Bonjour à toutes et à tous.  
Bienvenue à la [#QuestionDev](https://twitter.com/hashtag/QuestionDev?src=hashtag_click) du mois de novembre

Ce mois-ci-nous parlerons de [.NET](https://twitter.com/hashtag/dotNET?src=hashtag_click) ; et la question est : Quelle est la différence entre .NET Framework et .NET Core ?

**Pour répondre à la question je vais raconter l’Histoire de .NET.**

## .NET Framework est sorti sous Windows en 2002

Son objectif est de simplifier le développement d’application pour tous les cas d’usages ; par exemple pour réaliser desapplications graphiques, des serveurs web ou bien des jeux vidéo.

**.**NET propose pour réaliser cela :

* Un environnement d’exécution qui gère automatiquement la mémoire
* Un ensemble d’outils de développement, de librairies et des langages tel que C# et F#

## Le projet mono quant à lui à démarrer en 2006

C’est une Implémentation Open Source et surtout multi-plateforme de .NET.   
Il y a même implémentation WebAssembly utilisé par le projet Blazor.

## 2016 est l’année du point de départ de .NET Core

.NET Core a été créer pour dynamiser la partie serveur, cette plateforme est :

* Ultra performante
* Simple
* Multi-plateforme
* Open Source

## En même temps que .NET Core est sorti .NET Standard

Son objectif ; simplifier le partage de code entre tous les environnements ! Ainsi, Microsoft en à profiter pour porter une majorité des librairies du .NET Framework vers .NET Core.

**Le Problème de tout cela, c’est que cette multiplication de technologies rend les choses beaucoup trop complexes.**

## La première partie de la solution c’est .NET5 qui sort ce mois-ci :

* .NET 5 **unifie** l’outillage et propose un **unique** kit de développement

**Sous le capot :**

* L’environnement d’exécutions .NET Framework 4.8 disparait au profit de celui de .NET Core

## En 2021 .NET 6 terminera la simplification en apportant une solution d’application native multiplatefome

.NET 6 sera alors une plateforme d’exécutions graphique et serveur, simple et performante.