**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Achei que dentro o tempo do jogo (15 min) pude ter pouca experiencia com o jogo em 3d (fase 2). Tive de concluir 6 niveis do jogo, para somente depois poder jogar em 3d, e isso me tirou a possibilidade de trabalhar com essa perspectiva. Além disso, inicialmente foi complicado pra mim entender como funcionava o pegar as peças e o saber qual a distancia pra eu estar do objeto. Acredito que se tivesse mais alguns tutorias ou em torno de 2-3 vezes pegando a peça e colocando ela no lugar, seria melhor e me deixaria mais preparado pra jogar o jogo. Acredito que o 2 nivel deveria ser liberado logo após termos concluido 3 fases do nivel 1. Além disso, inicialmente, tive o prssentimento que tinha uma linha entre meus dois olhos, que fazia com que a visão borrasse um pouco com pontos pretos dessa linha (divisória dos olhos)

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: O jogo é muito interessante, o trabalhar com o jogo em 2d e 3d, principalmente o 3d é muito legal, Os sons estão muito bem feitos e adaptativos as escolhas e movimentos do jogador. Além disso, o menu é bem feito, o &#34;jogar&#34; as peças no espaço, no ambiente que elas devem ficar e o retirar ao errar também foram muito bons. A escolha de cores diferentes das peças tbm é muito boa e por fim a explicação do tiago de como funciona e tirar duvidas foram boas tbm

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: enfrentei uma dificuldade de noção de espaço inicialmente, depois dificuldade em liberar o modo 3d (fazer 6 fases iniciais). Além disso tive dificuldade em fixar a visão no inicio, parecia que tinha uma linha preta no meio dos meus olhos.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Liberar o nivel 2 com metade do nivel 1 concluido, pra liberar a experiencia do jogo de trabalhar com 3d dentro do tempo de 15 minutos.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Acredito que sim, porem é a primeira vez que utilizo uma solução holográfica