

# 3ª Aula - Introdução ao Desenvolvimento Web

## Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Senac - Portão - Curitiba/PR

## Introdução ao HTML (HyperText Markup Language)

Prof. Guilherme Matos Barbosa



# Revisão

## Alterar idioma do VSCODE

- Pressione "Ctrl+Shift+P" para exibir a "Paleta de Comandos";
- Digitar "display" para filtrar e exibir o comando "Configurar o Idioma de Exibição";
- Pressione "Enter" e será exibida uma lista de idiomas instalados por localidade, com a localidade atual realçada.



# Revisão

## Atalhos de Teclado do VSCODE

- Pressione "Ctrl+Shift+P" para exibir a "Paleta de Comandos";
- Digitar "Abrir Atalhos de Teclado";
- Pressione "Enter" e será exibida uma lista dos atalhos.



# Revisão

## Comentários

- Comentários são usados para adicionar notas ou comentários no código que não serão exibidos no navegador quando a página for renderizada;
- Eles são úteis para:
  - Documentar o código;
  - Explicar sua lógica;
  - Fornecer informações para outros desenvolvedores.



# Revisão

## Existem dois tipos principais de comentários em HTML:

- **Comentários de uma linha:** Esses comentários são definidos entre `<!--` e `-->` e são usados para comentar uma única linha de código.

*<!-- Este é um comentário de uma linha -->*

- **Comentários de várias linhas:** Esses comentários podem abranger várias linhas de código e são definidos entre `<!--` e `-->`, assim como os comentários de uma linha.

<!--

Este é um exemplo  
de um comentário  
de várias linhas.

-->



# Revisão

## Sintaxe da Tag

- As tags geralmente vêm em pares, com uma tag de abertura `<tag>` e uma tag de fechamento `</tag>`, com o conteúdo da tag entre elas.
- Elemento: uma tag pode ser um elemento HTML. Por exemplo: `<p>` é a tag para parágrafo, `<h1>` é a tag para um cabeçalho de nível 1, `<img>` é a tag para inserir uma imagem, etc.
- Atributos: Alguns elementos podem ter atributos que fornecem informações adicionais sobre como o elemento deve ser exibido ou comportar-se. Por exemplo, na tag `<img>`, o atributo `src` é usado para especificar a origem da imagem, e o atributo `alt` é usado para fornecer um texto alternativo para a imagem.



# Revisão

## Exemplo:

```
<p style="color: red;">Este é um parágrafo em vermelho.</p>
```

- `

` é a tag de parágrafo;
- `style="color: red;"` é um atributo que define o estilo do parágrafo (cor vermelha, neste caso);
- `Este é um parágrafo em vermelho.` é o conteúdo dentro do parágrafo.



# Revisão

## Semântica:

- Em HTML, "semântica" refere-se à utilização de elementos que têm significado específico e claro para descrever o conteúdo da página da web de uma maneira estruturada;
- Significativa para os navegadores da web, motores de busca e outros programas que analisam ou interpretam o conteúdo da página.
- Ao utilizar a semântica correta em HTML, você está indicando claramente qual parte do seu conteúdo é um cabeçalho, um parágrafo, uma lista, uma seção, uma citação, etc.





