

MAP214 -Cálculo Numérico com Aplicações em Física

EP3

GUILHERME PACHECO PAREDES N°USP: 12693754

Instituto de Física, Universidade de São Paulo - SP

31/10/2024

Os exercícios computacionais deste EP foram feitos utilizando a linguagem de programação *Python*. As bibliotecas *Numpy* e *matplotlib.pyplot* foram utilizadas para operações matemáticas e plots dos gráficos.

1

Para resolver a integral de forma numérica iremos construir um programa em precisão simples utilizando o comando do *Python float32*.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Função a ser integrada
def f(x):
    return np.float32(6 - 6 * x ** 5)

I_analitico = np.float32(5)

# Função para o método de Simpson
def simpson_integral(a, b, N):
    # Passo de integração em precisão simples
    h = np.float32((b - a) / N)
    x_values = [np.float32(a + i * h) for i in range(N + 1)]
    y_values = [f(x) for x in x_values]

    # Cálculo da integral usando método de Simpson
    integral = np.float32(0)
    for i in range(1, N, 2): # Termos ímpares
        integral += np.float32(4) * y_values[i]
    for i in range(2, N - 1, 2): # Termos pares
        integral += np.float32(2) * y_values[i]

    # Acrescenta os extremos
    integral += y_values[0] + y_values[N]
    integral *= h / np.float32(3)
    return integral

# Parâmetros
a, b = np.float32(0), np.float32(1)
p_values = np.arange(1, 26, dtype=int)

# Tabela de resultados e cálculo dos erros
print("-" * 55)
print(f"|{'p':^10}|{'N':^10}|{'I_num':^15}|{'Erro':^15}|")
print("-" * 55)

# Cálculo da integral e análise de erro ponto a ponto
erros = []
for p in p_values:
    N = 2 ** p
```

```

I_num = simpson_integral(a, b, N)

erro = abs(I_num - I_analitico)

erros.append((p, N, I_num, erro))
print(f"{p:^10}|{N:^10}|{I_num:^15.8f}|{erro:^15.8f}|")

print("-" * 55)

```

a) Com $N = 2^p$ sendo o número de intervalos e com erro = $|I_{num} - I|$. A saída com a tabela:

p	N	I_num	Erro
1	2	4.87500000	0.12500000
2	4	4.99218750	0.00781250
3	8	4.99951172	0.00048828
4	16	4.99996948	0.00003052
5	32	4.99999809	0.00000191
6	64	5.00000048	0.00000048
7	128	5.00000000	0.00000000
8	256	4.99999905	0.00000095
9	512	5.00000238	0.00000238
10	1024	5.00000143	0.00000143
11	2048	5.00000191	0.00000191
12	4096	5.00000572	0.00000572
13	8192	5.00001240	0.00001240
14	16384	5.00003529	0.00003529
15	32768	5.00007439	0.00007439
16	65536	5.00019455	0.00019455
17	131072	5.00041580	0.00041580
18	262144	5.00104141	0.00104141
19	524288	5.00215244	0.00215244
20	1048576	5.00578117	0.00578117
21	2097152	5.01456404	0.01456404
22	4194304	5.03342247	0.03342247
23	8388608	4.60506296	0.39493704
24	16777216	5.33333349	0.33333349
25	33554432	5.30003234	0.30003214

Foi obtido $I_{num} = 5.30003234$ para o método de Simpson na última iteração. é possível notar que ao aumentar o número de operações atinge-se um ponto onde os erros de arredondamento *Roundoff* começam a dominar, resultando em maiores erros acumulados.

b) Realizando agora o mesmo em precisão dupla, alterando de *np.float32* para *np.float64* (ou realizando no modo padrão do *Python* que já realiza as operações em 64 bits), temos a seguinte tabela como saída:

p	N	I_num	Erro
1	2	4.87500000	0.12500000
2	4	4.99218750	0.00781250
3	8	4.99951172	0.00048828
4	16	4.99996948	0.00003052
5	32	4.99999809	0.00000191
6	64	4.99999988	0.00000012
7	128	4.99999999	0.00000001
8	256	5.00000000	0.00000000
9	512	5.00000000	0.00000000
10	1024	5.00000000	0.00000000

	11		2048		5.00000000		0.00000000	
	12		4096		5.00000000		0.00000000	
	13		8192		5.00000000		0.00000000	
	14		16384		5.00000000		0.00000000	
	15		32768		5.00000000		0.00000000	
	16		65536		5.00000000		0.00000000	
	17		131072		5.00000000		0.00000000	
	18		262144		5.00000000		0.00000000	
	19		524288		5.00000000		0.00000000	
	20		1048576		5.00000000		0.00000000	
	21		2097152		5.00000000		0.00000000	
	22		4194304		5.00000000		0.00000000	
	23		8388608		5.00000000		0.00000000	
	24		16777216		5.00000000		0.00000000	
	25		33554432		5.00000000		0.00000000	

O valor final para a integral em precisão dupla pelo método de Simpson é $I_{num} = 5.00000000$. Agora, para construir um gráfico de $\log_2(\text{erro})$ em função de p , em que os pontos que retornam erro = 0 são eliminados, tanto para precisão simples quanto para precisão dupla, foi implementado o seguinte programa aos programas anteriores:

