## **Test Plan Alura Pic**

### 1 Introdução

Allura Pic é um sistema de gestão de fotos, o sistema foi criado com o propósito de dar suporte para a formação em Angular. Conta com funcionalidades simples de Cadastro, Login e Manipulação de fotos.

# 2 Arquitetura

O framework utilizado para a implementação do front-end do AluraPic é o Angular, que possui uma arquitetura orientada a componentes.

Para o armazenamento, consulta e alteração de dados da aplicação, será usada uma API que disponibiliza um conjunto de serviços REST. Funciona como na imagem, em que o cliente (aplicação) envia uma requisição à uma URL (endpoint) para acessar os serviços da API, e tem como retorno um objeto na forma de um JSON.

#### 3 Funcionalidades

Funcionalidades	Comportamento	Verificações	Critérios de Aceite
	Esperado		
Cadastro	Ao digitar email, nome	Senha min	
	completo, usuário e	8	
	senha irá efetuar um	caracteres	
	cadastro na plataforma	e no	
	e o usuário deverá ser	máximo 18	
	redirecionado para a	<ul><li>Todos os</li></ul>	
	tela de login.	campos	
		devem ser	
	Deve indicar o campo	obrigatórios	
	obrigatório a ser		
	corrigido pelo usuário.	<ul> <li>Exibir uma</li> </ul>	
		mensagem	
		de	
		confirmaçã	
		o em caso	
		positivo.	
		Redireciona	

		r o usuario para tela de login.  Exibir a mensagem de falha em caso de usuário existente.  Exibir mensagem de falha em caso de confirmaçã o de senha não ser igual  Exibir mensagem de falha no caso de campo obrigatório incompleto.	
Login	Ao digitar seu usuário e senha corretamente o usuário irá logar na plataforma.  Ao tentar se logar e falhar 3 vezes consecutivas o usuário terá que esperar 15 minutos para tentar logar novamente.  O sistema deve aceitar usuários que já está logado em outro device se logar novamente	<ul> <li>Login no         Sistema         com         sucesso</li> <li>Usuario         Inválido</li> <li>Usuário         não         preench         er         campo         obrigatór         io</li> <li>Senha         Incorreta</li> <li>Senha</li> </ul>	<ul> <li>Ter acessibilidade no sistema</li> <li>Redimensionar a Tela</li> </ul>

		Incorreta	
		3 vezes	
Lista de Fotos	Ao entrar na tela inicial o usuário irá ver uma lista com todas as fotos.  Deve ser exibido um ícone de coração no canto direito.		
	Deve o ícone de coração deve exibir uma animação e trocar para a cor vermelha.		
	Deve ser exibido uma caixa de texto para o usuário escrever o comentário.		
Comentario em Fotos	Ao clicar nos detalhes das fotos o usuário poderá fazer um comentário.  Deve ser exibido uma caixa de texto para o usuário escrever o comentário.  Deve ser exibido o	<ul> <li>Limite de 140 caracteres.</li> <li>Nome do usuario.</li> <li>Comentário s anteriores.</li> </ul>	
	Deve ser exibido o nome do usuário  Deve ser exibido o texto "Comentar" na barra de texto para orientar o usuário.  Deve ter limite de 140 por comentário		

Detalhes da fotos	Serão exibidos os detalhes da foto: - Foto - Curtidas - Comentarios - Opção de remoção da foto  Usuário deve conseguir curtir uma mensagem ao clicar no ícone de "coração"  O ícone de coração deve mudar de cor  Usuário que teve sua mensagem curtida deve receber uma notificação  Deve ser exibido uma caixa de texto para o usuário escrever o comentário.	<ul> <li>Número correto de curtidas e comentário s.</li> <li>Opção de remoção de fotos.</li> <li>Possibilidad e de curtir e comentar nas fotos.</li> </ul>	
Remover foto	Ao clicar no item em excluir a foto deverá ser removida  Deve aparecer uma caixa de confirmação perguntando se usuário deseja mesmo excluir o stories  O usuário deve ter a opção de cancelar exclusão O usuário deve confirmar a exclusão.	<ul> <li>Exclusão da foto</li> <li>Acessar a foto após a remoção.</li> <li>Mensagem de confirmaçã o em caso positivo.</li> <li>Mensagem de cancelame nto.</li> </ul>	

Pesquisa	Ao digitar um texto na	Pesquisa
	barra de pesquisa	encontrou
	deverá aparecer as	os
	fotos correspondentes.	resultados
		esperados
	Devem ser exibidas	Pesquisa
	sugestões ao clicar na	não
	caixa de texto e a	encontrou
	medida que o usuário	resultados
	digita.	Sugestões
	Deve ser exibida uma	de
	mensagem caso não	Pesquisa.
	haja fotos	
	correspondentes a	
	pesquisa do usuário.	
	pesquisa do usuario.	

### 4 Estratégia de Teste

#### • Escopo de Testes

O plano de testes abrange todas as funcionalidades descritas na tabela acima. Esse plano de testes exclui a funcionalidade de upload de fotos.

Serão executados testes em todos os níveis conforme a descrição abaixo.

Testes Unitários: o código terá uma cobertura de 60% de testes unitários, que são de responsabilidade dos desenvolvedores.

Testes de Integração: Serão executados testes de integração em todos os endpoints, e esses testes serão de responsabilidade do time de qualidade. Testes Automatizados: Serão realizados testes end-to-end na funcionalidade de Login.

Testes Manuais: Todas as funcionalidades serão testadas manualmente pelo time de qualidade seguindo a documentação de Cenários de teste e destes TestPlan. Versão Beta: Será lançada uma versão beta para 20 usuários pré-cadastrados antes do release.

### • Ambiente e Ferramentas

Os testes serão feitos do ambiente de homologação, e contém as mesmas configurações do ambiente de produção com uma massa de dados gerada previamente pelo time de qualidade.

As seguintes ferramentas serão utilizadas no teste:

Ferramenta	Time	Descrição
POSTMAN	Qualidade	Ferramenta para realização de testes de API
Jasmine	Desenvolvimento	Framework utilizada para testes unitários
Selenium	Qualidade	Ferramenta para testes end-to-end

# 5 Classificação de Bugs

Os Bugs serão classificados com as seguintes severidades:

ID	Nivel de	Descrição
	Severidade	
1	Blocker	<ul> <li>Bug que bloqueia o teste de uma função ou feature causa crash na aplicação.</li> <li>Botão não funciona impedindo o uso completo da funcionalidade.</li> <li>Bloqueia a entrega.</li> </ul>
2	Grave	<ul> <li>Funcionalidade não funciona como o esperado</li> <li>Input incomum causa efeitos irreversíveis</li> </ul>
3	Moderada	<ul> <li>Funcionalidade não atinge certos critérios de aceitação, mas sua funcionalidade em geral não é afetada</li> <li>Mensagem de erro ou sucesso não é exibida</li> </ul>

4	Pequena	Quase nenhum impacto na funcionalidade
		porém atrapalha a experiência
		Erro ortográfico
		<ul> <li>Pequenos erros de UI</li> </ul>

# 6 Definição de Pronto

Será considerada pronta as funcionalidades que passarem pelas verificações e testes descritas nestes TestPlan, não apresentarem bugs com a severidade acima de Minor, e passarem por uma validação de negócio de responsabilidade do time de produto.