## **Présentation**: 31/07/2014

Stage facultatif sur la génération de code parallèle pour les langages synchrones à l'IRIT avec l'équipe ACADIE

### <u>In</u>: <u>Fichier Signal</u>

```
type integer;
type boolean = enum (true, false);
type test = enum (un, deux, trois);

process P = (? integer a; boolean b; ! integer u1, u2, v1, 2, x, y, z;)(
|x := a when b
|y := x +1
|z := a +3
|u1 := (y $1 init 0)
|v1 := (y $1 init 1)
|u2:= u1 default 0
|v2:= v1 default 0
|)end;
```

#### Remarque:

On suppose un code aplatit.

analyse syntaxique

# Specification

process\_list header

body

assignment\_list

assigned\_signal\_name signal\_expression

constraint list

constraint\_kind left\_signal\_name right\_signal\_name

instantiation\_list

instance\_process\_name
instance\_output\_signals
instance\_input\_expressions

type\_declaration\_list
procedure\_declaration\_list

Ter\_chk\_spec Ter\_no\_submod Ter\_arith\_to\_call

### Ter chk spec

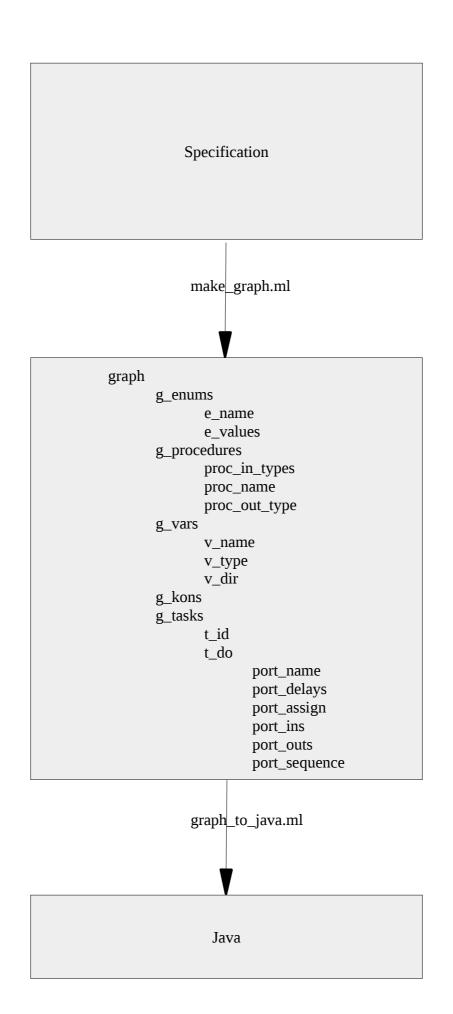
Garantit une spécification valide en vérifiant les différentes contraintes du langage.

### Ter no submod

Minimise le programme de sorte à n'avoir plus qu'un seul process, et que la local\_process\_list soit vide. Ajout de variables locales, assignations, contraintes et instantiations.

#### Ter arith to call

Convertit les appels aux opérateurs binaires +, -, \* par des appels de fonctions.



### Template Java:

#### data Main: Constantes.java création globale de GlobalData et de Count création de l'exécuteur des tâches Count.java création des tâches, ajoutées à la liste de GlobalData GlobalData.java définition des dépendances entre tâches Signal.java tant qu'on peut lire le fichier In Signal\_Int.java Signal\_Bool.java pour chaque tâche n'ayant pas de dépendances Signal\_.....java incrémenter Count lancement de la tâche exceptions on attend Count Uncoded\_function.java fin de cycle : reset du GlobalData main fin: shutdown de executor Main.java thread Ter Runnable.java Chaque tâche: ... .java I - hérite de Ter\_Runnable, avec un run qui garantit usable 1- l'exécution d'une méthode compute et en fonction du résultat Usable.java a - la décrémentation du nombre de dépendances des tâches dépendantes b-l'exécution des tâches dont le nombre de dépendance devient null 2- la décrémentation de Count Légende: II - implémente compute, méthode chargée du calcul spécifique et renvoyant un fichiers constants Vert booléen pour indiquer si oui ou non le calcul s'est bien passé Usable: 1 - Un enum est créé dans Usable pour chaque enum du graph. Pour chaque ajout d'enum, une classe héritant de Signal est créée qui implémente le type de variables Signal<NomEnum> 2 - Une fonction est créée pour chaque procedure du graph. Quand on ne connaît pas le code de la fonction, ce dernier consiste en une levée de l'exception Uncoded function. Codes connus: add, mul et sub qui prennent 2 entiers et renvoient un entier. Syntaxe du fichier In : Une ligne par cycle. Chaque ligne a la forme

nom = valeur; ^nom = présence; nom2 = valeur2; ... où ' ' est un espace

ne les trouve pas dans la ligne, ou si on détecte la valeur '\*'.

valeur et présence sont soit converties, soit considérées comme non présentes si on