

# DETERMINANTE DE MATRIZES

Matemática Aplicada à Computação

Priscila Louise Leyser Santin  
[priscila.santin@prof.unidombosco.edu.br](mailto:priscila.santin@prof.unidombosco.edu.br)

# DEFINIÇÃO

- Função que transforma os valores de uma matriz quadrada em um número real
- Para calcular o determinante devemos multiplicar os elementos de cada diagonal (principal e secundária)
- Realiza-se a subtração do produto da diagonal principal do produto da diagonal secundária

# DEFINIÇÃO

Exemplos:

$$A = [a_{11}] \Rightarrow \det A = a_{11}$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \Rightarrow \det A = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \Rightarrow \det A = a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} - a_{11} \cdot a_{23} \cdot a_{32} - a_{12} \cdot a_{21} \cdot a_{33} +$$
$$+ a_{12} \cdot a_{23} \cdot a_{31} + a_{13} \cdot a_{21} \cdot a_{32} - a_{13} \cdot a_{22} \cdot a_{31}$$

# DEFINIÇÃO

## Exemplos:

Calcule o determinante das seguintes matrizes:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 1 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} -5 & 0 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

# REGRA DE SARRUS

- Aplicada a matrizes de ordem 3
- Repete-se as duas primeiras colunas à direita da matriz
- Calcula-se o determinante fazendo a subtração da diagonal principal menos a diagonal secundária

**Exemplo:**

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 4 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

# REGRA DE SARRUS

Exemplo:

$$B = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 5 & 4 & 7 \\ -2 & -3 & 2 \end{bmatrix}$$

# EXERCÍCIOS

1) Dadas as matrizes A e B abaixo, calcule os determinantes

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}$$

2) Considerando as matrizes quadrada A abaixo, e  $\det(A)$  seu determinante, calcule o valor de  $5\det(A)$ .

$$A = \begin{bmatrix} 7 & -13 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ -2 & 0 & 5 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIDOMBOSCO

