Agora a prática

app.betrybe.com/course/fundamentals/git/git-part-2/exercicios/agora-a-pratica

A Para fazer os exercícios a seguir, você deve utilizar o projeto com o texto no arquivo .txt , localizado dentro do diretório trybe-exercises/exercises/2.1, que você criou nas aulas anteriores.

Dessa vez, cada um deve fazer os exercícios em seu computador, ok? Vamos lá!



- 1. Navegue até a raiz do projeto com o arquivo .txt;
- 2. Verifique se não existe nada sem "commitar" utilizando git status ;

Caso exista algo, verifique se é necessário e faça o commit, ou remova-o.

- 3. Crie uma nova branch com o nome trybe-skills-changes e faça checkout nela;
- 4. No arquivo .txt , ao final da lista de habilidades , adicione mais duas habilidades que serão desenvolvidas na Trybe;

Exemplo:

O que eu vou aprender na Trybe:

- Unix
- Bash
- Git
- HTML
- CSS
- * Faça um `git add nome-do-arquivo.extensao`;
 - Você pode adicionar todos os arquivos que você modificou usando git add . , mas evite isso em commits com muitos arquivos para não adicionar nenhuma alteração por engano;

```
Agora um git commit -m "Mensagem que você gostaria" ;
```

• Uma boa prática é sempre resumir o que o seu commit está alterando, por exemplo, git commit -m "Adiciona nova skill"

- Evite juntar muitas modificações em um único commit. Assim, caso haja algum erro no código, ficará mais fácil visualizar em qual alteração ele surgiu.
 - E por último um git push -u origin trybe-skills-changes ;
 - o Abra um Pull Request com uma descrição detalhada:
 - Dê contexto para o que você está fazendo, passe links ou cite especificações que forem relevantes. Ex: "Trabalho feito para a semana 1 do curso de Software Developer da Trybe. Aqui, o desafio foi... E para resolver o problema fizemos... E o resultado foi..."
 - O merge deve ser feito apenas quando chegar no exercício 10
- 5. Retorne para a branch principal, master , com o comando: git checkout master ;
- 6. Verifique que você está na branch master , com o comando: git branch (esta branch deve estar com o formato original, sem as habilidades recém adicionadas);
- 7. Crie uma nova branch trybe-skills-updates a partir da master e faça checkout nela;
- 8. No mesmo arquivo .txt que você modificou no *passo 4*, também ao final da sua lista de habilidades, adicione mais um aprendizado que você terá nos próximos blocos;
 - Atenção! Aqui o arquivo não terá as alterações feitas anteriormente na outra branch 😉
 - Faça um git add nome-do-arquivo.extensao
 - Agora um git commit -m "Mensagem que você gostaria"
 - e por último um git push -u origin trybe-skills-updates
 - Após o primeiro "push" da sua branch, você pode usar apenas o comando git
 push
 - Abra um *Pull Request* com uma descrição amigável.

O merge deve ser feito apenas quando chegar no exercício 10

- 9. No **Slack**, procure pelo canal "code-review-*" relativo à sua turma, e avise que você chegou a este ponto. O próximo passo será realizar o Code Review (CR) do projeto de outras pessoas estudantes. Entre em pelo menos um Pull Request e deixe alguns comentários para seus colegas;
- 10. Agora, faça o merge das *branches* trybe-skills-changes e trybe-skillsupdates na branch master , através do *Pull Request* :
- Primeiro, vá até a página do primeiro Pull Request (branch trybe-skillschanges) e faça o merge clicando no botão verde "Merge pull request";
- Agora, vá até página do outro *Pull Request* (branch trybe-skills-updates) e tente fazer o *merge* clicando no mesmo botão. Reparou que ele está bloqueado? Isso acontece porque esse *Pull Request* está tentando alterar a mesma linha de código com um conteúdo diferente, e o *Git* não consegue determinar sozinho qual das duas linhas é a correta.
- Você terá que resolver esse **conflito** antes de "mergear" o Pull Request . Clique no botão "**Resolve conflicts**", escolha uma das duas versões do texto (lembre-se de apagar as linhas com <<<<< e >>>>>>, elas são criadas apenas para dar uma identificação mais visual ao problema) . Depois clique em "**Mark as resolved**" e, em seguida, em "**Commit merge**".
- Agora você deve conseguir "mergear" seu Pull Request normalmente. 😇