**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Senti dificuldade em perceber a profundidade de alguns objetos como as peças por exemplo. Também senti dificuldade de girar as peças.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: Gostei de poder interagir com as peças e de poder girar o molde, pois ajudava no meu raciocínio. Também gostei da interface gráfica do jogo e achei a experiência bem intuitiva.

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: Senti que o headset estava um pouco apertado na parte de trás da minha cabeça.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Gostei do jogo e acho que foi uma boa experiência para mim já que eu nunca usei um headset desse tipo antes.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Sim. Comparando com outros jogos similares que já joguei, achei o da solução mais intuitivo e divertido. Em geral, esse tipo de jogo tende a ser cansativo depois de um tempo, pois precisa de atenção e raciocínio mas não há interação direta entre o jogador e os blocos. Já na solução, achei mais fácil de manter o foco e me diverti com a experiência.