

Parte V

 app.betrybe.com/course/fundamentals/javascript/js-features/js-part-1/mais-conteudos/parte-v

Fundamentos do Desenvolvimento Web Bloco 4 - Introdução à JavaScript e Lógica de Programação

Navegue pelos conteúdos:

E, no final do conteúdo de hoje, você vai aprender uma outra forma de criarmos **estruturas condicionais** com o **switch/case** .

Você com certeza está super feliz com seus novos conhecimentos sobre JS, não é?! Então vamos praticar mais um pouco antes de chegar na sessão de exercícios. **Vamos!!!**

1. Crie uma variável para armazenar o estado da pessoa candidata ao processo seletivo, que pode ser: **'aprovada'** , **'lista'** ou **'reprovada'** ;
2. Crie uma estrutura condicional com o **switch/case** que irá imprimir as mensagens do exercício anterior se o estado da pessoa candidata for **'aprovada'** , **'lista'** ou **'reprovada'** . Como **default** , imprima a mensagem de **'não se aplica'** .

A estrutura **switch/case** é utilizada quando queremos executar diferentes ações. A expressão que passamos para o **switch** é avaliada apenas uma vez, e o seu valor é comparado em cada caso. Se essa comparação for verdadeira, o código de bloco do caso avaliado é executado. Se nenhum valor satisfazer os casos listados, é executado o código em **default** .
