


Parte II

 app.betrybe.com/course/fundamentals/introducao-a-javascript-es6-e-testes-unitarios/javascript-es6-objects/b27006b8-4820-4bdf-ab65-e51e83735fb4/exercicios/9c95a2dd-b78f-4975-8216-338bf251fa9d/parte-ii/5b9790df-7b96-4dff-9a93-b3c9c941f6ca

Para os exercícios a seguir, use o seguinte código.

```
const lesson1 = {
  materia: 'Matemática',
  numeroEstudantes: 20,
  professor: 'Maria Clara',
  turno: 'manhã',
};

const lesson2 = {
  materia: 'História',
  numeroEstudantes: 20,
  professor: 'Carlos',
};

const lesson3 = {
  materia: 'Matemática',
  numeroEstudantes: 10,
  professor: 'Maria Clara',
  turno: 'noite',
};
```

1. Crie uma função para adicionar o turno da manhã na `lesson2` . Essa função deve possuir três parâmetros, sendo eles: o objeto a ser modificado, a chave que deverá ser adicionada e o valor dela.
2. Crie uma função para listar as keys de um objeto. Essa função deve receber um objeto como parâmetro.
3. Crie uma função para mostrar o tamanho de um objeto.
4. Crie uma função para listar os valores de um objeto. Essa função deve receber um objeto como parâmetro.
5. Crie um objeto de nome `allLessons` , que deve agrupar todas as aulas através do `Object.assign` . Cada chave desse novo objeto será uma aula, sendo essas chaves: `lesson1` , `lesson2` e `lesson3` . Ao executar o comando `console.log(allLessons)` , a saída deverá ser a seguinte:

```
console.log(allLessons);
/*
{
  lesson1:
    { materia: 'Matemática',
      numeroEstudantes: 20,
      professor: 'Maria Clara',
      turno: 'manhã' },
  lesson2:
    { materia: 'História',
      numeroEstudantes: 20,
      professor: 'Carlos',
      turno: 'noite' },
  lesson3:
    { materia: 'Matemática',
      numeroEstudantes: 10,
      professor: 'Maria Clara',
      turno: 'noite' }
};
*/
```

6. Usando o objeto criado no exercício 5, crie uma função que retorne o número total de estudantes em todas as aulas.
7. Crie uma função que obtenha o valor da chave de acordo com a sua posição no objeto. Por exemplo:

```
console.log(getValueByNumber(lesson1, 0));
// Output: 'Matématica'
```

8. Crie uma função que verifique se o par (chave / valor) existe na função. Essa função deve possuir três parâmetros, sendo eles: o objeto, o nome da chave e o valor da chave. Exemplo:

```
console.log(verifyPair(lesson3, 'turno', 'noite'));
// Output: true,
console.log(verifyPair(lesson3, 'materia', 'Maria Clara'));
// Output: false
```