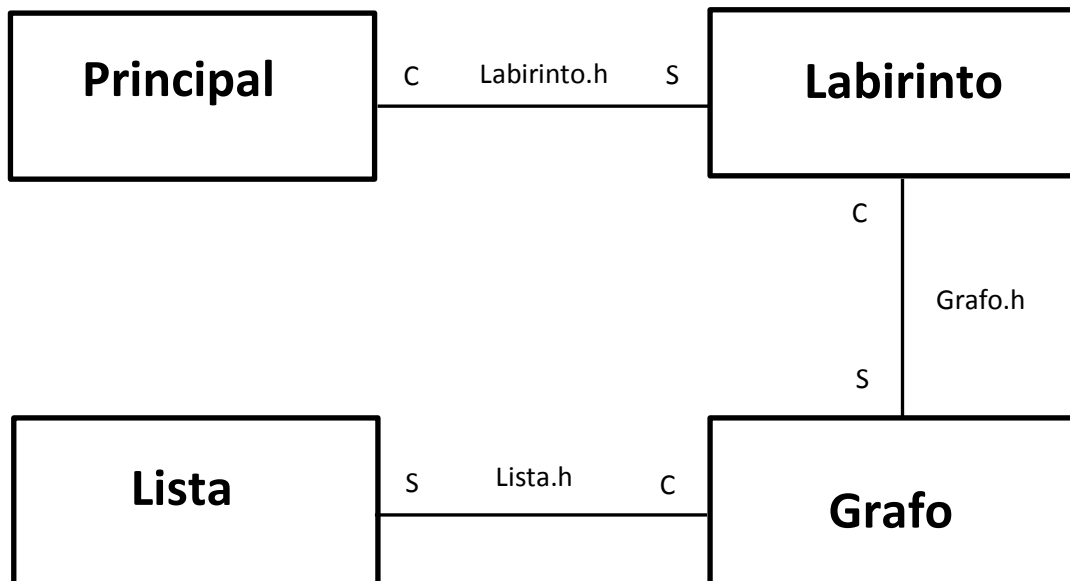


Arquitetura



1. Labirinto.h

- `LAB_tpCondRet LAB_CriarLabirinto (int altura, int largura)`
- `LAB_tpCondRet LAB_CriarCaminho (int x, int y, char direcao)`
- `LAB_tpCondRet LAB_CriarEntrada (int x, int y)`
- `LAB_tpCondRet LAB_CriarSaida (int x, int y)`
- `LAB_tpCondRet LAB_SolucionarLab (int *** buffer_solucao)`
- `LAB_tpCondRet LAB_MostraLab (void)`
- `LAB_tpCondRet LAB_Andar (char direcao)`
- `LAB_tpCondRet LAB_Salvar (char * nome_saida)`
- `LAB_tpCondRet LAB_Carregar (char * nome_entrada)`
- `void LAB_DestruirLab (void)`

2. Grafo.h

- `GRF_tpCondRet GRF_CriarGrafo (GRF_tppGrafo * ppGrafo ,
void (* ExcluirValor) (void * pValor))`
- `GRF_tpCondRet GRF_CriaVertice (GRF_tppGrafo pGrafo ,
void * pValor , int chave)`
- `GRF_tpCondRet GRF_CriaAresta(GRF_tppGrafo pGrafo , int chaveA ,
int chaveB)`
- `GRF_tpCondRet GRF_RemoveAresta(GRF_tppGrafo pGrafo int chaveA,
int chaveB)`

- `void` GRF_DestroiGrafo (GRF_tppGrafo pGrafo)
- `GRF_tpCondRet` GRF_EsvaziaGrafo (GRF_tppGrafo pGrafo)
- `GRF_tpCondRet` GRF_ObtemCaminho (GRF_tppGrafo pGrafo ,
int chaveOrigem , int chaveDestino , int * buffer)
- `GRF_tpCondRet` GRF_ExisteVertice (GRF_tppGrafo pGrafo ,
int chave)
- `GRF_tpCondRet` GRF_AlteraCorrente (GRF_tppGrafo pGrafo ,
int chave)
- `GRF_tpCondRet` GRF_ExisteAresta (GRF_tppGrafo pGrafo ,
int chaveA , int chaveB)
- `GRF_tpCondRet` GRF_IrVizinho (GRF_tppGrafo pGrafo ,
int chave)
- `GRF_tpCondRet` GRF_ObterCorr (GRF_tppGrafo pGrafo ,
int * chave , void ** ppValor)
- `GRF_tpCondRet` GRF_AlterarValorCorr (GRF_tppGrafo pGrafo ,
void * pValor)
- `GRF_tpCondRet` GRF_Caminhar (GRF_tppGrafo pGrafo ,
int chaveDestino)

3. Lista.h

- `LIS_tpCondRet` LIS_CriarLista(LIS_tppLista* pLista ,
void (* ExcluirValor) (void * pDado))
- `void` LIS_DestruirLista(LIS_tppLista pLista)
- `LIS_tpCondRet` LIS_EsvaziarLista(LIS_tppLista pLista)
- `LIS_tpCondRet` LIS_InserirElementoAntes(LIS_tppLista pLista ,
void * pValor)
- `LIS_tpCondRet` LIS_InserirElementoApos(LIS_tppLista pLista ,
void * pValor)
- `LIS_tpCondRet` LIS_ExcluirElemento(LIS_tppLista pLista)
- `LIS_tpCondRet` LIS_ObterValor(LIS_tppLista pLista ,
void ** ppValor)
- `LIS_tpCondRet` LIS_IrInicioLista(LIS_tppLista pLista)
- `LIS_tpCondRet` LIS_IrFinalLista(LIS_tppLista pLista)
- `LIS_tpCondRet` LIS_AvancarElementoCorrente(LIS_tppLista pLista ,
int numElem)
- `LIS_tpCondRet` LIS_AlterarValor(LIS_tppLista pLista ,
void * pValorNovo)