**Q62: Descreva experiências negativas: Reveja as sentenças em que você não concordou totalmente para relembrar.**

A: Algumas imprecisões quanto ao sistema de colisões dos objetos com a mão.

**Q63: Descreva experiências positivas:**

A: A forma de abordagem (tridimensional) do &#34;puzzle&#34; me remeteu àqueles que temos no meio físico. Ademais, a interface conta com um aspecto limpo que, mesmo sendo pouco explicativa, tornou a experiência agradável.

**Q64: Você enfrentou problemas ou dificuldades durante o uso da solução holográfica? Se sim**

A: Quanto a precisão da colisão da mão com os objetos.

**Q65: Você possui sugestões**

A: Melhorar o sistema de colisão, bem como deixar a interface levemente mais explicativa.

**Q66: Você considera que esta solução holográfica é melhor que outras soluções para a mesma atividade? Por quê?**

A: Como não conhecia outras soluções com o mesmo proposito, não possuo um parâmetro bem definido para afirmar que esta é a melhor experiência. Contudo, trata-se de uma boa solução.