[techacess.alg]

Angela Akemi Hiroishi - Gabriel Miranda - Geovana da Costa Andrade - Guilherme Henrique Moura Neves - Guilherme Henrique Santos Rodrigues

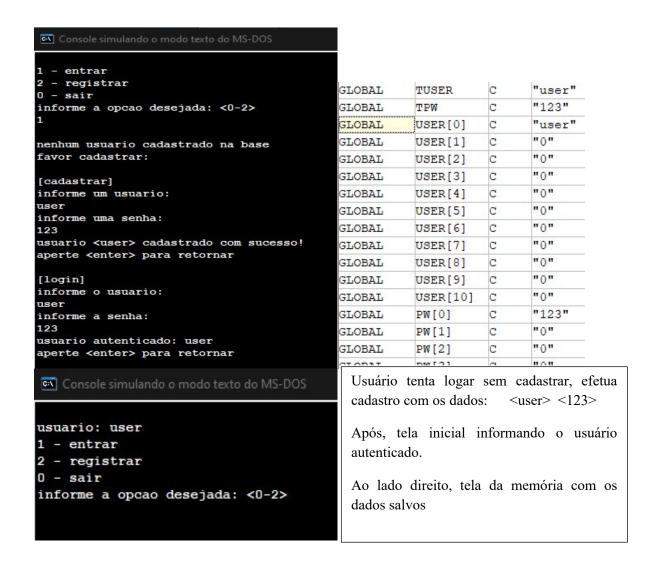
O algoritmo descrito tem por objetivo demonstrar/apresentar de forma caricata as funções de login e cadastro de usuários no aplicativo de acessibilidade desenvolvido por este grupo/startup. Como determinado, o código traz apenas algo abstrato que exemplifique a usabilidade das funções. Foram levantados os requisitos de funcionamento do sistema e reunidas as funções iniciais de UI – controle do usuário, como segue:

- 1. Menu inicial
- 2. Painel de login
- 3. Painel de cadastro
- 1. A tela/menu inicial traz as opções disponíveis para escolha do usuário:
 - <1> procedimento login
 - <2> procedimento cadastro
 - <0> sair / fechar

A decisão é tratada e a decisão tomada, informando caso o número/opção digitada não possa ser reconhecida ou não exista

- 2. O painel de login possibilita a entrada de usuário/senha por meio da entrada de dados, após inseridos os dados são conferidos com o vetor de memoria dos dados cadastrados, caso exista e seja válido o usuário/senha informado, retorna ao menu principal mostrando que o usuário <nome> está autenticado. Caso o vetor de memória esteja em branco (inicializado porém nenhum usuário cadastrado), redireciona ao procedimento de cadastro, após cadastro retorna ao login.
- 3. Painel de cadastro fornece a opção de registro em memória de até 10 entradas usuário/senha em vetor de memória iniciado nulo a princípio.

Nos anexos seguintes é possível identificar casos de testes e demonstração das funcionalidades:



```
Console simulando o modo texto do MS-DOS

1 - entrar
2 - registrar
0 - sair
informe a opcao desejada: <0-2>
2

[cadastrar]
informe um usuario:
user
informe uma senha:
123
usuario <user> cadastrado com sucesso!
aperte <enter> para retornar
```

Usuário efetua cadastro com os dados: <user> <123> Dados são salvos na memória.

```
Console simulando o modo texto do MS-DOS
```

```
usuario: user

1 - entrar

2 - registrar

0 - sair
informe a opcao desejada: <0-2>

10
opcao invalida!
aperte <enter> para retornar
```

Usuário informa uma opção inválida <10>

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
usuario: user

1 - entrar

2 - registrar

0 - sair
informe a opcao desejada: <0-2>

1

[login]
informe o usuario:
user
informe a senha:

111
usuario ou senha incorretos!
aperte <enter> para retornar
```

Usuário já cadastrado tenta efetuar login com dados incorretos.

Memória <user> <123>

Informado <user> <111>

Resultado: Login não autorizado, procedimento reinicia.

```
procedimento login
  aut<-falso
  escreval()
  se (user[0]<>"0") entao
     escreval ("nenhum usuario cadastrado na base")
     escreval ("favor cadastrar:")
     cadastrar
  fimse
  escreval ("[login]")
  escreval ("informe o usuario:")
  leia (tuser)
  escreval ("informe a senha:")
  leia(tpw)
     se (tpw=pw[i]) e (tuser=user[i]) entao
        aut<-verdadein
     fimse
  fimpara
  se (aut=falso) entao
     escreval ("usuario ou senha incorretos!")
     escreval ("aperte <enter> para retornar")
     leia(r)
     login
     escreval ("usuario autenticado: ", tuser)
     escreval ("aperte <enter> para retornar")
     leia(r)
  fimse
```

```
procedimento cadastrar
  t<-falso
  escreval()
  escreval ("[cadastrar]")
  escreval ("informe um usuario:")
  leia (tuser)
    se (tuser=user[i]) entao
       escreval ("usuario ja cadastrado: ", tuser)
  escreval ("informe uma senha:")
  leia(tpw)
  i2<-0
    se (user[i2]="0") entao
       user[i2]<-tuser
       pw[i2]<-tpw
        t<-ve
        escreval ("limite de usuarios atingido")
     i2<-i2+1
  escreval ("usuario <", tuser, "> cadastrado com sucesso!")
  leia(r)
```

```
loop<-verdadeiro
init
escreval()
enquanto (loop=verdadeiro) faca
  limpatela
  se (tuser="") entao
      escreval ("usuario: ", tuser)
   fimse
   escreval("1 - entrar")
   escreval ("2 - registrar")
   escreval("0 - sair")
   escreval("informe a opcao desejada: <0-2>")
  leia(r)
      escreval ("..finalizando")
      loop<-fal
      login
      cadastrar
     escreval ("opcao invalida!")
      escreval ("aperte <enter> para retornar")
      leia(r)
   fimescolha
```