**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: as vezes, alguns objetos não funcionavam da forma como eu esperava, principalmente quando um tocava o outro. também, quando eu girava muito a mão, o objeto soltava ou era trocado por outro, ou até mesmo girava de uma forma inesperada

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: gostei muito do retorno visual que a interface me proporcionou, e também gostei de poder usar minhas duas mão sem que uma atrapalhasse a outra, que é um problema comum em outras interfaces VR que utilizei no passado

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: senti falta de ter mais controles que não dependessem unicamente de eu girar as peças como se faz na vida real.

**Q65: Você possui sugestões**

A: gostaria que houvessem controles extras como levantar um dedo segurando a peça ou girar o ambiente deslizando as duas mãos.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: sim, como falei anteriormente, uma mão atrapalhar a outra é extremamente frustrante.