



BUZZÃO

Trabalho Interdisciplinar – Problemas de Mobilidade Urbana

Equipe envolvida:

Arthur Bretas

Guilherme Costa

Renato Oliveira

Mateus Guanabarino

Miguel Magalhães




PUC Minas



CONTEXTO DO PROBLEMA

Qual é a dor?

- Segundo dados do IPEA¹, 65% da população utiliza o transporte público como principal forma de deslocamento nas capitais.
 Avaliamos um grupo composto em 87% por jovens de 19 a 30 anos, 68% deles utilizam o ônibus como principal meio de transporte.

Qual é a dor?

- Segundo dados do IPEA¹, 65% da população utiliza o transporte público como principal forma de deslocamento nas capitais.
- Problemas enfrentados: alteração do horário do ônibus e atrasos.
- Impactos gerados:
 - Atraso para os seus compromissos;
 - Tempo de deslocamento incerto;
 - Custo adicional com tarifas, caso haja uma opção mais barata.



PROPOSTA DE SOLUÇÃO

Qual a nossa proposta?

- Criar um site no qual o usuário consiga ver a localização da sua linha de ônibus;
- Seja possível saber aproximadamente o tempo de espera;
- Quanto isso vai custar, de acordo com a tarifa.





METODOLOGIA

Equipe:

Equipe técnica

Arthur Bretas



Dev.

Guilherme Costa



Dev. Scrum Master

Renato Oliveira



Dev.

Mateus Guanabarino



Dev.

Miguel Magalhães



Dev.

Voz do cliente

Rommel Carneiro



Product Owner

Roberto Rocha



Product Owner

Felipe Soares



Product Owner



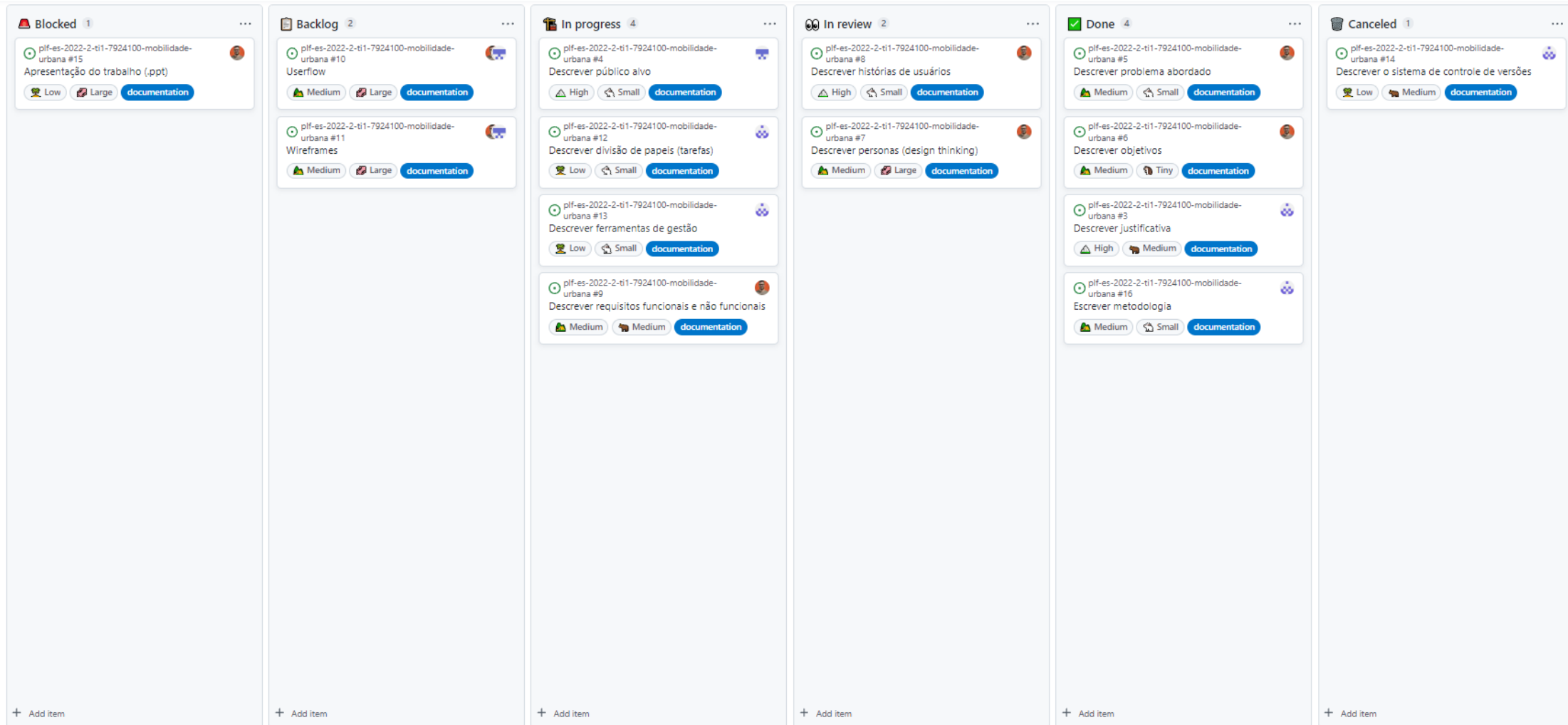
Divisão de papéis e atividades:

Foram utilizadas práticas do **SCRUM** e **KANBAN**, como reuniões diárias.

