Bienvenue à la [#QuestionDev](https://twitter.com/hashtag/QuestionDev?src=hashtag_click) du mois de novembre

Ce mois-ci-nous parlerons de [#dotNET](https://twitter.com/hashtag/dotNET?src=hashtag_click), la question est : Quelle est la différence entre .NET Framework et .NET Core ?

**Pour répondre à la question je vais raconter l’Histoire de dotnet.**

## .NET Framework est sortie sous Windows en 2002

Sont objectif est de simplifier le développement d’application pour tous les cas d’usages ; par exemple pour réaliser desapplications graphiques, des serveurs web ou des jeux, etc.

**.**NET propose pour réaliser cela :

* Un environnement d’exécution qui gère automatiquement la mémoire
* Un ensemble d’outils de développement, de librairies et des langages tel que C# et F#

## Mono quant a lui à démarré en 2002

C’est une Implémentation Open Source et surtout multi-plateforme de .NET.

Mono à même une implémentation WebAssembly.

## 2016 l’année du point de départ .NET Core

Il a pour but de dynamiser et moderniser la partie server en étant :

* Ultra performant
* Simple
* Multi-plateforme
* Open Source

## En même temps que .NET Core est sorti .NET Standard

Objectifs ; simplifier le partage de code entre tous les environnements

**Le Problème, la multiplication de tous environnements perd les utilisateurs.**

## La première partie de la solution c’est .NET5 qui sort ce mois-ci :

* .NET 5 unifie l’outillage et propose un unique kit de développement

**Sous le capot :**

* L’environnement d’exécutions .NET Framework 4.8 disparait au profit de celui de .NET Core

## En 2021 .NET 6 terminera la simplification en apportant une solution d’application native multiplatefome

.NET 6 sera alors une plateforme d’exécutions graphique et serveur ultra performante et multiplateforme.