



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
Faculdade de Computação

Avenida João Naves de Ávila, 2121, Bloco 1B - Bairro Santa Mônica, Uberlândia/MG, CEP 38400-902
Telefone: +55 (34) 3239-4218 - www.facom.ufu.br - cocom@ufu.br



Bacharelado em Ciência da Computação

Bacharelado em Sistemas de Informação

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados 1 – AED1 [GBS024/GSI006]

Prof. Me. Claudiney R. Tinoco

Lab04 - Tipo Abstrato de Dados (TAD)

Especificar e implementar o TAD Ponto, o qual representa um ponto no espaço bidimensional (coordenadas x e y no espaço \mathbb{R}^2) e com as seguintes operações:

- ***gera_pto:*** cria uma instância de um ponto sem valores;
- ***set_pto:*** atribui os valores das coordenadas x e y de um ponto;
- ***get_pto:*** retorna os valores das coordenadas x e y de um ponto;
- ***libera_pto:*** operação que elimina um ponto criado;
- ***distancia_pto:*** calcula a distância entre dois pontos;

O programa aplicativo deve ler as coordenadas de 2 pontos, digitadas pelo usuário e imprimir na tela a distância entre esses pontos. Nesse processo, o programa deve criar os 2 pontos, calcular a distância entre esses pontos e, após apresentar o resultado, liberar os dois pontos.