**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Dificuldade inicial em razão da falta de experiência prévia.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: A possibilidade de interagir com o virtual.

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: Sim, no início, por falta de noção de espaço.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Creio que o jogo poderia interagir mais com o usuário, não apenas fornecendo instruções, mas dialogando sobre a atividade à medida em que o usuário fosse optando por determinadas caminhos

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Considero, em função da interação mais próxima do que seria o objeto virtual no mundo real.