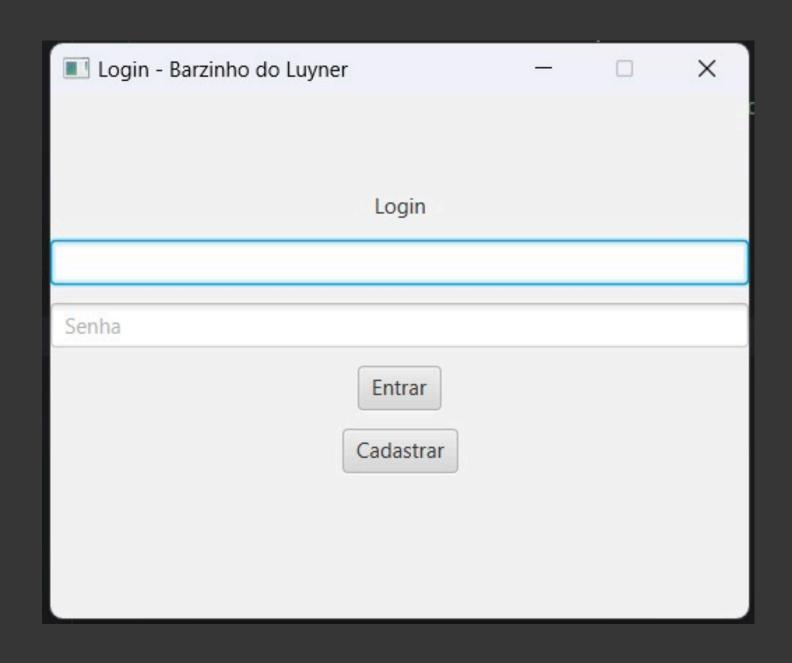


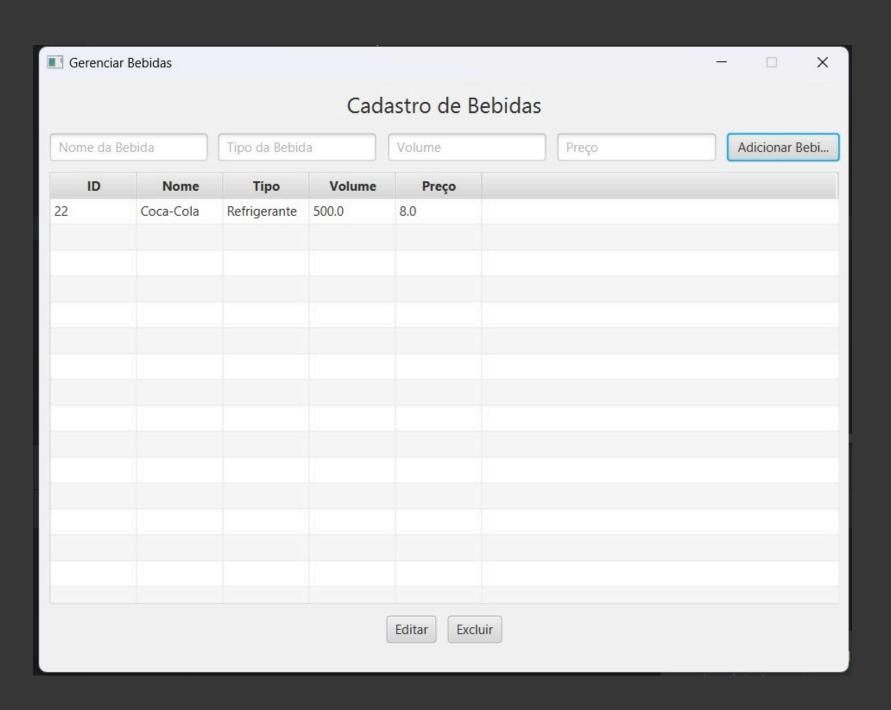
1º Trabalho Programação Orientada a Objetos II

BARZINHO LUYNER

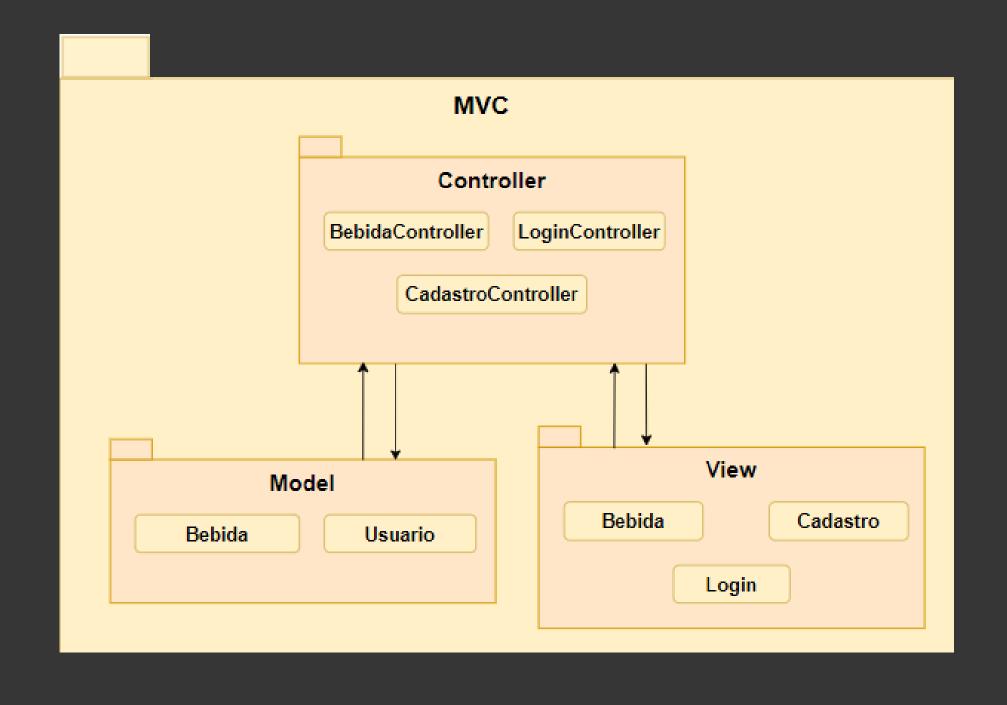
Alunos: Guilherme Lerner João Samuel Luy

Um software criado para gerenciar o estoque de bebidas de um bar

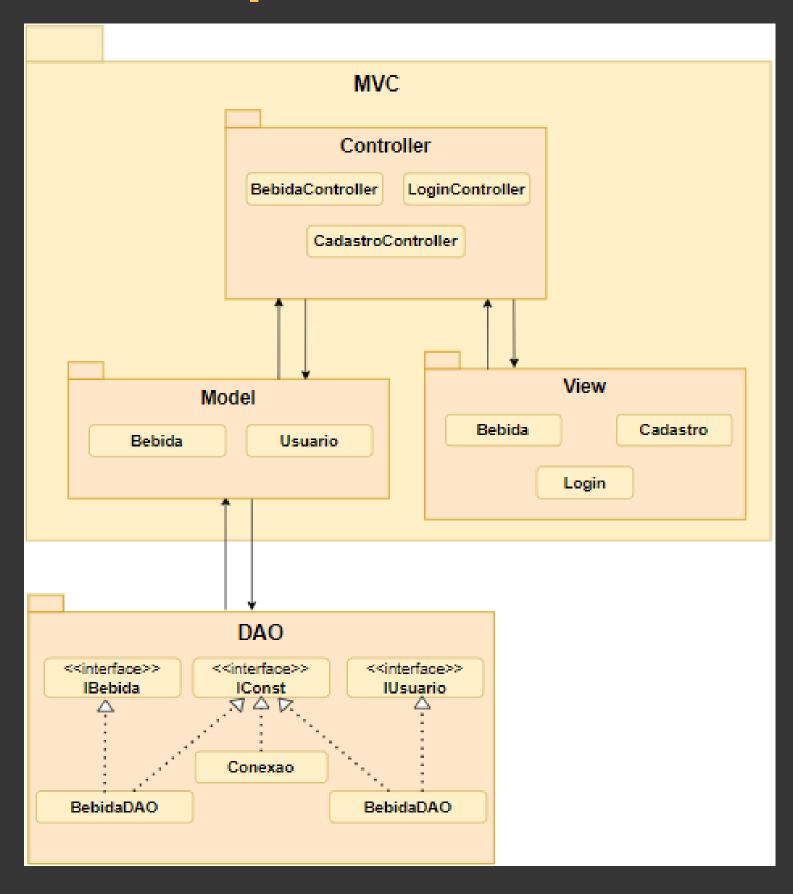




Padrão Arquitetural MVC



Padrão Arquitetural MVC e DAO



Cadastro de Bebidas

Para Cadastrar Bebidas é necessário preencher os seguintes campos:

- Nome da Bebida
- Tipo da Bebida
- Volume
- Preço

Cadastro de Bebidas

Também é possível editar ou excluir um cadastro feito anteriormente com as opções editar e excluir na parte inferior da página





OBRIGADO PELA ATENÇÃO

Alunos: Guilherme Lerner João Samuel Luy