# HTML

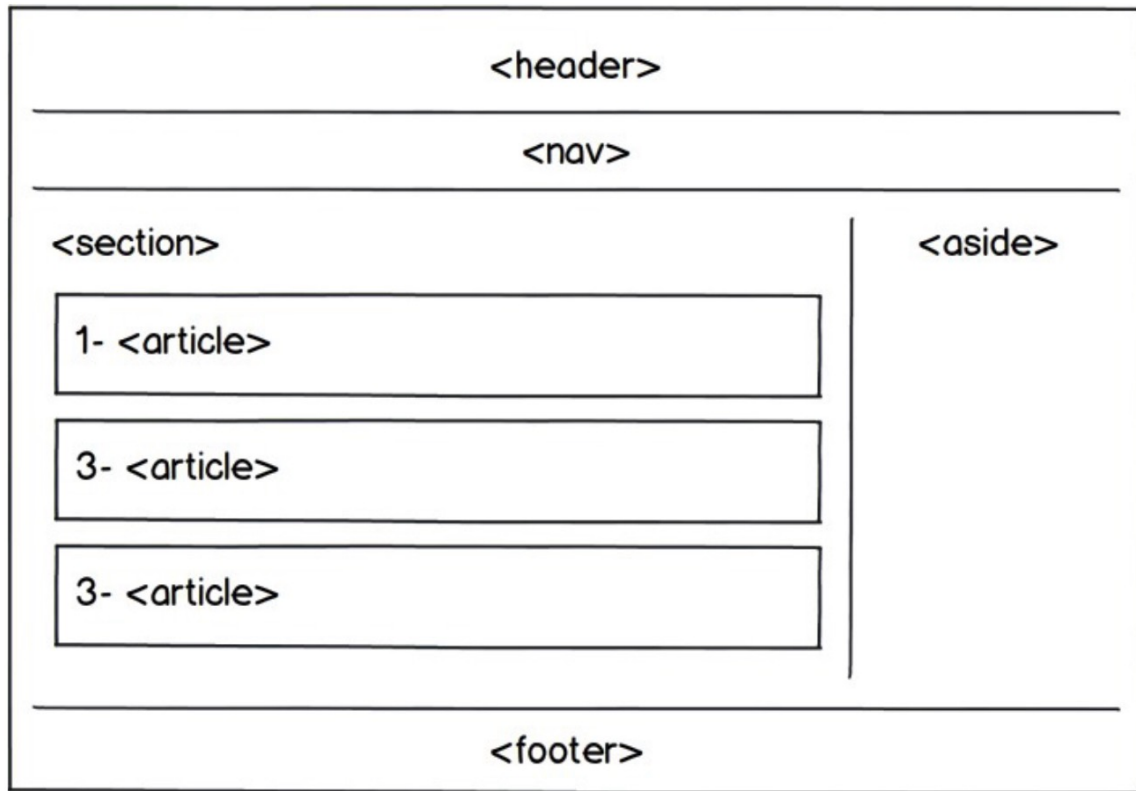
## A importância das tags semânticas

Tags semânticas: são tags com um significado claro em relação ao conteúdo que elas envolvem:

- `<header>` : define o cabeçalho da página, geralmente contém o logo, o título, etc.
- `<nav>` : define uma seção de navegação da página;
- `<main>` : define a seção principal do conteúdo da página;
- `<section>` : define uma seção de conteúdos da página;
- `<article>` : define uma seção de conteúdo independente e completo, um post, por exemplo.
- `<aside>` : define uma seção com conteúdo complementar, um menu lateral, por exemplo.
- `<footer>` : define o rodapé da página, com informações de contato, copyright, etc.



# HTML





# Revisão

## **Semântica:**

- Ajuda os navegadores a renderizarem corretamente o conteúdo;
- Melhora a acessibilidade para usuários com deficiência;
- Facilita a indexação por parte de mecanismos de busca e promove uma melhor compreensão do conteúdo por parte de desenvolvedores.



# HTML

## Tags de mídia (experiências multimídias) do HTML

- As tags de mídia são elementos de marcação que permitem incluir diferentes tipos de mídia em um documento HTML, como:
  - Áudios;
  - Vídeos;
  - Imagens.

## Imagem

- Para adicionarmos uma imagem na nossa página basta utilizarmos a tag `<img>`. Ela é considerada uma tag vazia por não conter nada dentro e, por isso, pode ser fechada nela mesma. Ela recebe dois atributos importantes:
  - `src`: é um atributo obrigatório que especifica o caminho da imagem que vai ser usada;
  - `alt`: texto alternativo e descritivo que vai ser renderizado quando a imagem não estiver disponível ou quando a pessoa estiver usando um leitor de tela.

# HTML

## Imagem

- Para adicionarmos uma imagem na nossa página basta utilizarmos a tag `<img>`. Ela é considerada uma tag vazia por não conter nada dentro e, por isso, pode ser fechada nela mesma. Ela recebe dois atributos importantes:
  - `src`: é um atributo obrigatório que especifica o caminho da imagem que vai ser usada;
  - `alt`: texto alternativo e descritivo que vai ser renderizado quando a imagem não estiver disponível ou quando a pessoa estiver usando um leitor de tela.

```

```

# HTML

## Listas

- Quando queremos listar itens na página, nós utilizamos as tags de listas:
  - `<ol>` para listas ordenadas (numeradas);
  - `<ul>` para desordenadas.
- Cada item dentro de uma lista, sendo ela ordenada ou não, deve ser envolvido por uma tag `<li>`.

```
<ol>
  <li>Item 1</li>
  <li>Item 2</li>
  <li>Item 3</li>
</ol>
```

```
<ul>
  <li>Item 1</li>
  <li>Item 2</li>
  <li>Item 3</li>
</ul>
```



# HTML

## Formulários

- Formulários muitas vezes são usados para capturar dados dos usuários através da web;
- Ele pode conter campos de texto, caixa de seleção, botões, entre outros elementos HTML.
- Tags:
  - `<form>` : define o início de um formulário;
  - `<fieldset>` : agrupa elementos de um formulário;
  - `<legend>` : nomeia e descreve o conteúdo agrupado;
  - `<label>` : nomeia e descreve um elemento de entrada do formulário;
  - `<input>` : define um campo que vai receber dados do usuário.