```
# Dados para o gráfico
p_values_simple = [p for p, N, I_num, erro in erros_simple if erro > 0]
erro_values_simple = [np.log2(erro) for p, N, I_num, erro in erros_simple if erro > 0]

p_values_double = [p for p, N, I_num, erro in erros_double if erro > 0]
erro_values_double = [np.log2(erro) for p, N, I_num, erro in erros_double if erro > 0]

# Região de erros pelo método e de roundoff (Simples)
p_values_1_simple = p_values_simple[:5]
erro_values_1_simple = erro_values_simple[:5]
p_values_2_simple = p_values_simple[5:11]
erro_values_2_simple = erro_values_simple[5:11]

# Região de erros pelo método e de roundoff (Dupla)
p_values_1_double = p_values_double[:11]
erro_values_1_double = erro_values_double[:11]
p_values_2_double = p_values_double[12:18]
erro_values_2_double = erro_values_double[12:18]

# Ajuste linear para a primeira região (Simples)
alpha1_simple, logA1_simple = np.polyfit(p_values_1_simple, erro_values_1_simple, 1)

# Ajuste linear para a segunda região (Simples)
alpha2_simple, logA2_simple = np.polyfit(p_values_2_simple, erro_values_2_simple, 1)

# Ajuste linear para a primeira região (Dupla)
alpha1_double, logA1_double = np.polyfit(p_values_1_double, erro_values_1_double, 1)

# Ajuste linear para a segunda região (Dupla)
alpha2_double, logA2_double = np.polyfit(p_values_2_double, erro_values_2_double, 1)

plt.figure(figsize=(10, 6))

# Plotando os erros em precisão simples e dupla
plt.scatter(p_values_simple, erro_values_simple, label='Erro (Simples)', marker='o',
            color='black', s=20)
plt.scatter(p_values_double, erro_values_double, label='Erro (Dupla)', marker='s',
            edgecolor='red', facecolor='none', s=60)
plt.plot(p_values_2_simple, alpha2_simple * np.array(p_values_2_simple) + logA2_simple,
         color='blue', linestyle='--', label=f'Ajuste Linear, = {-alpha2_simple:.4f}')

```

```
plt.plot(p_values_1_double, alpha1_double * np.array(p_values_1_double) + logA1_double,
        color='black', label=f'Ajuste Linear, = {-alpha1_double:.4f}')
plt.plot(p_values_2_double, alpha2_double * np.array(p_values_2_double) + logA2_double,
        color='green', linestyle='--', label=f'Ajuste Linear, = {-alpha2_double:.4f}')

# Configurações do gráfico
plt.xlabel('p')
plt.ylabel('$\log_2(\mathrm{erro})$')
plt.legend()
plt.show()
```

E a saída com o gráfico

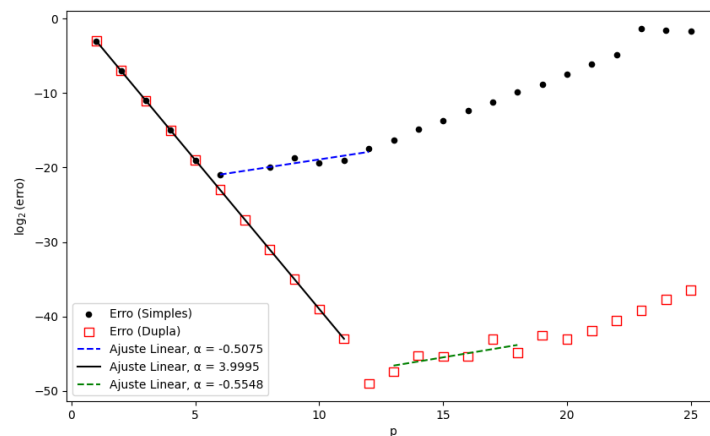


Figura 1: Erro do método de Simpson na integração da função $f(x) = 6 - 6x^5$, $0 < x < 1$. Foram obtidos os valores de coeficiente angular $\alpha = 3.9995$ para o erro do método e $\alpha = -0.5075$, $\alpha = -0.5548$ para os erros de *roundoff* em precisão simples e dupla, respectivamente.

O gráfico nos mostra que os erros são de fato $\mathcal{O}(h^\alpha)$ para o método utilizado, com o valor esperado $\alpha = 4$. Para o erro de *roundoff*, esperava-se $\mathcal{O}(\sqrt{N})$, em que $N = 1/h$ e $\alpha = -1/2$. De fato, foram obtidos valores muito próximos e precisos, como é mostrado no gráfico. É possível notar que para maiores valores de N a precisão diminui consideravelmente no erro de *roundoff* dado que eles são acumulados a cada operação.

2

O período de pêndulo simples para ângulos pequenos ($\theta_0 < 10\text{deg}$) é dado por $T_{\text{Galileu}} = 2\pi\sqrt{l/g}$. Quando esta aproximação não é mais válida, calculamos o período por

$$T = 4\sqrt{\frac{l}{g}} \int_0^{\pi/2} \frac{d\phi}{\sqrt{1 - k^2 \sin^2 \phi}}, \quad (2.1)$$

onde $k^2 \equiv [1 - \cos \theta_0]/2$, com θ_0 sendo o ângulo inicial. Com o intuito de obter a solução para esta integral de forma numérica por meio do método dos trapézios e então construir uma tabela com valores de θ_0 , variando em $[0, \pi)$, e de T/T_{Galileu} , assim como um gráfico que relaciona esta razão em termos de θ_0 , implementamos o seguinte código:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Constantes
l = 1.0
g = 9.81

# Função para calcular o valor da integral usando o método dos trapézios
def trapezoidal_integration(func, a, b, n, k):
    h = (b - a) / n
    integral = 0.5 * (func(a, k) + func(b, k))

    for i in range(1, n):
        integral += func(a + i * h, k)

    integral *= h
    return integral

# Função para a integral
def integrando(phi, k):
    term = 1 - k ** 2 * np.sin(phi) ** 2
    if np.isclose(term, 0): # Evitar divisão por zero
        return 0
    return 1 / np.sqrt(term)

# Função principal para calcular T/TGalileu
def razao_periodos(num_theta_valores):
    theta_values = np.linspace(0, np.pi, num_theta_valores)
    T_ratio = []

    for theta0 in theta_values:
        k_squared = (1 - np.cos(theta0)) / 2
        integral_value = trapezoidal_integration(integrando, 0, np.pi / 2, 1000, k_squared)
        T = 4 * np.sqrt(l / g) * integral_value
        T_Galileu = 2 * np.pi * np.sqrt(l / g)
        T_ratio.append(T / T_Galileu)

    return theta_values, T_ratio

# Parâmetros
num_theta_valores = 200
theta_values, T_ratio = razao_periodos(num_theta_valores)

# Tabela com 10 valores de theta0
print("-" * 37)
print(f"| {'theta_0 (rad)':^15} | {'T/T_Galileu':^15} |")
print("-" * 37)
# 10 valores igualmente espaçados utilizando fatiamento [inicio:fim:passo]
```

```

for theta, razao in zip(theta_values[:num_theta_values // 10],
                        T_ratio[:num_theta_values // 10]):
    print(f"| {theta:~15.8f} | {ratio:~15.8f} |")
print("-" * 37)

plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(theta_values, T_ratio, label='$T/T_{Galileu}$', color='blue')
plt.xlabel('$\theta_0$ [rad]')
plt.ylabel('$T/T_{Galileu}$')
plt.axhline(1, color='black', linewidth=0.5, linestyle='--')
plt.grid()
plt.legend()
plt.show()

```

A saída com a tabela:

theta_0 [rad]	T/T_Galileu
0.00000000	1.00000000
0.31573796	1.00015278
0.63147591	1.00233651
0.94721387	1.01109029
1.26295182	1.03262985
1.57868978	1.07455253
1.89442773	1.14723852
2.21016569	1.26821755
2.52590364	1.47543834
2.84164160	1.88971292

E o gráfico:

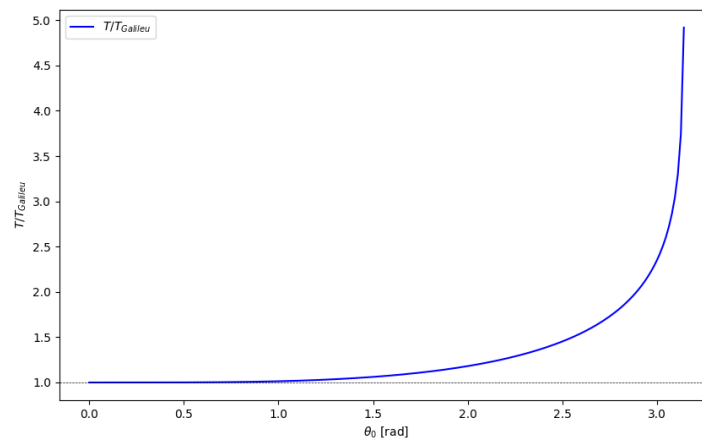


Figura 2: Relação $\theta_0 \times T/T_{Galileu}$. Em destaque uma linha tracejada na horizontal em $T/T_{Galileu}$, destacando para até quais valores de θ_0 os períodos são bem aproximados.

É possível ver que para valores próximos a $\theta_0 = 3$ rad a aproximação já se torna pouco eficaz, com $T_{Galileu}$ sendo quase metade de T para o último valor obtido na tabela.

3

Vamos obter a integral da função $y = 1 - x^2$, $0 < x < 1$ pelo método de Monte-Carlo.

a) Para criar uma rotina que retorne números aleatórios uniformemente distribuídos por *linear congruential generator*, o seguinte programa foi implementado:

```
# Parâmetros do gerador linear congruencial
a = 1103515245
c = 12345
m = 2147483647
seed = 12693754 # Semente inicial NUSP Z_0

def next_random(seed):
    new_seed = (a * seed + c) \% m # Nova semente Z_(i+1)
    return new_seed / m, new_seed # Valor normalizado U_i e nova semente Z_(i+1)
```

b) Fazemos uma tentativa jogando 100 pontos (x, y) , $0 < x < 1$ e $0 < y < 1$ aleatoriamente e determinar o valor da área sob a curva usando

$$I \approx \frac{\text{número de pontos dentro}}{\text{número total de pontos}}. \quad (3.1)$$

