HABILIDADES

- Trabalho em equipe;
- HTML/CSS;
- Comunicação;
- Javascript:
- Pensamento criativo;
- React;

- Programação.
- Git/Github;
- Tailwind.

IDIOMAS

- Português Nativo
- Inglês Intermediário
- Espanhol Básico

PREMIAÇÕES

- Vencedor do 1° Oowlish Hackathon.
- o 2º lugar do pmenoslab Hackathon.

CONTATO

- (85) 99437-1770
- guilhermedelmiro11@gmail.com
- in linkedin.com/in/guilhermedelmiro
- github.com/guilhermehub12

CURSOS

- TDD e BDD LeadDell;
- Ignite RocketSeat;
- Formação ONE Alura;
- Bootcamps DIO;
- Escola de Jovens Programadores Citinova
- API's EBAC

GUILHERME DELMIRO

ESTÁGIO EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

FORTALEZA-CE

PERFIL

Estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, desejo atuar como desenvolvedor Front-end, focado em React, mas sem medo de me arriscar a aprender outras linguagens assim como no Back-end como Node ou outra linguagem de programação.

Busco trabalhar junto a um time colaborativo e desafiador onde eu possa desenvolver a minha carreira e impactar a vida de milhares de usuários fornecendo soluções tecnológicas para os mais diversos problemas

EXPERIÊNCIA

Controladoria e Ouvidoria Geral do Município (CGM)

Bolsista • Jun 2022- Dez 2022

- Realizar implementações e correções com o acompanhamento da liderança, além do apoio ao time na sustentação do software
- Realizamos a criação de um projeto com o objetivo de automatizar as tarefas e dados de manifestações recebidas para UrbFor entre poda e corte de árvores.
- Criação do Banco de Dados e Regras de Negócios com o acompanhamento da liderança, usando de Metodologias Ágeis para planejamento de entrega do projeto com Scrum e
- Atuei no time de T.I. para prosseguir a demanda do desenvolvimento do projeto "Arboriza" garantindo a Acessibilidade e SEO (HTML/CSS, Javascript, BootStrap, PHP (Laravel), PostgreSQL, Git, Gitlab)

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Universidade Federal do Cariri • 02/2023~2025

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Workshop "Visão Geral em Computação da Nuvem com AWS" Kasolution (4h)
- Vencedor do Oowlish Hackathon 2022, solo, projeto feito com HTML/CSS, Tailwind e JS.
- Vencedor do Pmenoslab Hackathon 2022 com o projeto Meu Farmacêutico no qual eu era um dos Dev Front-end da equipe usando React.
- Participei de dois voluntariados em 2022:
- 1. Fiz parte da organização e apresentei o projeto "Arboriza" em que fiz parte junto com o time do Programa Futuros no Juventude Digital Festival.
- 2. Fui designer do voluntariado do Unicef, o #tmjUnicef onde desenvolvíamos desde a tipografia à paleta de cores para postagens nas redes sociais, website ou e-mail.