

Parte I

 app.betrybe.com/course/fundamentals/javascript-es6/javascript-es6-part-1/exercicios/parte-i

Agora você vai fazer alguns exercícios de fixação.

1. Faça as modificações necessárias na função para que o seu comportamento respeite o escopo no qual cada variável foi declarada.
 - Modifique a estrutura da função para que ela seja uma **arrow function**.
 - Modifique as concatenações para **template literals**.
 - Copie o código abaixo.

```
function testingScope(escopo) {  
  if (escopo === true) {  
    var ifScope = 'Não devo ser utilizada fora do meu escopo (if)';  
    ifScope = ifScope + ' ótimo, fui utilizada no escopo !';  
    console.log(ifScope);  
  } else {  
    var elseScope = 'Não devo ser utilizada fora meu escopo (else)';  
    console.log(elseScope);  
  }  
  console.log(ifScope + ' o que estou fazendo aqui ? :0'); // Se necessário  
esta linha pode ser removida.  
}  
  
testingScope(true);
```

2. Copie o código abaixo e faça uma função que retorne o array **oddsAndEvens** em ordem crescente.
 - Utilize **template literals** para que a chamada **console.log(oddsAndEvens);** retorne "Os números 2,3,4,7,10,13 se encontram ordenados de forma crescente!".
 - **Bônus (opcional):** tente fazer o mesmo exercício utilizando o método **array.sort()**. **Spoiler:** É possível realizar uma função que ordene qualquer array de números.
 - Copie o código abaixo.

```
const oddsAndEvens = [13, 3, 4, 10, 7, 2];  
  
// Seu código aqui.  
  
console.log(oddsAndEvens);
```