

ANGELA AKEMI HIROISHI, GABRIEL MIRANDA, GEOVANA DA COSTA ANDRADE, GUILHERME HENRIQUE
MOURA NEVES E GUILHERME HENRIQUE SANTOS RODRIGUES

TechAcess:

Prototipagem de aplicativos com Balsamiq Mock Up

Link do projeto: <https://balsamiq.cloud/sei9goe/pvsmcvt>

1 VISÃO DA STARTUP

Pensando nas Pessoas Com Deficiência (PCDs), resolvemos criar esse projeto como meio de auxiliar a inclusão das mesmas em várias áreas. Com o amparo da tecnologia, essa escolha se deu pelo fato de ser uma parcela da sociedade que ainda não tem a visibilidade que deveria ter. A ideia do projeto partiu do ponto de vista de que a tecnologia vem evoluindo cada vez mais, portanto, facilitar a vida de PCDs através de ferramentas se faz necessário. Outro ponto importante é o fato da inclusão no mercado de trabalho, onde eles, muitas vezes, têm limitações para poderem se candidatar a determinadas vagas. Esse projeto inclusive visa ajudar essas pessoas.

2 VERSÃO APP

Foi feito o protótipo de uma versão de aplicativo com o objetivo de ser disponibilizado gratuitamente ao público. Segue a imagem da tela de login:

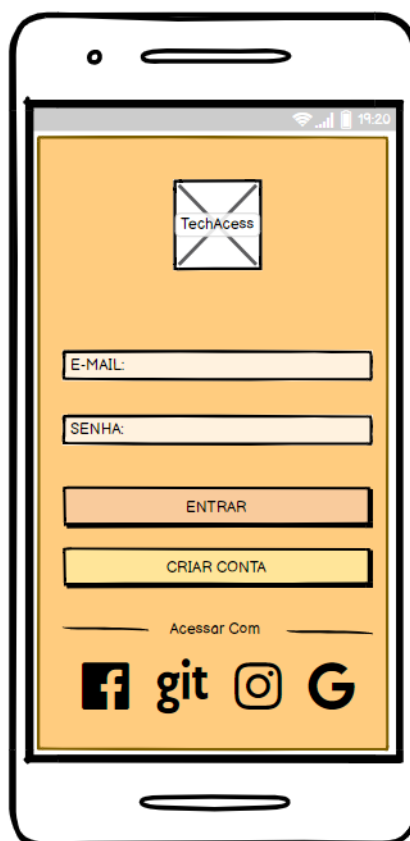


Figura 1: tela de login da versão de aplicativo

Também foi criado o protótipo da tela de configurações e da principal funcionalidade do aplicativo. O objetivo é auxiliar autistas não verbais através de tecnologia que utiliza comunicação alternativa assistiva, onde eles pressionam um

botão que emite uma frase. Assim, eles podem se expressar e se comunicar com outras pessoas através do aplicativo.

