**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Tive dificuldades com o foco do headset mas depois de mexer mais em ficou em uma posição adequada, acabei tendo náuseas por me movimentar rapidamente ao resolver os quebra cabeça, e quando tentava selecionar uma peça já colocada no cubo, acabava selecionando ele ao invés da peça.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: Foi muito bom usar o headset, sendo que minha outra experiência foi com o Google cardbord à uns 6 anos, a parte do som foi bem impressionante

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: Tive dificuldades com o foco do headset mas depois de mexer mais em ficou em uma posição adequada, acabei tendo náuseas por me movimentar rapidamente ao resolver os quebra cabeça, e quando tentava selecionar uma peça já colocada no cubo, acabava selecionando ele ao invés da peça.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Passar mais tempo na calibração do foco, visto que aconteceu comigo e com a pessoa do meu lado o problema do foco.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Gostei bastante de poder interagir com um ambiente 3d a partir dos óculos, foi bem diferente de quando usei o cardboard, se bem que seria bom se tivesse um controle para ter resposta tátil dos meus inputs.