

Descrição arquitetural do sistema Estrada Solidária

O padrão arquitetural base do sistema é o padrão MVC (Model-View-Controller), o sistema possui um controller chamado EstradaSolidariaController pelo qual passa toda comunicação entre a interface gráfica (GUI) que usa a tecnologia GWT (Google Web Toolkit) e a lógica do sistema (Model), assim como ele é responsável também por fazer a comunicação entre usuários (Usuario é a segunda classe mais importante do sistema, é ela que está logo abaixo do controller na hierarquia). O sistema também possui um classe para gerenciar a persistência dos dados, chamada GerenciadorDeDados, a qual usa a tecnologia Xstream para armazenar os dados em um arquivo xml (xml/estradaSolidaria.xml). O gerenciador é executado sempre que o administrador do sistema fizer a reinicialização, o encerramento ou a limpeza do sistema. O sistema está capacitado para atender a chamadas paralelas (multithread). Há em /diagramas um arquivo png chamado 'diagrama de objetos final.png' que explica a estruturação arquitetural em mais detalhes.