**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: As peças nem sempre reconheciam que eu estava as pegando, em como não giravam como eu esperava e encaixavam no lugar errado. A visualização frontal nem sempre era suficiente ou clara para entender o relevo de figuras 3D. Após cerca de 10 minutos o movimento constante de pinça começou a me incomodar, principalmente por dores no pulso.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: Muito divertido e interessante jogar, uma inovação não utilizar controles para realizar as ações, somente as mãos.  
Gostei bastante da experiência.

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: Sim, as peças nem sempre encaixavam como eu prévia e tinha que refazer as movimentações. &#34;Passar&#34; a peça de mão para mão não foi possível.