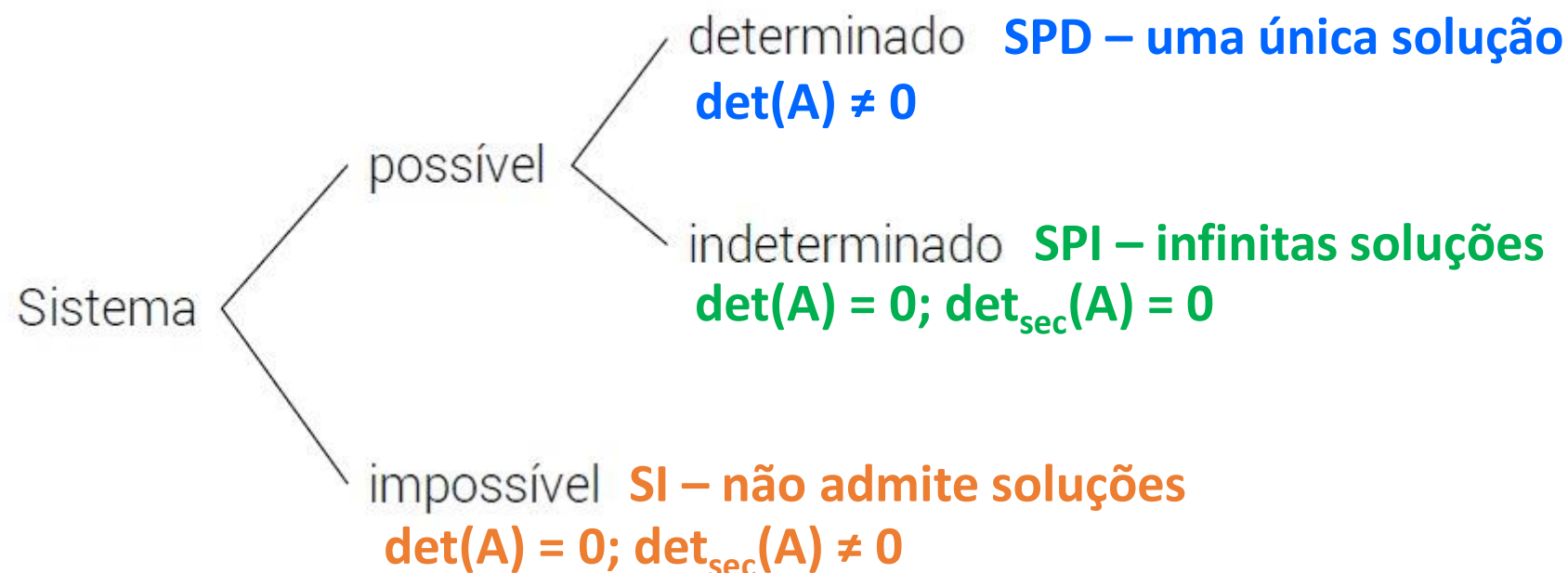
**UniDBSCO**

GRUPO SEB

# SISTEMAS LINEARES



# CLASSIFICAÇÃO DOS SISTEMAS



- Discutir um sistema de equações lineares significa efetuar um estudo visando classificá-lo de acordo com as definições anteriores
- Resolver um sistema de equações lineares significa determinar todas as suas soluções

# SISTEMA DE EQUAÇÃO 2x2

- 2 métodos de resolução

## ***SUBSTITUIÇÃO***

- Escolhe-se uma incógnita para isolar e substitui o valor dessa incógnita isolada na outra equação

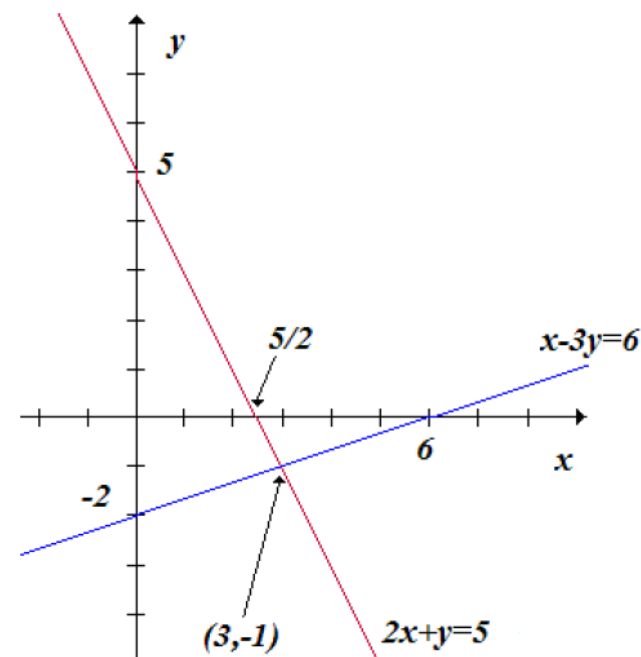
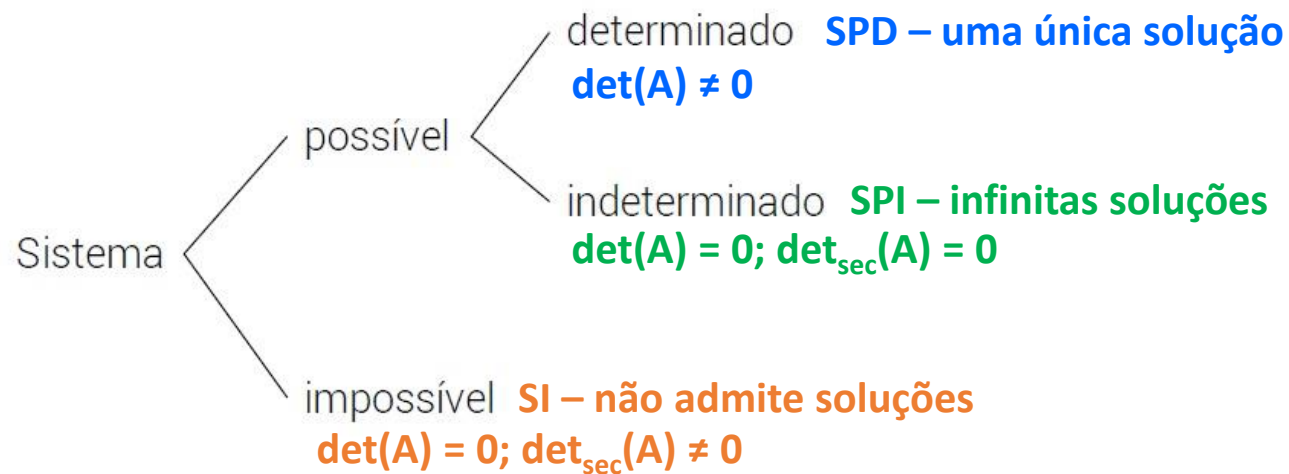
## ***ADIÇÃO***

