

## **LISTA DE EXERCÍCIOS 01 - LINGUAGEM PYTHON**

Desenvolver a lista de exercícios abaixo em entregar a resolução até dia 06/09/2023 - 23:59 no seguinte endereço de email:

[valdineisaugo@prof.unidombosco.edu.br](mailto:valdineisaugo@prof.unidombosco.edu.br)

### **Instruções para entrega:**

1. No assunto do email informe: Lista de exercícios 01 - Python;
2. No corpo da mensagem informe seu nome completo e RA;
3. Anexe ao email os arquivos .py de resolução dos exercícios, envie 1 arquivo para cada exercício. Se preferir compacte os 10 arquivos em um único zip;
4. Códigos-fonte inseridos dentro de arquivos .doc, .pdf ou imagens serão desconsiderados;
5. Esta lista vale 1,0 ponto;
6. Atividade individual.

### **Exercícios**

#### **1. Inverter String**

Escreva um programa que peça ao usuário para inserir uma string e então a imprima invertida.

#### **2. Lista de Números Pares**

Escreva um programa que crie uma lista contendo todos os números pares entre 1 e 100.

#### **3. Fatorial**

Escreva uma função que calcule o fatorial de um número inteiro informado pelo usuário.

#### 4. Triângulo

Escreva um programa que leia 3 medidas e informe se as mesmas formam um triângulo.

#### 5. Ordenar Lista

Escreva um programa que peça ao usuário para inserir uma lista de números e então a ordene em ordem crescente.

#### 6. IMC

Escreva um programa que calcule o IMC de uma pessoa. Utilize o seguinte cálculo:  $\text{imc} = \text{peso} / \text{altura}^2$ . Classifique o resultado de acordo com a tabela abaixo:

IMC	Classificação
abaixo de 18,5	abaixo do peso
entre 18,6 e 24,9	Peso ideal (parabéns)
entre 25,0 e 29,9	Levemente acima do peso
entre 30,0 e 34,9	Obesidade grau I
entre 35,0 e 39,9	Obesidade grau II (severa)
acima de 40	Obesidade III (mórbida)

#### 7. Circunferência

Escreva um programa que calcule o comprimento e a área de uma circunferência.

#### 8. Manipulação de Arquivos

Escreva um programa que leia um arquivo de texto, conte o número de palavras e o número de linhas, e então crie um novo arquivo com essa informação.

## **9. Conversor de Moeda**

Escreva um programa que converta valores entre diferentes moedas (por exemplo, dólares para euros, euros para libras, etc.)

## **10. Pitágoras**

Escreva um programa que calcule a hipotenusa de um triângulo retângulo.