



Atividade 4: Multiplexação de Entrada/Saída

Aluno: Guilherme Luis Domingues

RA: 155619

Instituto de Computação
Universidade Estadual de Campinas

Campinas, 15 de Novembro de 2020.

Sumário

1	Modificando a atividade 2	2
2	Exemplo de multiplexação de entrada e saída	2

1 Modificando a atividade 2

A modificação feita no cliente.c foi baseada no livro-texto da disciplina, Unix Networking Programming. A modificação consistia em utilizar a função select para enviar linhas de um arquivo para o servidor, utilizando o conceito de multiplexação.

Devemos começar executando o servidor.c utilizando o seguinte código:

```
1 // Executando o servidor
2 gcc -Wall -o servidor servidor.c && ./servidor 8000
```

Nesta implementação, o servidor está utilizando como padrão a porta 1234. Portanto, para executar o cliente.c, devemos passar como parâmetro esta o endereço do servidor e esta porta padrão. Além disso, devemos também passar como parâmetro de entrada o arquivo texto que será enviado para o servidor representado no código abaixo como 'in.txt', assim como o arquivo de saída, que armazenará a resposta do mesmo, representado como 'out.txt'.

```
1 // Executando o cliente
2 gcc -Wall -o cliente cliente.c && ./cliente 127.0.0.1 1234 < 'in.txt' > 'out.txt'
```

2 Exemplo de multiplexação de entrada e saída

Um exemplo de multiplexação na entrada pode ser um programa que utiliza mais de uma forma de input de dados, como o teclado e um socket. Já de saída, podemos citar uma aplicação que utiliza pequenos pacotes para se comunicar com o servidor, ao invés de enviar tudo de uma vez só.