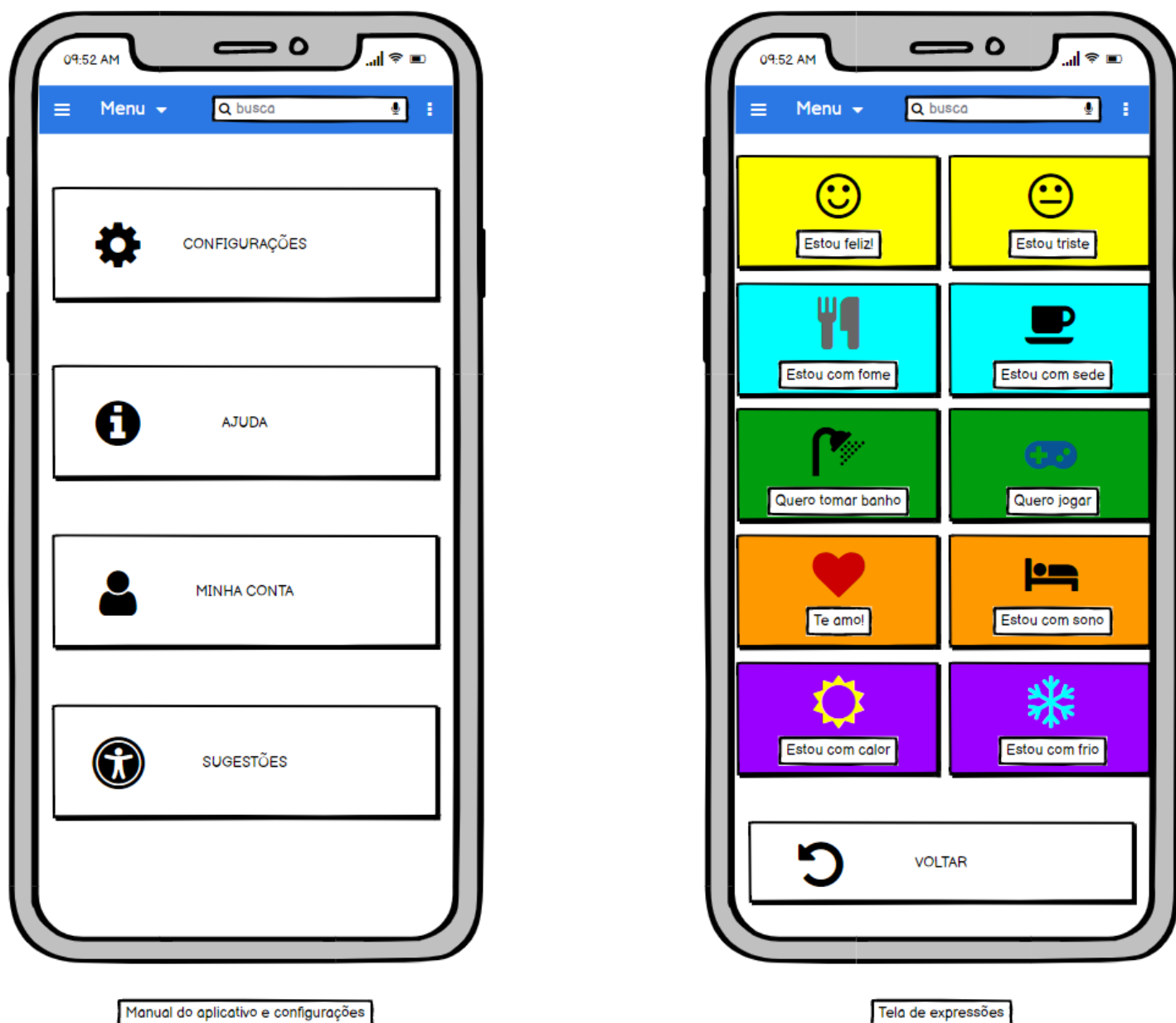


Figura 2: tela de configurações e tela da principal funcionalidade do aplicativo

3 VERSÃO WEB

Também foi criada uma versão web para tornar o projeto ainda mais acessível, considerando que existem pessoas que não possuem acesso a smartphone a todo instante. Foi criada uma tela de login do usuário, assim como as demais funcionalidades do aplicativo.

https://www.techaccess.com/conecte-se

TechAccess®

O QUE É O AUTISMO | INTERAÇÃO | QUEM SOMOS | SOBRE | CONECTE-SE



Acessar Com



   

Figura 3: tela de login da versão web

A versão web conta com os mesmos recursos do aplicativo, onde o usuário poderá utilizar as ferramentas através de um computador ou até mesmo do navegador no seu celular, facilitando ainda mais o acesso.



Figura 4: versão web da principal funcionalidade

4 SITE DO PROJETO

Foi criado um site do projeto, contando a história e o objetivo da nossa startup, onde haverá as principais informações sobre o projeto e instruções sobre como utilizá-lo. Segue protótipos de algumas páginas do site:

