**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Por ser tetris, era um pouco difícil, além de que, por vezes, os objetos grudavam na minha mão sem eu querer.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: Trilha sonora muito relaxante, muito intuitivo, dá para desenvolver uma percepção útil para a matemática por exemplo, trabalhando em espaço 3d.

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: As vezes os objetos grudavam na minha mão sem eu querer ou não conseguia pegá-los quando eu queria.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Não vejo muito o que acrescentar, visto que se trata de um jogo simples mas muito inovador e criativo.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Não conheço outras atividades holográficas, mas em relação às outras atividades de quebra cabeça, acho que é melhor pois desenvolve uma maior imersão e visualização 3D, além de ser excitante por se tratar de algo relativamente novo.