- Deve-se realizar a multiplicação de todos os termos de uma das equações (ou de ambas), de tal modo que, ao somar-se a equação I na equação II, uma de suas incógnitas fique igual a zero (elementos opostos)

# SISTEMA DE EQUAÇÃO 2x2

**Exemplos:**

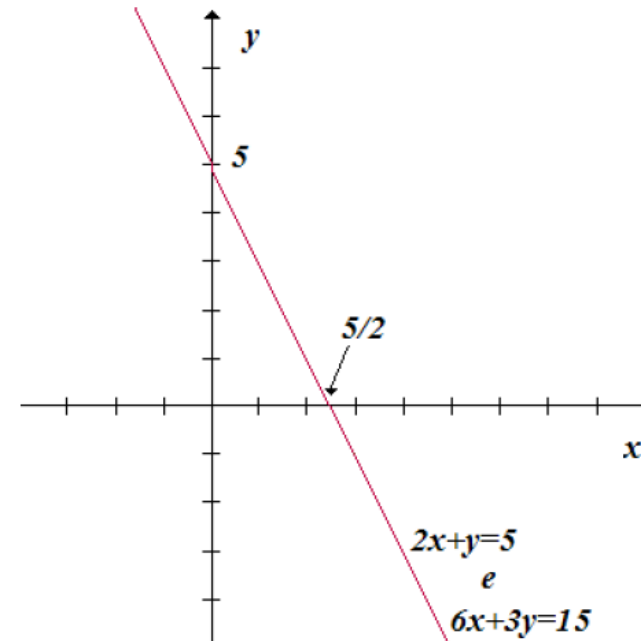
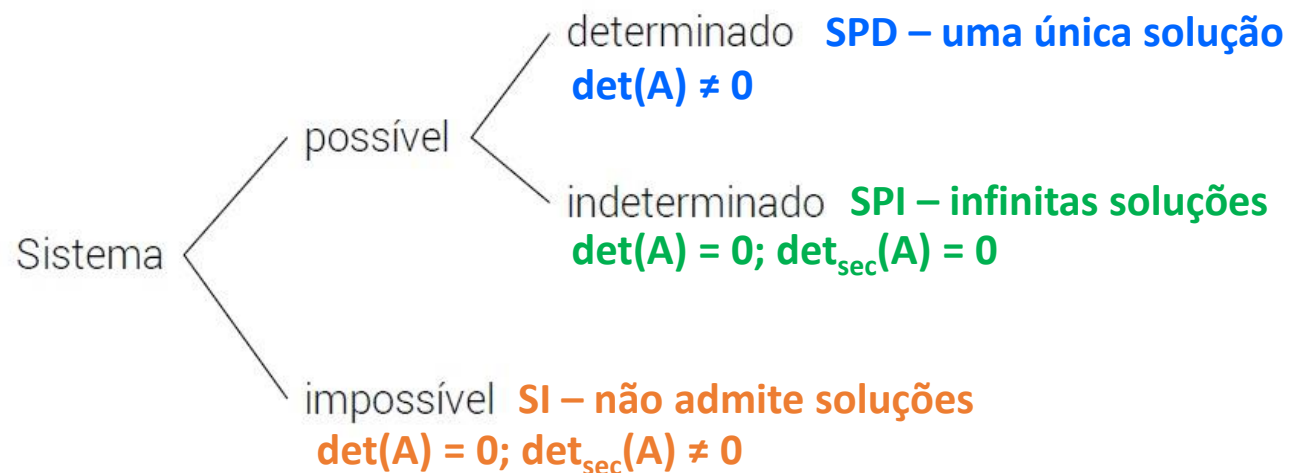
$$\begin{cases} 2x + y = 5 \\ x - 3y = 6 \end{cases}$$



