

## Parte IV

---

 [app.betrybe.com/course/fundamentals/javascript/js-features/js-part-1/mais-conteudos/parte-iv](https://app.betrybe.com/course/fundamentals/javascript/js-features/js-part-1/mais-conteudos/parte-iv)

Fundamentos do Desenvolvimento Web   Bloco 4 - Introdução à JavaScript e Lógica de Programação

Navegue pelos conteúdos:

Hora de aprender sobre **operadores de atribuição e operadores lógicos** .  
Vamos lá?

Criar estruturas condicionais com operadores **if/else** e operadores lógicos será algo muito comum na sua carreira de pessoa desenvolvedora. Então vamos praticar o que aprendemos no vídeo?

1. Crie uma variável que receba a nota de uma pessoa candidata em um desafio técnico, e atribua a ela um valor entre 1 e 100;
  2. Implemente uma lógica que verifique se a pessoa candidata foi aprovada, reprovada ou se ela está na lista de espera. Para isso, considere as seguintes informações:
    - Se a nota for maior que 80, imprima "Parabéns, você foi aprovada(o)!"
    - Se a nota for menor que 80 e maior que 60, imprima "Você está na nossa lista de espera"
    - Se a nota for menor que 60, imprima "Você foi reprovada(o)"
  3. Crie uma estrutura condicional utilizando o **if** , **else if** e **else** para criar o seu algoritmo, e os operadores lógicos que se aplicam a cada situação.
  4. Altere o valor da nota para verificar se as condições que você implementou funcionam;
-