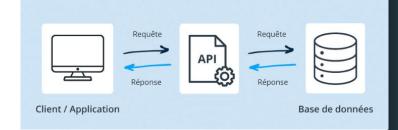
EKL APIs

By: Robin Bredemus

Contents

- 1. Qu'est ce qu'une API? Quand les utiliser?
- 2. Comment les trouver?
- 3. Pre-requis
- 4. Obtenir token CRSF en EKL
- Déclarer une API en EKL
- 6. Comment lire les réponses d'une API
- 7. Masks
- 8. Appendix

Qu'est ce qu'une API?



- 1. Lien entre une base de données et une application
- 2. Toute requete -> Lecture (<u>Get</u>), Manipulation (<u>Post</u>), Modification (<u>Patch/Delete</u>)
- 3. Surtout pour client léger, mais peut etre demander pour obtenir des données non natif sur le client lourd.
- 4. Example, pour les bookmarks, purement des **données web**, donc obligatoire de passer par des APIs pour obtenir les data.
- 5. Un <u>CSRF token</u> est necessaire pour toute requete API de PLM compass de type HTTP. Il est obtenu via un API (A voir plus tard dans la présentation)
- 6. Dans les requêtes API, les en-têtes de requête (<u>request headers</u>) sont utilisés pour fournir des informations supplémentaires permettant à un serveur de traiter une requête API.

Comment les trouver

Disponible sur documentation Dassault, example bookmarks -> https://media.3ds.com/support/documentation/developer/R2023x/en/DSDoc.htm?show=CAABookmarkWS/BookmarkAPI1_v1.htm

Tous les types d'appels possible sur une donnée:

dsbks:Bookmark	^
POST /resources/v1/modeler/dsbks/dsbks:Bookmark/{ID}/detach	Detaches the list of items in the given bookmark.
POST /resources/v1/modeler/dsbks/dsbks:Bookmark/{ID}/attach	Attaches the list of items in the given bookmark.
POST /resources/v1/modeler/dsbks/dsbks:Bookmark/locate	Fetches the bookmarks where the input items are classified. 🗸
PATCH /resources/v1/modeler/dsbks/dsbks:Bookmark/{ID}	Modifies the Bookmark attributes ✓
GET /resources/v1/modeler/dsbks/dsbks:Bookmark/{ID}	Gets a bookmark✓
DELETE /resources/v1/modeler/dsbks/dsbks:Bookmark/{ID}	Deletes a Bookmark and its underlying structure

Comment construire un API

- 1. Il faut déclarer un <u>fichier JSON</u> (fichier de transport de data)
- 2. Pour savoir comment le déclarer, voir la page documentation Dassault de l'API
- 3. Pour la forme du JSON et comment le construire, voir Comment les déclarer en EKL (2/3)

E.g Pour fetch un bookmark, le Json doit avoir la forme de ->

```
jsonBody = "[{"
jsonBody = jsonBody + "\"identifier\": \""+prdPID+"\","
jsonBody = jsonBody + "\"relativePath\": \"/resources/v1/modeler/dseng/dseng:EngItem/"+prdPID+"\","
jsonBody = jsonBody + "\"type\": \""+prdToInstanciate.PrimaryType.Name+"\","
jsonBody = jsonBody + "\"source\": \""+server_url+"\""
jsonBody = jsonBody + "}]"
```

Pre-requis

Pour savoir de quoi on va avoir besoins, referencer la doc Dassault ->

/resources/v1/modeler/dsbks/dsbks:Bookmark/locate Pour la requête API que l'on veut, il va nous falloir un SecurityContext Fetches the object reference of bookmarks for a given classified item (c'est bon) mais aussi un CSRF token, obligatoir pour ce genre de requête. **Parameters** Name Description SecurityContext * required Role, Organization. CollabSpace value Ex: VPLMProjectLeader. MyCompany. Default string (header) SecurityContext ENO CSRF TOKEN * required csrf token. You can get it from 3DSpace/resources/v1/application/CSRF string (header) **ENO CSRF TOKEN**

Obtenir token CRSF en EKL (1/2)

First il va falloir obtenir un token csrf pour utiliser plus tard

Premièrement il faut obtenir le <u>serverurl</u> du client actuel (Tous des strings):

```
server_url = GetSystemInfo("serverurl")
user_name = GetSystemInfo("username")
security_context = GetSystemInfo("securitycontext")
```

Next, créer un <u>client HTTP</u> pour préparer la requête

```
let client(HTTPClient)
client = CreateHTTPClient()
```

Définir les <u>headers du client</u> comme ci dessous ->

```
client.AddRequestHeaders("Content-Type: application/json")
client.AddRequestHeaders("Accept: application/json")
```