# SISTEMA DE EQUAÇÃO 2x2

**Exemplos:**

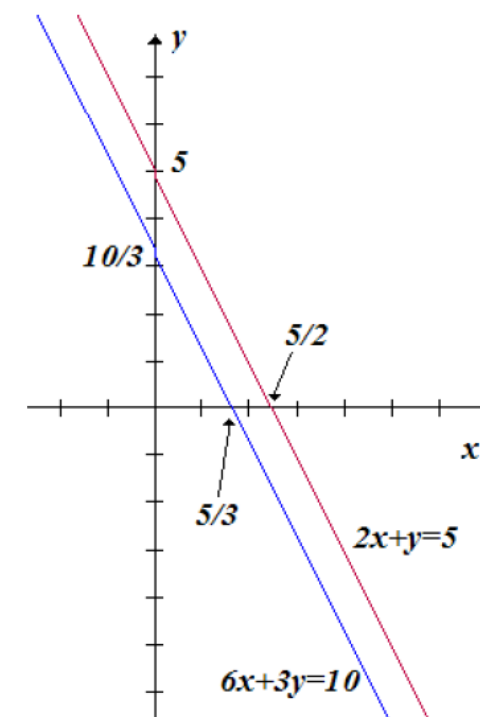
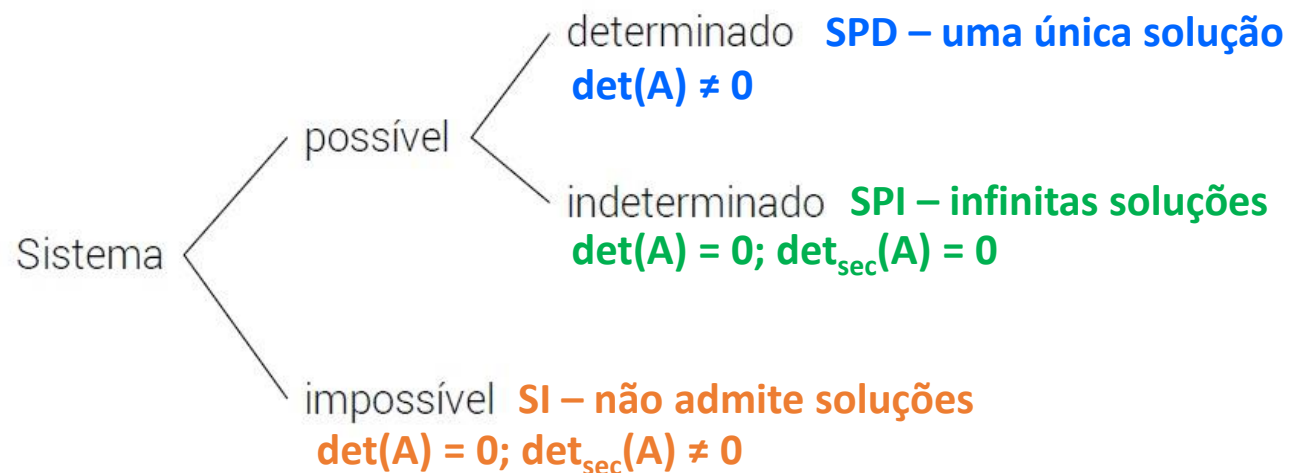
$$\begin{cases} 2x + y = 5 \\ 6x + 3y = 15 \end{cases}$$



