

Objetos

 app.betrybe.com/course/fundamentals/javascript/js-features/js-part-4/conteudos/objetos

Você já aprendeu que as **variáveis** em *JavaScript* são recipientes ou *containers* para os dados. Por exemplo:

```
let car = "Fiat";
```

Agora é hora de aprender sobre objetos:

Então, pessoal, como vocês viram, objetos também são variáveis, porém eles podem organizar estruturas mais complexas.

```
let car = {  
  type: "Fiat",  
  model: "500",  
  color: "white",  
};
```

1. Agora vamos fazer alguns exercícios de fixação para consolidarmos os conhecimentos adquiridos no video anterior! 😊

Crie um objeto **player** contendo as variáveis listadas abaixo.

```
let name = 'Marta';  
let lastName = 'Silva';  
let age = 34;  
let medals = { golden: 2, silver: 3 };
```

- Acesse a chave **name** , **lastName** e **age** . Concatene as informações para fazer um **console.log** no seguinte formato: "A jogadora Marta Silva tem 34 anos de idade".
- Adicione ao objeto a chave **bestInTheWorld** e atribua a esta chave um **array** contendo as datas em que a jogadora Marta foi considerada a melhor do mundo.

```
let bestInTheWorld = [2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2018];
```

- Acesse a chave **bestInTheWorld** e faça um **console.log** no seguinte formato: "A jogadora Marta Silva foi eleita a melhor do mundo por 6 vezes".
- Acesse a chave **medals** e faça um **console.log** no seguinte formato: "A jogadora possui 2 medalhas de ouro e 3 medalhas de prata".

Agora veremos uma variação do laço **for** , que nos garante facilidade ao lidar com objetos.

