**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Nenhuma experiência negativa

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: Foi muito legal poder interagir com as peças do jogo e ser totalmente imersivo ao mundo ao meu redor, gostei bastante

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: O única dificuldade foi em relação a conseguir aprender em como ordenar as peças do quebra cabeça (girar e posicionar de maneira adequada),mas para aprender levou apenas alguns segundos

**Q65: Você possui sugestões**

A: Nenhum

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Sim, porque essa solução permite ao usuário enxergar o mundo ao redor e ainda interagir com objetos virtuais