**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: A colocação inicial do HMD com óculos corretivos exige um maior cuidado, o que torna o processo um pouco mais lento, mas não traz problema durante o uso.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: Senti-me imerso na experiência, a ponto de esquecer que estava participando de uma pesquisa e me focar totalmente no jogo.

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: O movimento de giro das peças não é tão natural quanto o de movimento lateral (arrasto). É como se as peças girassem um pouco menos do que eu gostaria.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Realizar o jogo em pé traria mais liberdade de movimento para caminhar em torno do quebra-cabeça.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: A solução holográfica tem algumas vantagens. Por exemplo, o fato das peças não terem peso e ficarem paradas no ar facilita a movimentação e a visualização. Em um cenário real, com peças físicas, elas ficariam horizontalmente sobre a mesa.