Obtenir token CRSF en EKL (2/2)

Enfin on peut définir le <u>URI du client</u> (Identificateur unique permettant la création d'un API specific via un path et un url defini). Il est composé du server_URL et d'un path a retrouver dans la doc Dassault.

```
iURI = server_url +"/resources/v1/application/CSRF"
```

On peut ensuite faire une <u>requête API</u> sur le client, le résultat est en forme DataTreeNode

```
let oDTN(DataTreeNode)
let oBuffer(String)
oBuffer = client.Get(iURI, oDTN)
```

On attend donc une <u>réponse</u> du client en forme de <u>ReturnCode</u>. Si == 0 -> OK sinon KO

```
if (client.ReturnCode == 0)
```

Enfin on accède à nos données dans la réponse <u>oDTN</u> via la méthode Access (Voir plus tard dans la présentation)

```
if (client.ReturnCode == 0)
{
    // Get the csrf token with Access method
    dt = oDTN->Access("csrf\value", "DataTreeNode")
    csrf_token = dt.String
}
```

Déclarer une API en EKL (1/3)

Avec le token CRSF obtenu, on va pouvoir faire notre API.

First on recréer notre **client**:

```
let client(HTTPClient)
client = CreateHTTPClient()
```

Next, on défini les **headers du client**, plus précis cet fois avec la token CRSF

```
client.AddRequestHeaders("Content-Type: application/json")
client.AddRequestHeaders("Accept: application/json")
client.AddRequestHeaders("SecurityContext: "+security_context)
client.AddRequestHeaders("ENO_CSRF_TOKEN: "+csrf_token)
```

On declare le nouveau URI (Correspond au liens dans la doc Dassault)

```
iURI = server_url +"/resources/v1/modeler/dsbks/dsbks:Bookmark/locate"
```

POST

/resources/v1/modeler/dsbks/dsbks:Bookmark/locate

Comment les déclarer en EKL (2/3)

Next on va devoir définir le **format du JSON** (Contenu de la requete API.

Pour ca on suit exactement le **format de la doc Dassault**:

Comme on peut le voir, chaque ligne correspond directement au <u>schéma exemple</u> du fichier JSON retrouver dans la documentation Dassault. Le prdPID est le physical ID de la pièce dans une db obtenu par une autre API (Voir appendix pour comment l'obtenir).

```
jsonBody = "[{"
jsonBody = jsonBody + "\"identifier\": \""+prdPID+"\","
jsonBody = jsonBody + "\"relativePath\": \"/resources/v1/modeler/dseng/dseng:EngItem/"+prdPID+"\","
jsonBody = jsonBody + "\"type\": \""+prdToInstanciate.PrimaryType.Name+"\","
jsonBody = jsonBody + "\"source\": \""+server_url+"\""
jsonBody = jsonBody + "}]"
```

Déclarer une API en EKL (3/3)

Une fois le Json construit et notre URI déclaré on va pouvoir faire notre requête ->

```
oBuffer = client.Post(iURI, "HTTPDEFINED", jsonBody, oDTN)
```

Si le return code est bon (==0) on va pouvoir ouvrir nos données et les manipuler avec la méthode

```
if (client.ReturnCode == 0)
{
    // Get the Bks infos with Query/Access method
    dtList = oDTN->Query("DataTreeNode", "x.Name==\"member\"")
```

Comment lire les réponses d'un API (1/2)

Le format des réponses des API sont toute disponible dans la documentation Dassault, par exemple pour la requête que l'on vient de faire on obtient ->

```
Example Value
   "totalItems": 1,
   "member":
       "id": "F6AF82561E5700005EB123650003C100",
       "bookmarks": {
         "totalItems": 1,
         "member": [
             "source": "https://3dexperience.com/3DSpace",
             "type": "dsbks:Bookmark",
             "identifier": "F6AF82561E5700005EB123650003C101",
             "relativePath": "/resources/v1/modeler/dsbks/dsbks:Bookmark/F6AF82561E5700005EB123650003C101"
```

Comment lire les réponses d'un API (2/2)

Une fois la réponse lu avec la function query dans un format de list de DataTreeNode ->

```
if (client.ReturnCode == 0)
{
    // Get the Bks infos with Query/Access method
    dtList = oDTN->Query("DataTreeNode", "x.Name==\"member\"")
```

