**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: O uso do capacete foi cansativo e pesado . Especialmente a amarra que acabou apertando um pouco, mas sem ela bem fixada não me sentiria tão seguro de usar devido ao peso. O jogo é divertido, porém eu me senti um pouco perdido nas mecânicas, isto é, como é o movimento manual específico para pegar uma peça? Seria interessante também sentir que tenho &#34;poderes&#34;, como poder levitar as peças sem encostar nelas.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: Muito divertido. Engajou-me do início ao fim. O que me surpreendeu foi como o mundo ao redor continuava ali, apesar de preto e branco. As cores do jogo eram muito boas e senti que o sistema leu muito bem meus movimentos.

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: Um pouco pesada e quente.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Relatei anteriormente: apostar em &#34;poderes&#34;. Melhorar as instruções de movimentos específicos.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Sim. Mais divertido, inovador e diferente. O fato de ser 3D é muito legal.