# SISTEMA DE EQUAÇÃO 2x2

**Exemplos:**

$$\begin{cases} 2x + y = 5 \\ 6x + 3y = 10 \end{cases}$$



# EXERCÍCIOS

Classifique os sistemas abaixo e encontre a solução, se possível:

$$\text{a) } \begin{cases} x + y = 6 \\ 2x - y = 9 \end{cases}$$

$$\text{b) } \begin{cases} x + y = 8 \\ 2x + 2y = 16 \end{cases}$$

# SISTEMA DE EQUAÇÃO 3x3

- 2 métodos de resolução

## ***ESCALONAMENTO***

- Utiliza-se das operações elementares
- Diz-se que uma matriz é escalonada quando o primeiro elemento não-nulo de cada uma das suas linhas se situa à esquerda do primeiro elemento não-nulo da linha seguinte

$$\begin{cases} x + y + 3z = 2 \\ 0x + 2y - z = 5 \\ 0x + 0y + z = 7 \end{cases}$$

- As linhas que tiverem todos os seus elementos iguais a zero devem estar abaixo das demais

# SISTEMA DE EQUAÇÃO 3x3

- 2 métodos de resolução

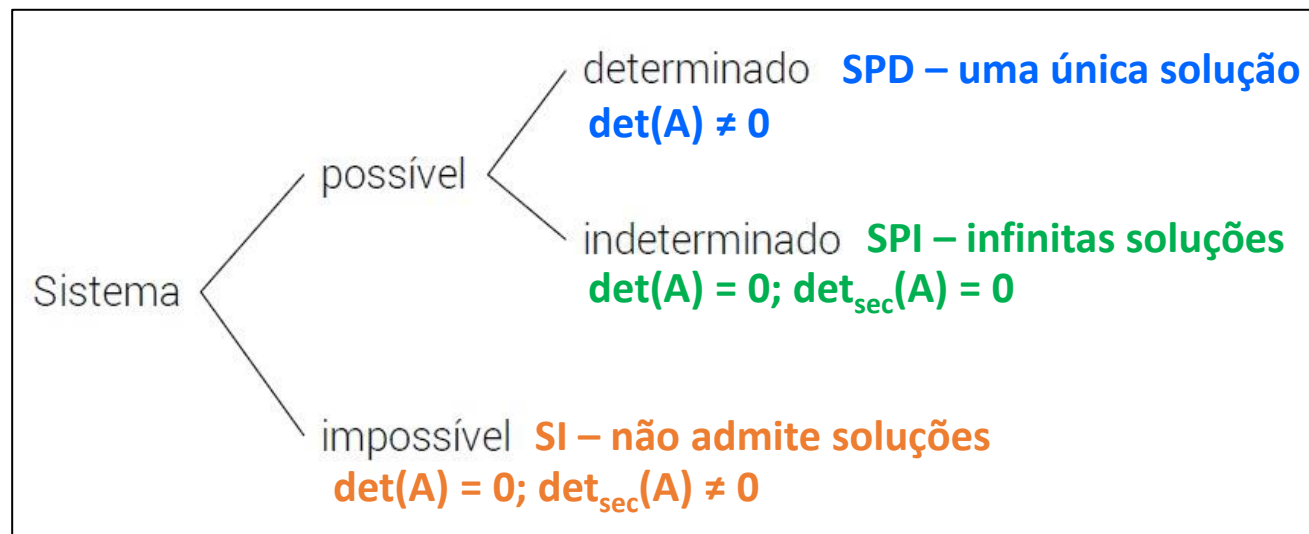
## **MÉTODO DE CRAMER**

- Aplica-se somente para SPD

- se  $D \neq 0$ , então  $x_i = \frac{D_i}{D}$

### **Exemplo:**

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 6 \\ x_1 - x_2 - x_3 = -4 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$$





