

## Algoritmos

Laços de Repetições – Loops

# Laços de Repetições – Loops

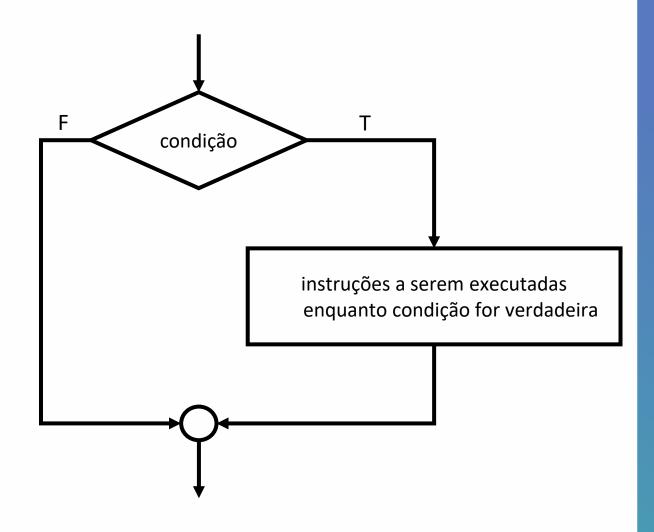


- A técnica denominada **laços ou ciclos**, que pode ser referenciada como malhas, ou pelos termos análogos em inglês *loopings* ou *loops*.
- É uma estrutura de programação que **facilita repetir** determinados trechos de código.

• Essa técnica reduz o trabalho de programação, principalmente quando é preciso repetir várias vezes alguma ação importante do programa.

- Os laços de repetições, temos os laços:
  - Condicionais Pré-teste;
  - Condicionais Pós-teste; e
  - Incondicionais

Condicionais Pré-teste:



Condicionais Pré-teste:

```
Program laco condicional pre teste;
<sup>2</sup> var
    x: integer;
4 Begin
   x := 0;
    while (x \le 10) do
    begin
      writeln('imprimindo o valor de x: ',x);
      inc(x);
12
    end
15 End.
```

• Condicionais Pré-teste:

```
imprimindo o valor de x: 0
imprimindo o valor de x: 1
imprimindo o valor de x: 2
imprimindo o valor de x: 3
imprimindo o valor de x: 4
imprimindo o valor de x: 5
imprimindo o valor de x: 6
imprimindo o valor de x: 7
imprimindo o valor de x: 8
imprimindo o valor de x: 9
imprimindo o valor de x: 10
```

```
Program laco condicional pre teste;
<sup>2</sup> var
    x: integer;
4 Begin
   x := 0;
    while (x \le 10) do
    begin
      writeln('imprimindo o valor de x: ',x);
      inc(x);
11
12
    end
15 End.
                     Saída
```

- Condicionais Pré-teste:
  - Desenvolver um programa de computador que leia um valor inteiro qualquer;
  - Divida-o sucessivas vezes por 2, até que o seu valor seja menor que 5; e
  - Apresente como resultado a quantidade de sucessivas divisões realizadas.

- Condicionais Pré-teste:
  - Desenvolver um programa de computador que leia um valor inteiro qualquer;
  - Divida-o sucessivas vezes por 2, até que o seu valor seja menor que 5; e
  - Apresente como resultado a quantidade de sucessivas divisões realizadas.

```
Program divisoes sucessivas;
2 var
   n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
   write('informe um número inteiro: ');
   readln(n);
   while (n >= 5) do
    begin
      n := n \text{ div } 2;
      r := r + 1;
15
    end;
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
19 End.
```

```
Program divisoes sucessivas;
<sup>2</sup> var
    n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
    begin
12
     n := n \operatorname{div} 2;
13
     r := r + 1;
    end;
15
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```

r	n

```
Program divisoes sucessivas;
2 var
   n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
    begin
12
    n := n \operatorname{div} 2;
13
     r := r + 1;
    end;
15
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```

n	r
0	0

```
Program divisoes sucessivas;
2 var
    n, r: integer;
5 Begin
    r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
    begin
12
    n := n \operatorname{div} 2;
13
     r := r + 1;
    end;
15
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```

n	r
0	0

```
Program divisoes sucessivas;
2 var
   n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
    begin
12
    n := n \text{ div } 2;
13
    r := r + 1;
    end;
15
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```

n	r
0	0

Tela

```
Informe um número inteiro:
```

```
Program divisoes sucessivas;
2 var
   n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
    begin
12
    n := n \text{ div } 2;
13
     r := r + 1;
    end;
15
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```

n	r
10	0

Tela

```
Informe um número inteiro: 10
```

```
Program divisoes sucessivas;
2 var
    n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
11
12
    begin
     n := n \operatorname{div} 2;
13
     r := r + 1;
    end;
15
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```

