**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Foi muito satisfatório, entretanto seria interessante a disponibilidade maior de tempo. Durante a experiência, a única coisa que trouxe um leve incômodo foi não poder aproveitar mais. =)

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: Confortável, prático, resposta rápida do jogo, sem tirar que consigo ver parcialmente o que está acontecendo fora do jogo, dessa forma não me sinto deslocada em relação do ambiente que estou, trazendo sensação de segurança e conforto.  
O brilho é confortável e não incomoda os olhos, o som é na medida perfeita (aumentaria pouca coisa para ter maior &#34;imersão&#34;).  
Foi agradável a experiência, faria quantas vezes fosse possível!

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: Não obtive problemas nem dificuldades durante o uso da solução holográfica.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Aumento do som de efeitos sonoros dos blocos para ter uma proximidade da realidade, ao meu ver estava um tico baixo.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Sim! Pois a experiência de uma realidade virtual é inovadora e empolgante, além de não trazer fadiga ao corpo, traz uma vontade imensa de conhecimento, curiosidade e ainda sim, faz com que nós tenhamos um grande interesse em realizar o que nos foi proposto.