**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Teve leves momentos em que eu pegava os blocos e aproximava perto da face e sentia uma tontura rápida

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: A experiência de assimilar o mundo virtual com a realidade é muito insana

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: Não

**Q65: Você possui sugestões**

A: Fazer algo em que podemos andar e usar

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Não pois o intuito do jogo do cubismo era se divertir e estimular o cérebro, acredito que se tivesse outra atividade holográfica com outro objetivo isso não se tornaria algo melhor.