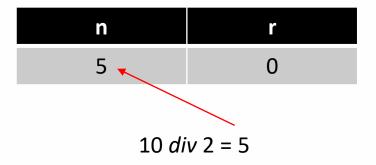
n	r
10	0

$$(10 >= 5) T$$

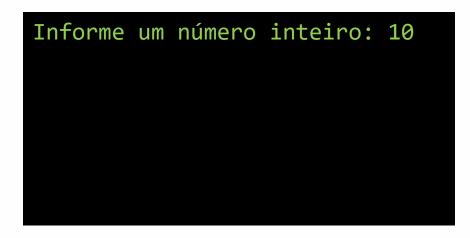
Tela

Informe um número inteiro: 10

```
Program divisoes sucessivas;
2 var
   n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
11
12
    begin
    n := n div 2;
13
    r := r + 1;
14
    end;
15
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```



Tela



```
Program divisoes sucessivas;
2 var
    n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
12
    begin
     n := n \operatorname{div} 2;
13
14
     r := r + 1;
15
    end;
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```

n	r
5	1

Tela

```
Informe um número inteiro: 10
```

```
Program divisoes sucessivas;
2 var
    n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
11
12
    begin
    n := n \text{ div } 2;
13
     r := r + 1;
    end;
15
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```

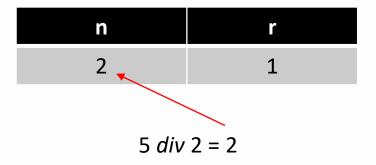
n	r
5	1

$$(5 >= 5) T$$

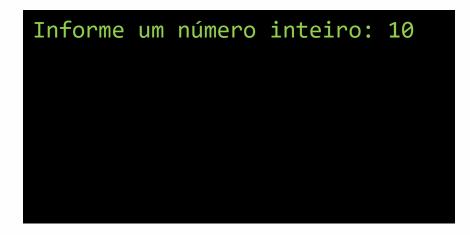
Tela

Informe um número inteiro: 10

```
Program divisoes sucessivas;
2 var
    n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
11
12
    begin
     n := n \operatorname{div} 2;
13
     r := r + 1;
    end;
15
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```



Tela



```
Program divisoes sucessivas;
2 var
    n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
11
12
    begin
     n := n \operatorname{div} 2;
13
14
     r := r + 1;
15
    end;
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```

n	r
2	2

 $5 \, div \, 2 = 2$ 

Tela

Informe um número inteiro: 10

```
Program divisoes sucessivas;
2 var
    n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
11
12
    begin
     n := n \operatorname{div} 2;
13
     r := r + 1;
    end;
15
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```

n	r
2	2

$$(2 >= 5) F$$

Tela

Informe um número inteiro: 10

```
Program divisoes sucessivas;
2 var
    n, r: integer;
5 Begin
   r := 0;
    write('informe um número inteiro: ');
    readln(n);
10
    while (n >= 5) do
12
    begin
    n := n \text{ div } 2;
13
     r := r + 1;
    end;
15
16
    writeln('O número de divisões foi: ', r);
17
18
19 End.
```

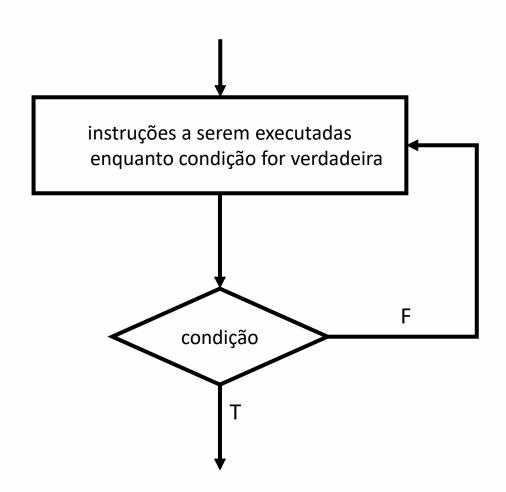
n	r
2	2

Tela

```
Informe um número inteiro: 10
O número de divisões foi: 2
```

Condicionais Pós-teste:

#### 



- Condicionais Pós-teste:
  - Desenvolver um programa de computador que apresente a soma dos cinco primeiros números inteiros.

