

# Relatório Mockup - Pet Shop

<b>Grupo 22:</b>	Eric Labaci	9013011
	Guilherme Milan	9012966
	Guilherme Ulian	8910271
	Gustavo Lopes	8910142

## Layout:

Foi estabelecido que a aplicação final seria uma single page application. Em decorrência disso, a navegação dos usuários e administradores entre as funcionalidades disponíveis para si é realizada através de um select em seus respectivos painéis de controle.

A única exceção a esta forma de acesso é a página de listar detalhes do animal, que é visualizada por meio de um ícone na listagem de animais do usuário. No entanto, apesar da diferença na forma de acesso, a aplicação ainda obedeceria o padrão single page ao carregar o HTML desta seção via ajax em sua versão final.

Por fim, há botões rotulados de “Funcionalidade 1” até “Funcionalidade 6” em todas as páginas. Estes são placeholders, com o propósito de indicar no layout onde existiria o acesso a uma funcionalidade futuramente desenvolvida no website.

Os ícones utilizados foram retirados do site Flaticon.com. De acordo com a licença, o uso gratuito dos ícones é permitido desde que os créditos aos criadores sejam devidamente apresentados. Foi inserida uma nota de copyright no rodapé da aplicação.

A seguir, são associados os itens presentes na proposta com as páginas desenvolvidas pelo grupo.

### 1. Página inicial com descrição de serviços/produtos oferecidos e área para login

Implementado na index.html.

O espaço que conteria a descrição de serviços e produtos oferecidos na versão final do site foi preenchido com um "Lorem ipsum", conforme convencional na prática de desenvolvimento de templates.

### 2. Caso o usuário seja cliente: tela com as ações agendar horário, comprar produto, editar seu registro, cadastrar/listar animais

Implementado na control\_panel.html. A seleção entre os 4 tipos de funcionalidade é realizada por meio de um select, que alterna entre o formulário responsável por cada seção.

### 3. Tela com o calendário do mês e lista de horários para selecionar um serviço.

O grupo entendeu que a funcionalidade "agendar horário" do item anterior consiste no agendamento de horário de um serviço. Portanto, a seleção de calendário e lista de horários está presente no formulário "Agendar horário" da página control\_panel.html.

### 4. Tela com detalhes de um animal cadastrado e detalhes como a situação atual (quantos serviços estão reservados para ele e o custo total).

A partir do formulário na control\_panel.html, o usuário pode clicar no ícone da prancheta para ser levado à interface de detalhes do animal.

### 5. Tela com as ações: cadastrar administradores/clientes/produtos/serviços, etc, em um menu

Implementado na control\_panel\_adm.html. Nesta foi feita um select com todas as funcionalidades referentes ao acesso do administrador. Entre estas funcionalidades estão as opções “cadastrar

peças” (onde existe um checkbox para diferenciar cadastro de administrador para cadastro de usuário), “cadastrar produto” e “cadastrar serviço”.

6. Tela para gerenciamento de serviços, onde é possível associar serviços a slots de horário, liberar slots reservados, etc.

Implementado no mesmo select do item 5. As opções relacionadas são: “agendar serviço” e “desagendar serviço” (que associa e desassocia um horário à um serviço).

7. Tela para gerenciamento de estoque de produtos (adicionar, atualizar, apagar e consultar)

Também implementado no mesmo select dos itens anteriores, sob o nome de “gerenciar estoque” (que modifica o valor em estoque de um produto, ou seja, permite adicionar, atualizar e apagar o estoque) e “consultar estoque” (que permite consultar a quantidade restante de um produto no estoque).