Para isso, vamos implementar o seguinte programa à rotina do item 3 a):

```
# Função da curva
def f(x):
    return 1 - x**2

# Função para estimar a área com 100 pontos usando o método Monte Carlo com o LCG
def estimate_area_lcg(n_points=100, seed=seed):
    count_inside = 0
    for _ in range(n_points):
        x_random, seed = next_random(seed)
        y_random, seed = next_random(seed)
        if y_random < f(x_random):
            count_inside += 1
    return count_inside / n_points, seed

# Parâmetros
n_points = 100

# Estimativa inicial da área
area_estimate, seed = estimate_area_lcg(n_points, seed)
print(f"Estimativa inicial da área sob a curva com 100 pontos: {area_estimate}")
```

E a saída:

```
Estimativa inicial da área sob a curva com 100 pontos: 0.65
```

Uma boa estimativa, dado $I_{analtico} = 2/3$.

c) Agora, dado N_t tentativas, em que cada tentativa joga 100 pontos aleatórios, vamos construir uma tabela contendo N_t , I_m (valor médio da integral), σ (desvio padrão) e σ_m (desvio padrão da média), tal que

$$I_m = \frac{1}{N_t} \sum_{i=1}^{N_t} I_i, \quad (3.2)$$

$$\sigma^2 = \frac{1}{N_t - 1} \sum_{i=1}^{N_t} (I_i - I_m)^2, \quad (3.3)$$

$\sigma_m = \sigma / \sqrt{N_t}$ e $I_m \pm \sigma_m$. Para isso, o seguinte código foi implementado utilizando novamente a rotina criada no item 3 a):

```
N_t_values = [2 ** i for i in range(1, 18)] # 2, 4, 8, ..., 131072
results = []

# Cálculos para diferentes N_t
for N_t in N_t_values:
    estimates = []
    current_seed = seed
    for _ in range(N_t):
        area, current_seed = estimate_area_lcg(n_points, current_seed)
        estimates.append(area)

    # Cálculo de I_m (média das integrais estimadas)
    I_m = sum(estimates) / N_t

    # Cálculo de ^2 (variância) manualmente
    variance = sum((I - I_m) ** 2 for I in estimates) / (N_t - 1)
    sigma = variance ** 0.5 # Desvio padrão ()

    # Cálculo de m (desvio padrão da média)
    sigma_m = sigma / (N_t ** 0.5)

    # Armazenar os resultados
    results.append((N_t, I_m, sigma, sigma_m))

# Exibir a tabela de resultados
print("-" * 50)
print(f"|{'N_t':^10}|{'I_m':^15}|{'sigma':^10}|{'sigma_m':^10}|")
print("-" * 50)
for N_t, I_m, sigma, sigma_m in results:
    print(f"|{N_t:^10}|{I_m:^15.6f}|{sigma:^10.6f}|{sigma_m:^10.6f}|")
print("-" * 50)
```

E a saída:

N_t	I_m	sigma	sigma_m
2	0.620000	0.014142	0.010000
4	0.647500	0.035000	0.017500
8	0.662500	0.043012	0.015207
16	0.675000	0.049126	0.012281
32	0.679375	0.048986	0.008660
64	0.673125	0.048136	0.006017
128	0.667813	0.049897	0.004410
256	0.665156	0.051136	0.003196
512	0.666270	0.050115	0.002215
1024	0.667051	0.048119	0.001504
2048	0.666904	0.046750	0.001033
4096	0.667434	0.046836	0.000732
8192	0.666992	0.047365	0.000523
16384	0.667032	0.047239	0.000369
32768	0.666982	0.047327	0.000261
65536	0.666691	0.047306	0.000185
131072	0.666553	0.047178	0.000130

Nota-se a boa precisão do método para obter numericamente a integral da função. Seja $I_{analítico} = 2/3 = 0.6666667$ com 7 dígitos, podemos ver que a partir de $N_t = 32768$ o I_m mostra uma tendência a convergir para o valor analítico, bem como σ_m tendendo a ser cada vez menor.