

## **Documento com padrões de design usados no projeto**

### **. State Pattern:**

- Usado nos estados de solicitação (EstadoSolicitacaoRejeitada, EstadoSolicitacaoAceita, etc.);
- Usado na mudança de telas na GUI;

### **. Adapter Pattern:**

- Usado para criar um adaptador do controller (EstradaSolidariaController) do sistema para o Easyaccept;

### **. Observer Pattern:**

- Usado para atualizar mensagens no perfil dos usuários, a partir do controller do sistema;

### **. Singleton Pattern:**

- Usado no EstradaSolidariaController e no GerenciadorDeDados do sistema;

### **. Iterator Pattern:**

- Usado sempre que se precisa percorrer uma lista, uma coleção ou um mapa ao longo de todo o sistema;

### **. MVC Pattern (padrão arquitetural):**

- Este padrão arquitetural é usado para definir a lógica de toda a arquitetura do sistema:
  - Controller: EstradaSolidariaController;
  - View: Está distribuída em todo o pacote dos clientes (ui.client);
  - Model: Consiste no pacote server, está distribuída dentro dele;