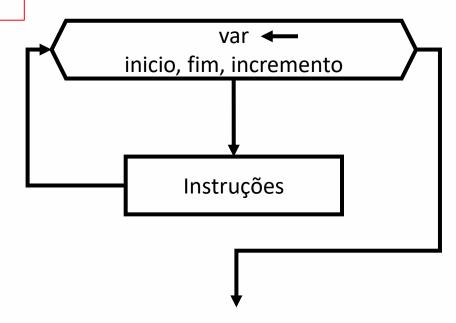
- Condicionais Pós-teste:
  - Desenvolver um programa de computador que apresente a soma dos cinco primeiros números inteiros.

```
Program laco_posteste;
<sup>2</sup> var
   r, i: integer;
5 Begin
   i := 1;
   r := 0;
    repeat
      r := r + i;
      i := i + 1;
14
    until (i > 5);
15
    writeln(r);
19 End.
```

- Condicionais Pós-teste:
  - Desenvolver um programa de computador que leia um número inteiro qualquer, eleve-o ao quadrado e apresente o resultado do cálculo.
  - Essa operação deve ocorrer até que o usuário responda S de Sim à pergunta "Deseja encerrar(S/N)?"

- Condicionais Pós-teste:
  - Desenvolver um programa de computador que leia um número inteiro qualquer, eleve-o ao quadrado e apresente o resultado do cálculo.
  - Essa operação deve ocorrer até que o usuário responda S de Sim à pergunta "Deseja encerrar(S/N)?"

```
Program Calculo interativo;
2 var
   n, r: integer;
   decisao: char;
5 Begin
   decisao := 'N';
   repeat
     write('Informe um número inteiro: ');
     readln(n);
     r := n * n;
     writeln('o valor de ', n, ' ao quadrado é: ', r);
     writeln('Deseja encerrar?(S/N)');
     read(decisao);
   until(decisao = 'S');
   writeln('FIM');
17 End.
```



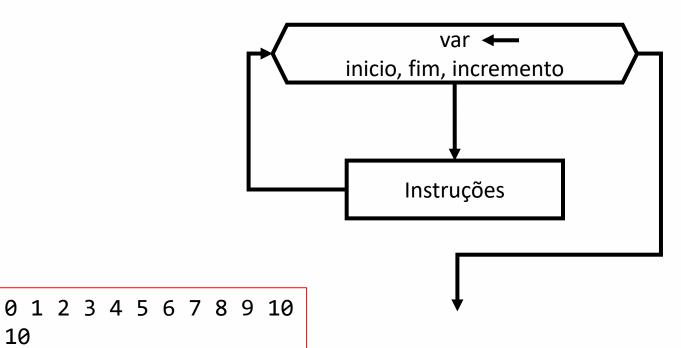
```
para <variável> de < valor inicial > até < valor final > passo <incremento> faça
   < comando a repetir >
fim para
for <variável> := <valor inicial> to/downto <valor final> do
   < comando a repetir >
Program Lacos_incodicionais;
                                                                                  var ←
2 var
                                                                          inicio, fim, incremento
   i: integer;
4 Begin
   for i := 0 to 10 do
     write(i, ' ');
                                                                               Instruções
   writeln();
10
   for i := 10 downto 0 do
11
     write(i, ' ');
12
                                            0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
13
                                            10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0
14 End.
```

#### Laços de Repetição – Loops – break

10

```
for <variável> := <valor inicial> to/downto <valor final> do
   < comando a repetir >
```

```
Program Lacos incodicionais;
<sup>2</sup> var
    i: integer;
4 Begin
    for i := 0 to 10 do
     write(i,' ');
    writeln();
    for i := 10 downto 0 do
12
    begin
      write(i, ' ');
13
      break:
    end;
15
17 End.
```



#### Laços de Repetição – Loops – break

```
Program Lacos incodicionais;
2 var
    i: integer;
4 Begin
                                                                                  var ←
                                                                          inicio, fim, incremento
    for i := 0 to 10 do
    write(i,' ');
    writeln();
                                                                               Instruções
    for i := 10 downto 0 do
    begin <
                                    begin e end?
12
      write(i, ' ');
13
      break;
15
    end;
                                            0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
                                            10
17 End.
```

#### Referências

- FORBELLONE, André L. **Lógica de Programação**. Prentice Hall Brasil, 3ª edição, 2005.
- VELOSO, Paulo; et al. **Estrutura de dados**. Rio de janeiro: Campus, 4ª edição, 1996.
- LAGES & GUIMARAES. Algoritmos e Estrutura de dados. Ed. LTC, 1994.
- FARRER, H. **Algoritmos estruturados**. Rio de janeiro: Guanabara Koogan, 3ª edição, 1989.
- LUIZ, Jaime. Estrutura de dados e seus algoritmos. Editora LTC.
- GUEDES, S. Lógica de Programação Algorítmica. Editora Pearson, 2014.
- MANZANO, José Augusto N. G. **Algoritmos lógica para desenvolvimento de programação de computadores**. Ed. 1, São Paulo, Erica 2016.
- MANZANO, José Augusto N. G. **Algoritmos técnicas de programação**. Ed 2, São Paulo, Erica, 2016.