

Guilherme Hounie

Estudante de Ciência da Computação, Desenvolvedor Web e entusiasta de muitas coisas. Eu tento explicar e dar sentido para o mundo ao meu redor com código.

- [E-mail](#)
- [Github](#)
- [Website](#)

Rio de Janeiro, Brasil.

Experiência

Desenvolvedor Web & Mobile

Musii, Julho 2021 - Janeiro 2022

Trabalhei principalmente como desenvolvedor React Native na depuração e adição de novos recursos ao aplicativo, enquanto também focava na mudança de problemas de desempenho. Mantive e criei o site oficial do aplicativo e criei uma ferramenta para análise de marketing da startup.

Desenvolvedor Full Stack

UFF - Projeto de pesquisa e extensão, Maio 2020 - Janeiro 2021

Responsável pela criação de aplicativos web para auxílio de UPAs e hospitais de todo o país no cálculo e análise de indicadores de superlotação e também no registro das boas práticas obtidas durante o tempo de execução do projeto.

Instrutor de Cursos | Supervisor

Onbyte, Janeiro 2018 - Abril 2020

Responsável por gerenciar e supervisionar todos os instrutores do curso, buscando as melhores formas de potencializar o desempenho da equipe, ao mesmo tempo que mantive o site da

empresa como webmaster.

Educação

Bacharelado em Ciência da Computação - UFF

2018 - Hoje

Rio das Ostras - Rio de Janeiro, Brasil.

Tecnologias & Habilidades

- Javascript
 - Typescript
 - Ruby
 - HTML
 - CSS
 - Node.js
 - React
 - Acessibilidade
 - Ruby on Rails
 - Next.js
 - Serverless
 - PostgreSQL
 - MongoDB
 - Firebase
 - SEO
 - Docker
-

Línguas

- English - **Fluente**
- Portuguese - **Nativo**