Fizemos a divisão do grupo por funções e tarefas, revisando as sprints.



Divisão de papéis e atividades - *KANBAN*:



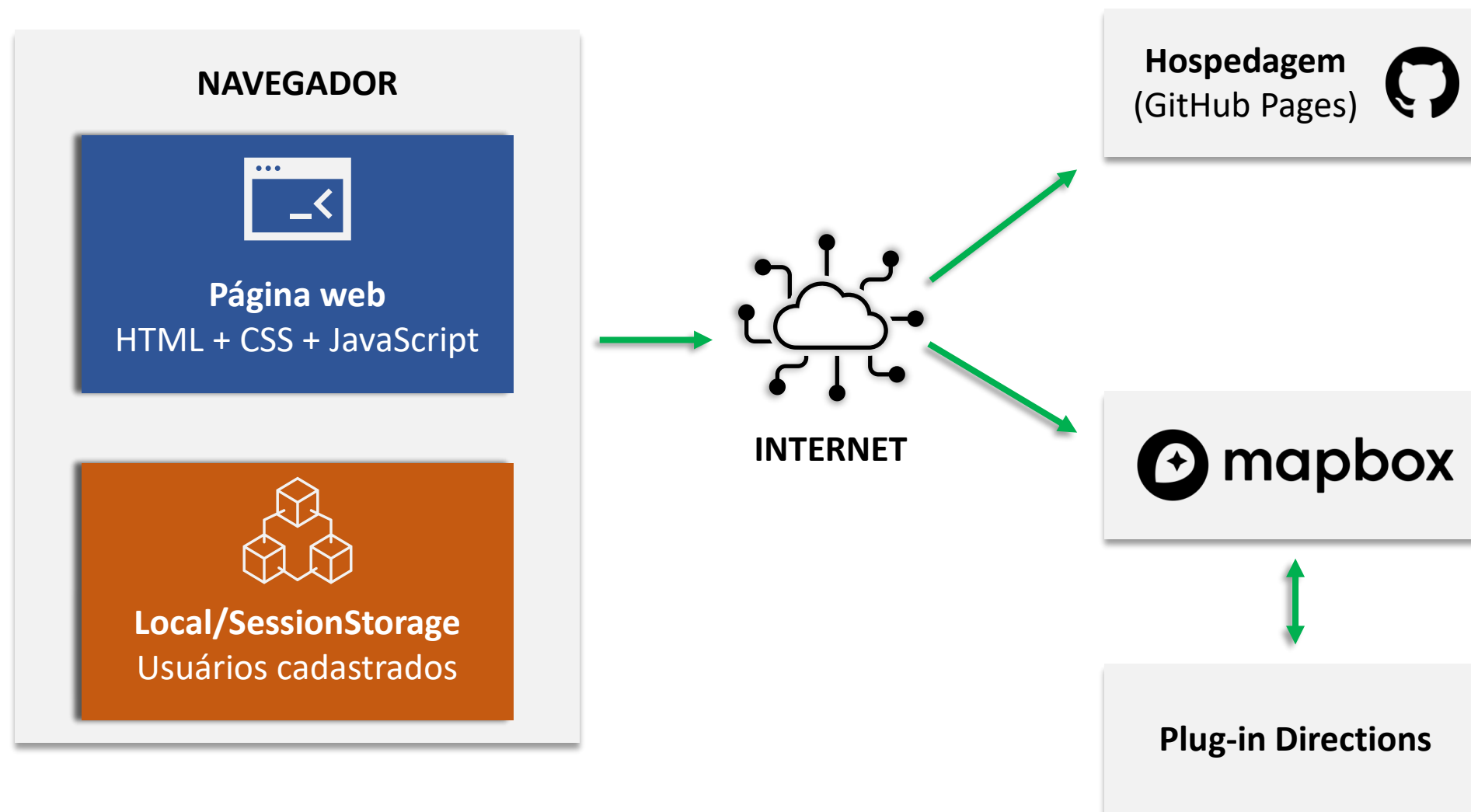
Ferramentas aplicadas:

Para desenvolvimento deste projeto foram utilizadas as ferramentas indicadas a seguir.





ARQUITETURA DA SOLUÇÃO



Tecnologias utilizadas:

Para desenvolvimento deste projeto foram utilizadas as seguintes tecnologias.





FECHAMENTO

OBRIGADO!