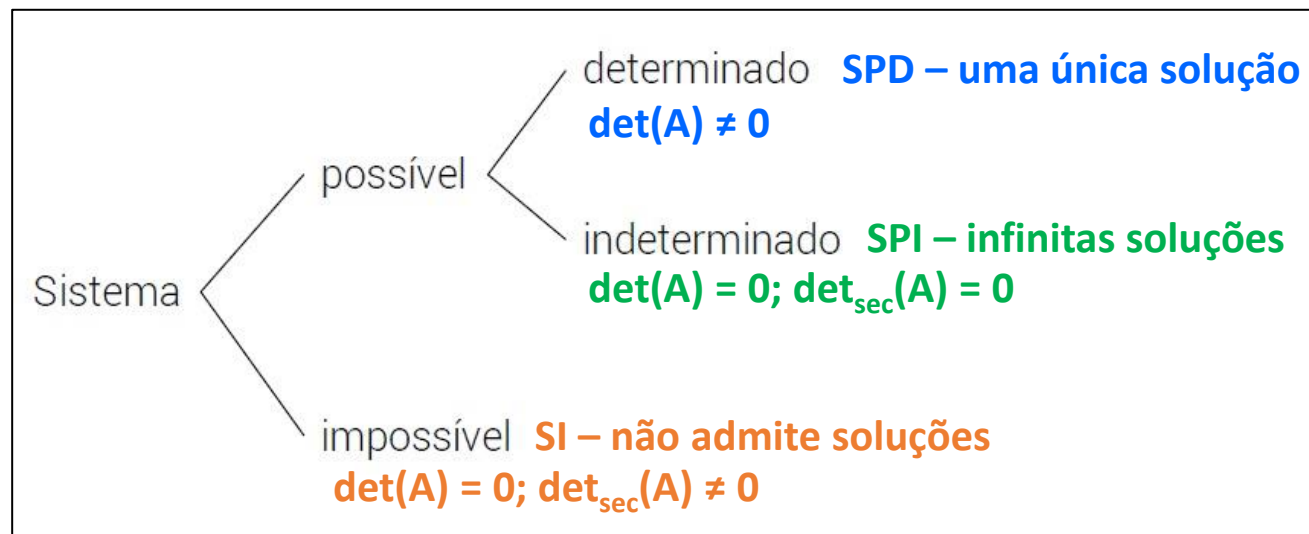
# SISTEMA DE EQUAÇÃO 3x3

- 2 métodos de resolução

## MÉTODO DE CRAMER

Exemplo:

$$\begin{cases} 3x + 2y - z = 0 \\ x + 3y + z = 1 \\ 2x + 2y - 2z = 2 \end{cases}$$



# EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO

1) Analise e resolva os sistemas de equações abaixo:

$$\begin{cases} 2x - 3y - z = 4 \\ x + 2y + z = 3 \\ 3x - y - 2z = 1 \end{cases} \quad S = (2, -1, 3)$$

$$\begin{cases} x - 2y - 2z = -1 \\ x - y + z = -2 \\ 2x + y + 3z = 1 \end{cases} \quad S = (1, 2, -1)$$

Análise e Desenvolvimento de Sistemas  
Gestão de Tecnologia da Informação

# Matemática Aplicada à Computação

Priscila Louise Leyser Santin  
[priscila.santin@prof.unidombosco.edu.br](mailto:priscila.santin@prof.unidombosco.edu.br)