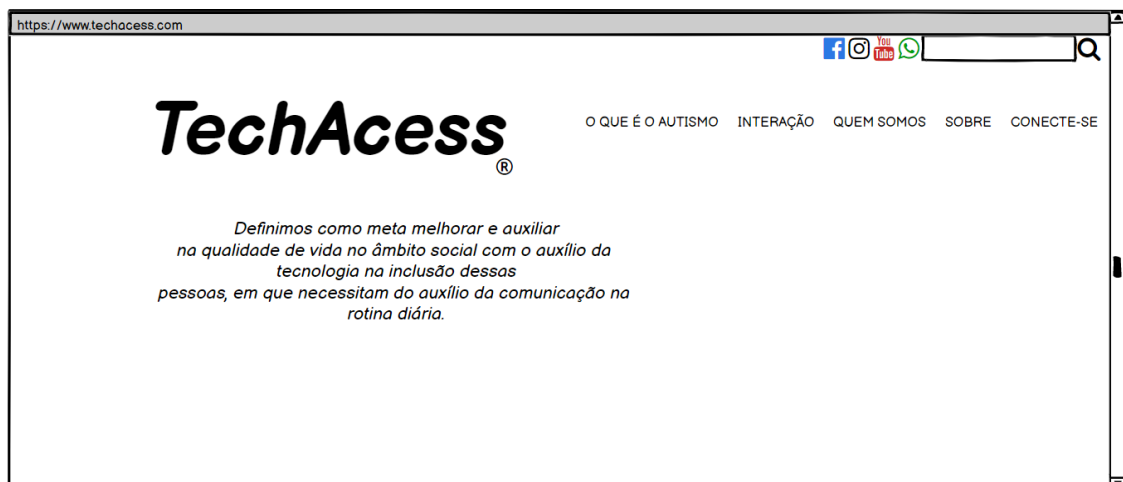


Figura 5: Tela inicial do site do projeto

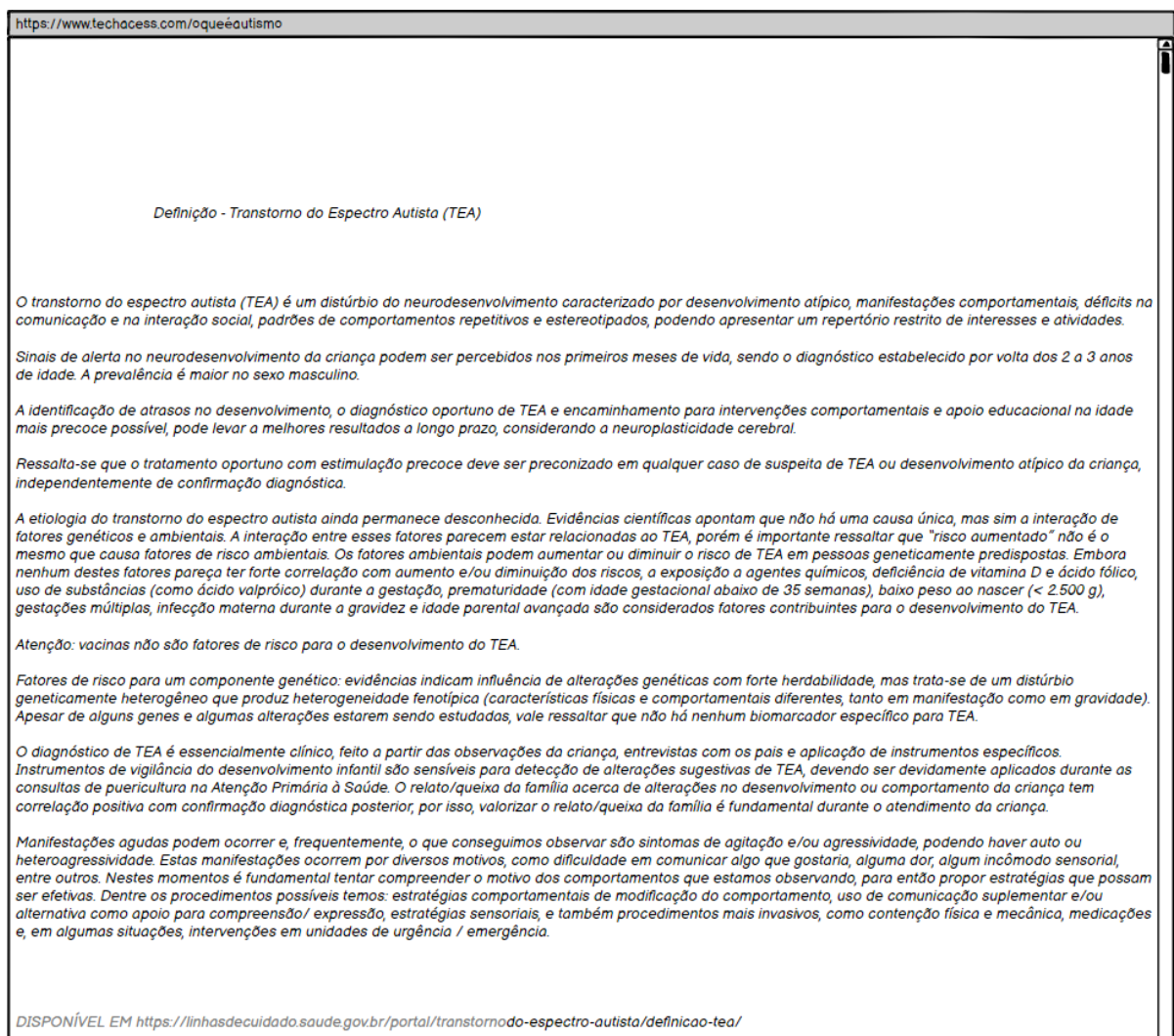


Figura 6: Tela “O que é autismo”