**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Um pouco de medo antes de usar.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: O Thiago conduziu tudo muito bem e a experiência foi alegre, empolgante e divertida. Penso que o cubismo, além da diversão, pode contribuir para o desenvolvimento neuronal. Cores e som agradáveis.

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: Não enfrentei problemas, pois foi muito agradável.

**Q65: Você possui sugestões**

A: A boa música, erudita, que acompanhou o jogo foi sensacional.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Penso que possa ser uma forma de socializar diversos jogos que contribuem para a saúde e desenvolvimento humanos para um público cada vez maior.