**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Para a aplicação em questão, provavelmente seria melhor se fossem objetos &#34;de madeira&#34; ou outro material físico. Para esta aplicação, não existe motivo de ser virtual a não ser o fato de não precisar comprar as peças.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: É interessante &#34;trazer&#34; objetos do dia a dia do computador (menus, ícones,...). Abre a possibilidade de interagir com objetos que não necessariamente existem no ambiente real.

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: Nenhuma dificuldade, mas talvez com o tempo possa ficar desconfortável ficar muito tempo com o equipamento no rosto.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Seria interessante ver objetos (personagens de filmes, por exemplo) no mesmo ambiente e poder interagir com eles.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Como citado anteriormente, para a aplicação em questão não vejo muita vantagem em relação ao uso de blocos físicos para encaixe de peças.