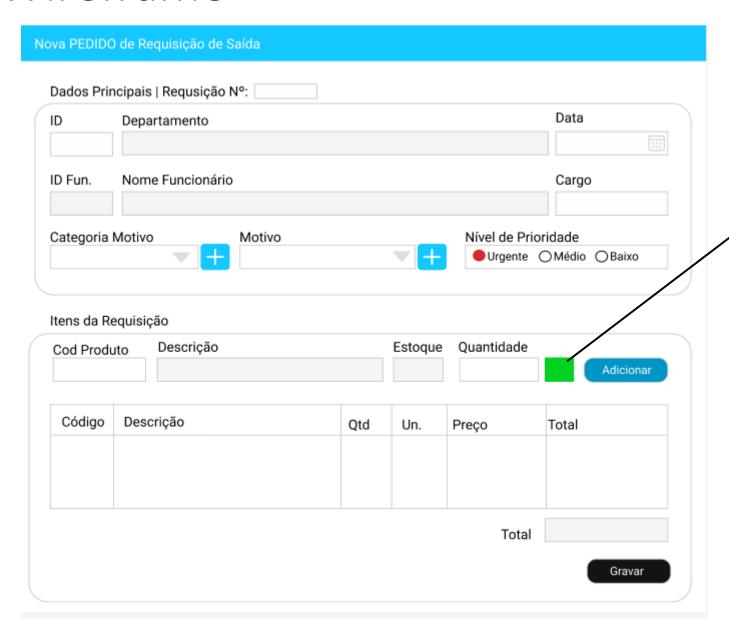
# Sistema Almoxarifado

# Requisição

#### Wireframe



Estoque acima de 10% do Estoque mínimo

Estoque abaixo de 10% do Estoque mínimo

Estoque abiaxo do Estoque mínimo

Ao colocar o mouse sobre a imagem do status deve ser exibido o Tooltip

RN	Localização	Especificação
RN01	Tela Requisição > Campos	Todos os campos são obrigatórios, com exceção dos campos: [Nome Funcionario]  Ao clicar no botão gravar (final da página)  Sistema deve verificar se existe campos obrigatórios e não preenchidos.  Se existir, esses campos devem ficar com a cor de fundo vermelha.
RN02	Tela Requisição > Campos	Ao entrar dentro de um campo o fundo deve ficar com a cor verde.
RN03	Tela Requisição > Campos	Os campos ID, [Quantidade] só devem aceitar valores inteiros.
RN04	Tela Requisição > Categoria Motivo	Ao carregar a tela os dados da Categoria Motivo devem ser carregados da API.  Atenção: Para simular crie dados fakes em um arquivo dados.js dentro da pastas scripts.

RN	Localização	Especificação
RN05	Tela Requisição > Motivo	Todo motivo está atrelado a uma Categoria de Motivo. Ao alterar os dados de uma categoria do motivo o campo motivo deve exibir somente os motivos da categoria selecionada.  Se a categoria não estiver nenhum motivo correspondente o campo [MOTIVO] deve ficar desabilitado e com a cor de fundo cinza.
RN06	Tela Requisição > [ ID] [Departamento]	Ao digitar um código no campo [ID] e esse existe na base de dados ou API o sistema deve exibir a descrição do departamento no campo Departamento. Se ao digitar um código, o mesmo não existir, logo a descrição deverá está vazia do campo Departamento.
RN07	Tela Requisição > [ ID Fun] [Nome Funcionario]	Ao digitar um código no campo ID Func e esse existe na base de dados ou API o sistema deve exibir o nome do funcionário no campo [Nome Funcionario]. Se ao digitar um código, o mesmo não existir, logo o campo [Nome Funcionario] fica vazio.

RN	Localização	Especificação
RN08	Tela Requisição > [ ID] [Descricao Produto] [Estoque]	Ao digitar um código no campo Cod Produto e esse existe na base de dados ou API o sistema deve exibir o nome do Produto e no campo [Estoque] a quantidade de itens em seu estoque. Se o código não existir, os campos Descrição do Produto e Estoque devem ficar em brancos.
RN09	Tela Requisição > Campo [Quantidade]	Campo quantidade só é habilitado, depois que um produto for localizado e quantidade em estoque for maior que zero.
RN10	Tela Requisição > Campo [Quantidade]	O campo Quantidade só deve aceitar valores inteiros maior que zero.
RN11	Tela Requisição > Botão Gravar	O botão gravar só deve ficar ativo depois que o valor da quantidade informada for maior que zero e se a quantidade for menor ou igual ao valor exibido no estoque.

