Criando Seu Primeiro Agente de IA

Slide 1: Introdução - O Que Vamos Construir?

- Objetivo: Este guia detalha a configuração do ambiente e o desenvolvimento de um agente de IA simples.
- Ferramentas Essenciais:
 - WSL (Windows Subsystem for Linux): Para um ambiente Linux no Windows.
 - **UV**: Um gerenciador de pacotes e ambientes Python moderno e rápido.
 - o Gradio: Para criar uma interface web fácil para o agente.
 - **Gemini API:** A inteligência artificial por trás do nosso agente.

Slide 2: Preparando o Ambiente Windows (WSL & Hyper-V)

- 1. Instale o PowerShell: Certifique-se de que você tem o PowerShell no seu sistema Windows.
- 2. Instale o WSL (Windows Subsystem for Linux): Siga as instruções oficiais da Microsoft para instalar o WSL no seu computador.
- 3. Habilite o Hyper-V (Essencial para WSL2):
 - Abra o PowerShell como Administrador.
 - Execute o seguinte script para habilitar os recursos do Hyper-V:

```
pushd "%~dp0"
dir /b %SystemRoot%\servicing\Packages\*Hyper-V*.mum >hyper-v.txt
for /f %%i in ('findstr /i . hyper-v.txt 2^>nul') do dism /online /norest
art /add-package:"%SystemRoot%\servicing\Packages\%%i"
del hyper-v.txt
Dism /online /enable-feature /featurename:Microsoft-Hyper-V -All /
LimitAccess /ALL
```

pause

• Reinicie sua máquina após a conclusão da instalação do Hyper-V.

Slide 3: Instalação e Configuração do UV (no WSL)

- 1. Instale o UV:
 - Abra o terminal WSL (Linux).
 - Execute o comando para instalar o UV:

curl -LsSf https://astral.sh/uv/install.sh | sh

- 2. Crie um Novo Usuário (Recomendado):
 - Por segurança, evite trabalhar como root. Crie um usuário padrão.
 - No terminal WSL, crie um novo usuário (substitua seu_nome_de_usuario):

adduser seu_nome_de_usuario

- Siga as instruções para definir a senha e informações opcionais (pressione Enter para pular campos como "Room Number").
- Mude para o diretório home do seu novo usuário:

cd /home/seu_nome_de_usuario

Slide 4: Preparando o Projeto Python

- 1. Crie o Diretório do Projeto:
 - No terminal WSL (no diretório do seu usuário), crie e entre na pasta do projeto:

mkdir meu_agente_ia cd meu_agente_ia

Sugestão: Use um nome significativo para a pasta, como meu_agente_ia
 ou projeto_gemini .

2. Crie um Ambiente Virtual com Python 3.12:

Dentro da pasta do projeto (meu_agente_ia):

uv venv --python 3.12

• 3. Ative o Ambiente Virtual:

• Sempre que for trabalhar no projeto, ative o ambiente virtual:

source .venv/bin/activate

4. Adicione as Dependências Essenciais:

Com o ambiente virtual ativado, adicione os pacotes:

uv add gradio openai-agents python-dotenv

- O uv irá instalar os pacotes e criar (ou atualizar) o arquivo pyproject.tom/ no seu projeto.
- 5. Opcional: Gerenciar requirements.txt
 - Para exportar dependências: uv pip freeze > requirements.txt
 - Para instalar em outro ambiente: uv pip install -r requirements.txt

Slide 5: Configuração da API Gemini

- 1. Obtenha Sua Chave de API:
 - Acesse o Google Al Studio: https://aistudio.google.com/
 - Navegue até a seção de chaves de API e crie uma nova.
 - Copie sua chave API gerada.

- 2. Crie o Arquivo .env:
 - Na pasta raiz do seu projeto (meu_agente_ia), crie um arquivo chamado
 .env .
 - Cole sua chave API dentro dele no formato:

```
TOKEN="SUA_CHAVE_DE_API_GEMINI_AQUI"
```

 SEGURANÇA: Nunca compartilhe este arquivo ou sua chave API publicamente!

Slide 6: O Código do Seu Agente de IA (main.py)

Crie main.py: Na pasta do seu projeto (meu_agente_ia), crie um arquivo chamado main.py e adicione o seguinte código:

```
import os
import gradio as gr
from agents import Agent, OpenAlChatCompletionsModel, Runner, set_traci
ng_disabled, AsyncOpenAl
from dotenv import load_dotenv
# Carrega as variáveis de ambiente do arquivo .env
load_dotenv()
# Desabilita o rastreamento (tracing) para o agente.
set_tracing_disabled(disabled=True)
# URL do proxy para acessar o Gemini através da interface compatível com
OpenAl
proxy_url = "https://generativelanguage.googleapis.com/v1beta/openai/"
# Inicializa o cliente AsyncOpenAl, apontando para o proxy e usando a cha
ve da API.
client = AsyncOpenAl(base_url=proxy_url, api_key=os.getenv("TOKEN"))
# Define o agente de IA "Instrutor"
agent = Agent(
  # Usa o modelo Gemini 1.5 Flash, um modelo atualizado e eficiente.
  model=(OpenAlChatCompletionsModel(model="gemini-1.5-flash", opena
```

```
i_client=client)),
  name="Instrutor",
  instructions="""
Você é um agente com propósito de ajudar usuários a criar agentes de IA
Seja educado e prestativo
Caso o usuário se desvie da finalidade lembre a ele que você é uma ferram
enta de estudo
  tools=[] # O agente não tem ferramentas configuradas ainda.
)
# Função assíncrona que lida com as mensagens da interface Gradio.
async def agent_handler(message, history):
  # Formata o histórico da conversa para o formato esperado pelo agente.
  trimmed_history = [{"role": h["role"], "content": h["content"]} for h in hist
ory]
  # Adiciona a mensagem atual do usuário ao histórico da conversa.
  message_with_history = trimmed_history + [{"role":"user", "content": me
ssage}]
  # Executa o agente com a mensagem e o histórico.
  execution = await Runner.run(agent, message_with_history)
  # Retorna a saída final do agente para a interface Gradio.
  return execution.final_output
# Cria a interface de chat do Gradio.
demo = gr.ChatInterface(
  agent_handler, # A função que processa as mensagens.
  type="messages", # Tipo de interface: mensagens de chat.
  save_history=True, # Salva o histórico da conversa na interface.
)
# Bloco principal para iniciar a aplicação Gradio.
if __name__ == "__main__":
  # Inicia a interface e gera um link público temporário (share=True).
  demo.launch(share=True)
```