## **Protótipos Picnic Caseiros**

Nossa prototipagem compôs 3 fases: Planejamento (Descrição, coleta de requisitos e definição da paleta de cores), Protótipos de baixa fidelidade (protótipos dos protótipos, a estrutura básica e definição de páginas de referência são executadas nessa parte), e por fim, o protótipo das telas e criação dos componentes que serão usados na implementação. As telas e os fluxos ainda não estão 100% prontos, ainda vamos fazer um review para ver pontos de melhoria nos fluxos e nas telas, a previsão de entrega final é na Sprint 3.













