### Ata de Reunião

Data: 24/02/2024

Hora: 15:30 Local: Remoto

## **Participantes**

Nome	E-mail	Papel
Bárbara lannarelli	picnic.caseiros@gmail.com	Cliente
Douglas Viana	douglas.fernandes.1267130@sga.puc	Desenvolvedor Front e
	minas.br	Prototipação
Filipe lannarelli	ficaldeira@sga.pucminas.br	Desenvolvedor Back
Guilherme Costa	glcosta@sga.pucminas.br	Desenvolvedor Back
Michelli Cristina	mcristina@sga.pucminas.br	Desenvolvedor Front e
		Documentação
Vinicius Oliveira	vinicius.levi@sga.pucminas.br	Desenvolvedor Back

#### Pauta

- Responsabilidades da Sprint 1;
- Atuação de cada integrante no projeto;
- Tecnologias utilizadas para front, back e banco de dados;
- Entendimento de como as vendas são feitas;
- Quais as maiores dificuldades na hora de precificar os produtos;
- Formas de fidelizar o cliente;
- Utilidades da plataforma atual que podem ser úteis;
- Discussão sobre como será feito pagamento;
- Identidade visual do sistema;
- Levantamento de alguns requisitos.

#### Notas e Decisões

- Na sprint 1, os seguintes integrantes serão designados para cada responsabilidade.

Guilherme: Project

PPT/Introdução/Referencial

Requisitos: Douglas/Filipe

Ata de acordo e Ata de reunião: Vinícius:

- Para o resto do projeto, os seguintes integrantes serão designados para cada responsabilidade.

Front - Douglas e Michelli

Back - Filipe, Guilherme e Vinícius

Documentação - Michelli

Protótipo - Douglas

Processos - Revezamento;

- As tecnologias utilizadas serão: Laravel para front e back, postgres para o banco de dados;
- As vendas são feitas exclusivamente via aplicativo do iFood;
- São muitas receitas, muitos produtos e os preços destes produtos mudam com muita frequência;
- Na plataforma atual utilizada, é possível ver qual produto tem mais saída e qual o melhor horário das vendas. Gerenciar cupons;
- Cores como vermelho, marrom e amarelo podem ser úteis. Experiência de algo mais caseiro e rústico, como um lanche na casa da avó;
- Produtos artesanais, sem conservantes ou aromatizantes.

# Print da reunião:

