

Guilherme Icaro Real

Desenvolvedor Full-Stack | Software Engineer

in LinkedIn: guilhermeicarofr GitHub: guilhermeicarofr ✉ guilhermeicarofr@gmail.com

☎ +55 31 993751892 📍 Belo Horizonte, MG - Brasil 📅 23/10/1998

Habilidades

JavaScript | TypeScript | Node.js | Express.js | Nest.js | Java | Spring
REST | React | Styled-Components | Tests | Jest | Docker | Git | GitHub
SQL | PrismaORM | PostgreSQL | NoSQL | MongoDB | Redis | POO
NPM | Agile | Scrum

Idiomas

Português
Inglês (TOEFL ITP
Nível C1 e EFSET
Nível C2)

Educação

2022 – 2023	Desenvolvimento Web Full-Stack , Driven Education <ul style="list-style-type: none">• Formação intensiva de +1.200h focadas em +25 projetos práticos.• Front-end e back-end com as tecnologias web: JavaScript, React, Node.js, TypeScript.• Fundamentos da engenharia de software: lógica, algoritmos, estrutura de dados, POO, arquitetura, otimização, performance e clean code.• Bancos de dados relacionais e não relacionais com Postgres, Prisma, MongoDB e Redis.• Princípios de DevOps com GitHub Actions, Docker e AWS.• Testes unitários, integração e ponta a ponta com Jest, SuperTest e Cypress.• Trabalhos em equipe usando metodologias ágeis (Scrum), desenvolvimento de competências comportamentais.• Desenvolvimento de competências comportamentais e habilidades profissionais.
2019 – cursando	Graduação em Sistemas de Informação , UFMG
2014 – 2017	Técnico em Mecatrônica , CEFET-MG

Experiência profissional

Meu Locker

05/2020 – 12/2022 Belo Horizonte	Técnico em Eletrônica e Sistemas <ul style="list-style-type: none">• Identificar, analisar e corrigir problemas na área de eletrônica e sistemas integrados, apoiando o desenvolvimento, melhoria e manutenção de software e hardware dos sistemas de Smart Locker desenvolvidos pela Meu Locker.• Integrar e instalar aplicações Android e sistemas web com eletrônica microprocessada, assim como testar, auxiliar no controle de produção, resolução de problemas e instalação de Smart Lockers.
10/2019 – 03/2020	Estagiário de pesquisas e desenvolvimento <ul style="list-style-type: none">• Otimizar e apoiar o desenvolvimento, manutenção e análise de firmware em microeletrônica, interface com sistemas Android e circuitos lógicos e elétricos.• Testar e corrigir software e hardware dos Smart Lockers desenvolvidos pela Meu Locker.

06/2018 – 10/2019
Belo Horizonte

Elevadores Atlas Schindler, Técnico de Manutenção de Elevadores 

- Atendimento técnico especializado ao cliente, conservação, revisão e diagnóstico técnico de elevadores.
- Identificar falhas e problemas em manutenção preventiva e corretiva das tecnologias Atlas Schindler.

01/2017 – 12/2017
Nova Lima

Vale, Estagiário Técnico em Manutenção 

- Medir e otimizar processos de confiabilidade da Manutenção de equipamentos de mineração.
- Acompanhamento e monitoramento da qualidade, produtividade e melhoria contínua dos processos de manutenção.

Principais Projetos

BJJ Tournament, Sistema de organização de campeonatos de Jiu-Jitsu

- Desenvolvi um sistema de organização e inscrição em campeonatos de luta, com cadastro e criação de eventos, inscrição em diferentes campeonatos, login de usuários, montagem de chaves de torneio e ganhadores, pagamentos de inscrição, contagem de medalhas.
- Back-End: TypeScript, Node.js, Express.js, BCrypt, JWT, Joi, Prisma ORM, Postgres SQL, Jest, Supertest
- Front-End: React.js, Axios, React-Router-Dom, Styled-Components, React-Icons
- <https://github.com/guilhermeicarofr/BJJ-Tournament-BackEnd>
- <https://github.com/guilhermeicarofr/BJJ-Tournament-FrontEnd>

Linkr, Rede social 

- Construí em equipe uma rede social de compartilhamento de links, com cadastro e login, pesquisa de usuários, ferramenta de follow/unfollow, trends de hashtags, sistema de posts com delete e edição, comentários em posts e likes.
- Back-End: Node.js, Express.js, BCrypt, JWT, Joi, Postgres SQL, Arquitetura em camadas
- Front-End: React, Axios, Styled-Components, React-Router, React-Icons
- <https://linkr-vert.vercel.app/>
- <https://github.com/guilhermeicarofr/Linkr-BackEnd>
- <https://github.com/guilhermeicarofr/Linkr-FrontEnd>

Jo-CAM-Po, Jogo Pedra-Papel-Tesoura na Webcam 

- Um jogo de Pedra, Papel, Tesoura em Javascript usando o modelo de machine learning do Tensorflow para identificar mãos na webcam do usuário e processar esses dados para identificar gestos e jogar contra uma resposta aleatória do app.
- Tecnologias: Javascript, HTML, CSS, Tensorflow, Git, Github
- <https://guilhermeicarofr.github.io/joCAMpo/>
- <https://github.com/guilhermeicarofr/joCAMpo>

SneakerHead, E-Commerce de tênis 

- Desenvolvi um protótipo de e-commerce de tênis com login de usuário, escolha de produtos, carrinho de compras e fechamento de pedido.
- Tecnologias: Node.js, Express.js, React, Axios, Styled-Components, MongoDB, BCrypt, Joi
- <https://sneakerhead-vert.vercel.app/>
- <https://github.com/guilhermeicarofr/SneakerHeadStore-BackEnd>
- <https://github.com/guilhermeicarofr/SneakerHeadStore-FrontEnd>