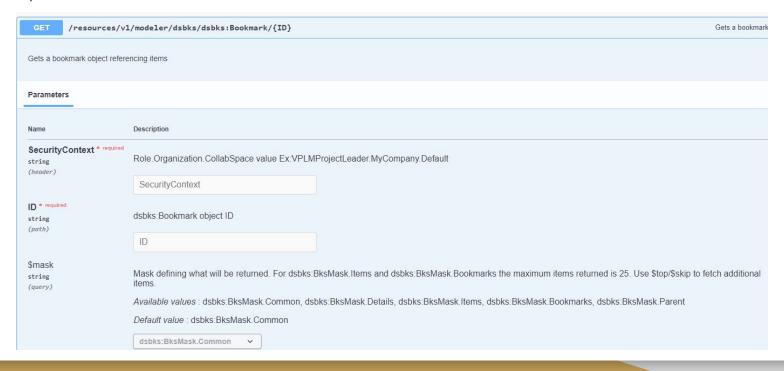
Connaissant le format de l'output, si on veut par exemple l'identité de tous les résultats de notre request, on fait simplement un Access ->

```
if (client.ReturnCode == 0)
{
    // Get the Bks infos with Query/Access method
    dtList = oDTN->Query("DataTreeNode", "x.Name==\"member\"")
    for dt inside dtList
    {
        dtPID = dt->Access("identifier", "DataTreeNode")
        bksPID = dtPID.String
```

Et on a maintenant le ID du bookmark!

Masks (1/3)

Les masks permettent de choisir le format de réponse sur une requête GET d'un API. Avec le ID du bookmark on peut continuer de rechercher des infos dessus ->



Masks (2/3)

Pour cet requête on créer donc le client et les headers comme avant :

```
client = CreateHTTPClient()

// Defines Headers
client.AddRequestHeaders("Content-Type: application/json")
client.AddRequestHeaders("Accept: application/json")
client.AddRequestHeaders("SecurityContext: "+security_context)
```

Mais la déclaration du mask se fait au niveau du URI

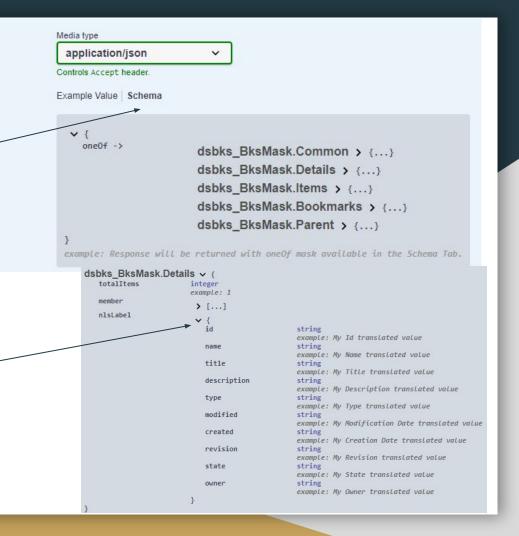
iURI = server_url +"/resources/v1/modeler/dsbks/dsbks:Bookmark/"+ bksPID+"/?\$mask=dsbks:BksMask.Details&\$fields=dsmveno:CustomerAttributes"

Le field défini quel parti du masque montrer ou updater pour éviter de charger plus que le nécessaire et augmenter les perfos

Masks (3/3)

Pour choisir un mask, on prends la requête API sur lequel on souhaite, on navigue jusqu'au réponses et on clique sur Schema.

En cliquant sur la flèche on peut voir à quoi ressemblerait la réponse avec ce masque.



Appendix

Obtenir le prdID d'un VPM ref:

```
client = CreateHTTPClient()
// Defines Headers
client.AddRequestHeaders("Content-Type: application/json")
client.AddRequestHeaders("Accept: application/json")
client.AddRequestHeaders("SecurityContext: "+security context)
externalId = prdToInstanciate.PLM ExternalID
// Defines URI and Body
let strPrdPId (String)
iURI = server url +"/resources/issues/objects/from-tnr-to-physical-id"
jsonBody = "{"
jsonBody = jsonBody + "\"type\": \""+prdToInstanciate.PrimaryType.Name+"\";
jsonBody = jsonBody + "\"name\": \""+prdToInstanciate.PLM ExternalID+"\","
isonBody = isonBody + "\"revision\": \""+prdToInstanciate.revision+"\""
jsonBody = jsonBody + "}"
Trace(2, "jsonBody: #", jsonBody)
// Example1: Performs a POST request
oBuffer = client.Post(iURI, "HTTPDEFINED", jsonBody, oDTN)
Trace(2, "oBuffer: #", oBuffer)
if (client.ReturnCode == 0)
   // Get the ticket with Access method
   dtPID = oDTN->Access("body\physicalId", "DataTreeNode")
    prdPID = dtPID.String
```