

JavaScript

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Senac - Portão - Curitiba/PR

Prof. Msc. Guilherme Matos Barbosa

JavaScript

Controle de fluxo

O fluxo padrão vai linha a linha executando todas as linhas, mas nós podemos alterar isso utilizando estruturas condicionais.

Estruturas condicionais *`if else`*

- O **if** e o **else** são estruturas condicionais que podem alterar o fluxo da nossa aplicação a partir de uma condição;

Como?

- Se a condição for verdadeira, um bloco de código é executado, senão, outro bloco é executado no lugar.



JavaScript

A declaração `if` é usada para executar um bloco de código se uma condição especificada for verdadeira.

Aqui está a sintaxe básica:

```
if (condição) {  
    // código a ser executado se a condição for verdadeira  
}
```



JavaScript

Exemplo:

```
let idade = 18;  
  
if (idade >= 18) {  
    console.log("Você é maior de idade.");  
}
```

JavaScript

`if...else`:

A declaração `if...else` é usada para executar um bloco de código se a condição especificada for verdadeira e outro bloco de código se a condição for falsa.

Aqui está a sintaxe:

```
if (condição) {  
    // código a ser executado se a condição for verdadeira  
} else {  
    // código a ser executado se a condição for falsa  
}
```

JavaScript

Exemplo

```
let hora = 14;

if (hora < 12) {
    console.log("Bom dia!");
} else {
    console.log("Boa tarde!");
}
```

JavaScript

`else if`:

A declaração `else if` permite adicionar condições adicionais para serem verificadas se a primeira condição for falsa.

Aqui está a sintaxe:

```
if (condição1) {  
    // código a ser executado se a condição1 for verdadeira  
} else if (condição2) {  
    // código a ser executado se a condição2 for verdadeira  
} else {  
    // código a ser executado se nenhuma das condições for verdadeira  
}
```




JavaScript

Exemplo:

```
let hora = 18;

if (hora < 12) {
    console.log("Bom dia!");
} else if (hora >= 12 && hora < 18) {
    console.log("Boa tarde!");
} else {
    console.log("Boa noite!");
}
```

Estruturas condicionais `switch`

- A declaração **switch** é usada para selecionar um dos muitos blocos de código a serem executados;
- Ele avalia uma expressão, combina o valor da expressão com os valores de caso e executa blocos de código associados com esse caso;
- A declaração switch, tem um papel muito similar ao if e ao else if, porém a estrutura é bem diferente.

JavaScript

Aqui está a sintaxe básica:

```
switch (expressão) {  
  case valor1:  
    // código a ser executado se expressão === valor1  
    break;  
  case valor2:  
    // código a ser executado se expressão === valor2  
    break;  
  default:  
    // código a ser executado se nenhum caso combinar  
}
```

JavaScript

Exemplo:

```
let diaSemana = 3;
let mensagem;

switch (diaSemana) {
  case 1:
    mensagem = "Segunda-feira";
    break;
  case 2:
    mensagem = "Terça-feira";
    break;
  case 3:
    mensagem = "Quarta-feira";
    break;
  case 4:
    mensagem = "Quinta-feira";
    break;
  case 5:
    mensagem = "Sexta-feira";
    break;
  case 6:
    mensagem = "Sábado";
    break;
  case 7:
    mensagem = "Domingo";
    break;
  default:
    mensagem = "Dia inválido";
}

console.log("Hoje é " + mensagem);
```