

Problema: SEND + MORE = MONEY**Tamanho da População:** 100 indivíduos.**Gerações:** 50.

Para cada conformação foram executadas 1000 execuções independentes.

Crossover	Tipo Crossover	Mutação	Seleção	Sobrevivência	Convergência	Tempo Exec
60%	Cíclico	5%	Torneio	Reinserção	38.4%	78.43s
60%	Cíclico	5%	Roleta	Reinserção	48.8%	191.97s
60%	Cíclico	10%	Torneio	Reinserção	44.5%	79.42s
60%	Cíclico	10%	Roleta	Reinserção	55%	197.12s
60%	PMX	5%	Torneio	Reinserção	87.2%	208.43s
60%	PMX	5%	Roleta	Reinserção	78.2%	223.30s
60%	PMX	10%	Torneio	Reinserção	68.2%	83.2s
60%	PMX	10%	Roleta	Reinserção	81.1%	227.63s
80%	Cíclico	5%	Torneio	Reinserção	47%	75.80s
80%	Cíclico	5%	Torneio	Elitismo 20%	60.6%	23.56s
80%	Cíclico	5%	Roleta	Reinserção	48.6%	219.8s
80%	Cíclico	5%	Roleta	Elitismo 20%	55.4%	204.31s
80%	Cíclico	10%	Torneio	Reinserção	45.6%	80.92s
80%	Cíclico	10%	Torneio	Elitismo 20%	58.3%	25.03s
80%	Cíclico	10%	Roleta	Reinserção	53.9%	224.15s
80%	Cíclico	10%	Roleta	Elitismo 20%	63.8%	211.04s
80%	PMX	5%	Torneio	Reinserção	61.7%	87.20
80%	PMX	5%	Torneio	Elitismo 20%	50.6%	26.097s
80%	PMX	5%	Roleta	Reinserção	79.3%	255s
80%	PMX	5%	Roleta	Elitismo 20%	86.8%	238.38s
80%	PMX	10%	Torneio	Reinserção	71.9%	88.56s
80%	PMX	10%	Torneio	Elitismo 20%	47.5%	27.57s
80%	PMX	10%	Roleta	Reinserção	88.0%	257.58s
80%	PMX	10%	Roleta	Elitismo 20%	89.9%	234.73s