## 1. Introdução

A presente avaliação tem como objetivo coletar feedbacks de potenciais usuários do sistema **GymOps**, um software desenvolvido para a gestão de academias. A análise foi realizada com foco na usabilidade, funcionalidades e experiência do usuário, considerando tanto gestores quanto instrutores.

### 2. Perfil dos Avaliadores

Os testes foram conduzidos com:

- Iran Costa e Paulo Ney Donos da rede New Life Academias e principais stakeholders do projeto.
- Instrutores e gestores de academias parceiras que participaram da fase de testes.
- Alunos que interagiram com o sistema no módulo de acompanhamento de treinos e planos.

## 3. Metodologia da Avaliação

A avaliação foi realizada por meio de:

- 1. **Testes práticos**: Usuários interagiram com o sistema e realizaram tarefas específicas.
- 2. Questionários: Coleta de opiniões sobre a facilidade de uso e funcionalidades.
- 3. **Observação direta**: Registro de dificuldades e insights durante o uso.
- 4. Entrevistas: Feedback qualitativo sobre o impacto do sistema na gestão acadêmica.

# 4. Resultados da Avaliação

#### 4.1. Aspectos Positivos

- Interface intuitiva e responsiva: Facilidade na navegação e no uso das funcionalidades principais.
- Gestão centralizada: Simplifica o controle de alunos, planos, pagamentos e avaliações físicas.
- Eficiência no acompanhamento: Instrutores relataram ganho de produtividade com o controle de treinos e check-ins.
- Facilidade na criação e edição de planos: Flexibilidade na configuração de diferentes pacotes de serviço.

#### 4.2. Pontos de Melhoria

- **Integração com catracas**: Usuários sugeriram melhoria na implementação do controle de acesso.
- Personalização de relatórios: Necessidade de mais opções para exportação de dados e análise.
- Melhoria no fluxo de cadastro: Algumas dificuldades relatadas na inserção inicial de informações.

#### 5. Conclusão

O **GymOps** foi bem recebido pelos potenciais clientes e usuários, destacando-se pela praticidade e ganho de produtividade na gestão acadêmica. As sugestões de melhoria serão consideradas para futuras atualizações, garantindo uma experiência ainda mais eficiente para os usuários finais.

Responsáveis pela Avaliação: Equipe de Desenvolvimento GymOps.