

Documento com padrões de design usados no projeto

. State Pattern:

- Usado nos estados de solicitação (EstadoSolicitacaoRejeitada, EstadoSolicitacaoAceita, etc.);
- Usado na mudança de telas na GUI;
- Usado nos estados da carona (EstadoCaronaConfirmada, EstadoCaronaCancelada, etc.) (usado no milestone3);

. Adapter Pattern:

- Usado para criar um adaptador do controller (EstradaSolidariaController) do sistema para o Easyaccept;
- Usado no EstradaSolidariaServiceImpl como adaptador do controller para a view do sistema;

. Observer Pattern:

- Usado para atualizar mensagens no perfil dos usuários, a partir do controller do sistema;

. Singleton Pattern:

- Usado no EstradaSolidariaController e no GerenciadorDeDados do sistema;

. Iterator Pattern:

- Usado sempre que se precisa percorrer uma lista, uma coleção ou um mapa ao longo de todo o sistema;

. MVC Pattern (padrão arquitetural):

- Este padrão arquitetural é usado para definir a lógica de toda a arquitetura do sistema;
- Controller: EstradaSolidariaController;
- View: Está distribuída em todo o pacote dos clientes (ui.client);
- Model: Consiste no pacote server, está distribuída dentro dele;