**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Os objetos não reagem 100% em relação ao manejamento. Mas era esperado. Então, não foi um problema que gerou frustração.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: É muito interessante usar RA. É como vivenciar um filme futurista.

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: Pouco. Basicamente a resposta das rotações que nem sempre ocorrem como desejado. Ou quando tento pegr o objeto e pego o tabuleiro. Mas o jogo apresenta o sinal de qual objeto está em foco, o que minimiza o problema.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Nenhum, além do que prece ser limitação do que gera o problema descrito em Q4.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: É melhor em relação a quem curte este tipo de tecnologia, como eu, pela fantasia que proporciona. Mas não substitui o toque em relação a performance, caso fosse um problema real a ser resolvido, e não uma diversão.