**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: O equipamento é um pouco desconfortável, pesado.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: A experiência foi divertida, instrutiva e para mim, inovadora.

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: Apenas no começo, até me acostumar com a forma de interagir com o jogo.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Talvez uma sugestão seria aparecer um contorno diferente quando a peça se encaixa na base.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Sim, porque ela possibilita manusear as peças tridimensionalmente, ou seja, o movimento não fica limitado aos botões do console.