## Formulários

```
<form action="/" method="post">
  <fieldset>
    <legend>Informações pessoais</legend>

    <label for="nome">Nome</label>
    <input type="text" name="nome" id="nome" />

    <label for="sobrenome">Sobrenome</label>
    <input type="text" name="sobrenome" id="sobrenome" />

    <input type="submit" value="Salvar e enviar" />
  </fieldset>
</form>
```



# HTML

O elemento `<input>` recebe um atributo `type` que define a maneira com que esse campo se comporta. O tipo padrão é um campo de texto, mas temos uma variedade de outros valores:

- `password`: cria um campo de entrada de senha onde o que o usuário digita é ocultado;
- `email`: cria um campo de entrada de e-mail que verifica se o valor preenchido é um e-mail válido;
- `date`: cria um campo de entrada que só aceita datas;
- `number`: cria um campo de entrada que só aceita números;
- `checkbox`: cria uma caixa de marcação;
- `button`: cria um botão;
- `submit`: é responsável por enviar os dados do formulário.

# HTML

Vale ressaltar que temos duas formas de submeter os dados de um formulário:

- Passando um `type="submit"` para um input, ou
- Adicionando um botão, pela tag `<button>` que por si só já é identificado como um submit.



Usamos o atributo `for` na tag label para associá-la diretamente ao seu input correspondente. Detalhe importantíssimo pra acessibilidade!



# HTML

## **Qual a diferença entre elementos de bloco e de linha?**

- Os elementos HTML podem ser classificados em dois tipos, de acordo com o seu posicionamento em tela: elementos de bloco e elementos de linha.



# HTML

- Elementos de bloco (*block*): são os elementos que ocupam todo o espaço horizontal disponível no lugar que estão inseridos. Eles geralmente se iniciam em uma nova linha e empurram todos os elementos subsequentes para baixo.
- Alguns exemplos de elementos de bloco:
  - `<h1>` ao `<h6>`, `<p>`, `<div>`, `<section>`, `<footer>`



# HTML

- Elementos de linha (*inline*): são os elementos que ocupam apenas o espaço necessário para exibir o seu conteúdo. Eles geralmente são exibidos um ao lado do outro e não iniciam uma nova linha.
- Alguns exemplos de elementos de linha:
  - `<a>`, `<img>`, `<button>`, `<span>`, `<strong>`, `<input>`

## Como saber se o conteúdo é inline ou block?

- Você pode testar se um elemento é exibido em linha ou como bloco escrevendo um texto ao lado dele:

`<strong>`Texto 1 `</strong>` Texto 2

- Resultado (`<strong>` é uma tag com display inline padrão)



# HTML

## Como saber se o conteúdo é inline ou block?

- Você pode testar se um elemento é exibido em linha ou como bloco escrevendo um texto ao lado dele:

`<h1>Texto 1</h1> Texto 2`

- Resultado (<h1> é uma tag com display block padrão):





# HTML

## Referências Tags HTML

MOZILLA FOUNDATION. **Elementos HTML**. Disponível em  
<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element>.



# HTML

## Exercício:

- Crie um arquivo HTML chamado index.html.
- Dentro do arquivo HTML, crie a estrutura básica de um documento HTML5.
- Adicione um título à página.
- Crie um parágrafo com algum texto.
- Adicione uma lista não ordenada com pelo menos três itens.
- Insira uma imagem na página.
- Adicione um link para um site externo.
- Inclua um formulário simples com campos de entrada de texto e um botão de envio.



# HTML

## Dicas:

- Utilize tags semânticas do HTML5 sempre que possível (por exemplo, `<header>`, `<nav>`, `<section>`, `<footer>`).
- Use atributos alt em imagens para acessibilidade.
- Teste a página em um navegador web para garantir que todos os elementos estão corretamente formatados e funcionando.