**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Teve uma única vez, mas início que peca não reconheceu eu gesto.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: Cores e dimensões das peças.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Outro jogo, tipo dirigir

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Sim, porque envolve a pessoa no jogo, e o usuário participa mais.