



# Ecriture de test

Les bases de l'écriture de test	2
Crée une step	2
Déplacer une step	2
Editeur visuel	3
Ajouter une image	3
Mise en forme du texte	3
Ajouter un style/titre	4
Ajout d'émoticon	4
L'écriture de test avancé	5
Le fonctionnement de l'écriture	5
Les liens	7
Les ancrs	8
Liens vers le wiki	8
Méthodologie d'écriture	8
Structure	9
L'écriture de Step	9

POUR DES RAISONS TECHNIQUES, AUCUNE VIDÉO NE PEUT ÊTRE AFFICHÉ SUR LE WORD, VEUILLER M'EXCUSER POUR CE DÉSAGRÉMENT

## Les bases de l'écriture de test

### Créer une step

Quand vous êtes sur la page d'écriture de test pour crée un step c'est assez simple

Détail des actions à faire

Info et liens pratique

Résultat de la step

Crée la step

### Déplacer une step

Step	Data	Expected Result	Attachments
1	<a href="#">Connexion</a>		+ ...
2	<a href="#">Connection to the 3DX platform(rich client)</a> <ul style="list-style-type: none"><li>Collaborative Space: NIS_Design</li><li>Role: Author</li></ul>	✓ Connexion successful	+ ...
3	<a href="#">Data Creation</a>		+ ...
4	<a href="#">EM</a>		+ ...


Clicker et maintenir la selection, puis déplacer à l'endroit voulu

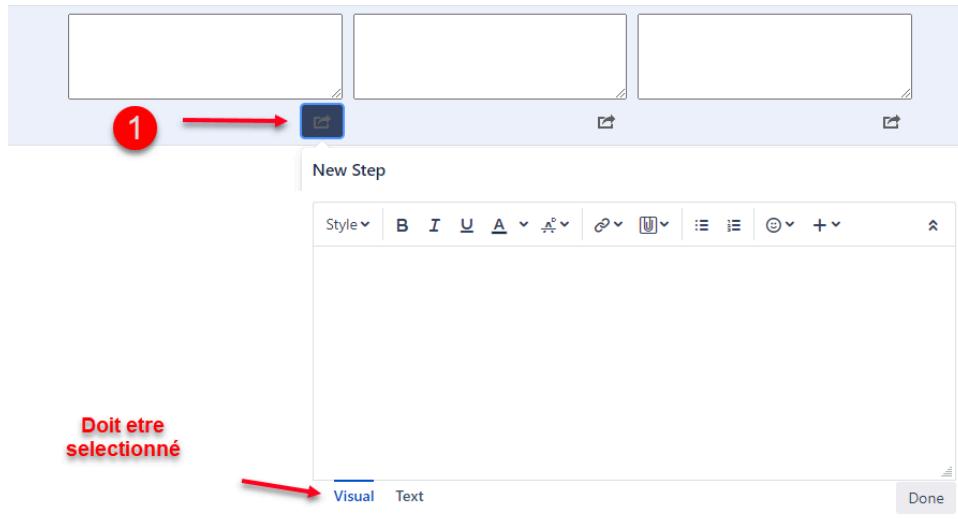
En faisant comme ça, vous devriez voir la step bouger

Exemple :

Step	Data	Expected Result	Attachments
1	<a href="#">Connexion</a>		+ ...
2	<a href="#">Connection to the 3DX platform(rich client)</a> <ul style="list-style-type: none"><li>Collaborative Space: NIS_Design Structure EU</li></ul>	✓ Connexion successful	+ ...
3	<a href="#">Data Creation</a>		+ ...
4	<a href="#">EM</a>		+ ...

## Editeur visuel


Pour accéder à l'éditeur visuel, il vous faut appuyer sur le bouton  quand vous écrivez/modifiez une step et vérifier que vous êtes bien en mode visuel

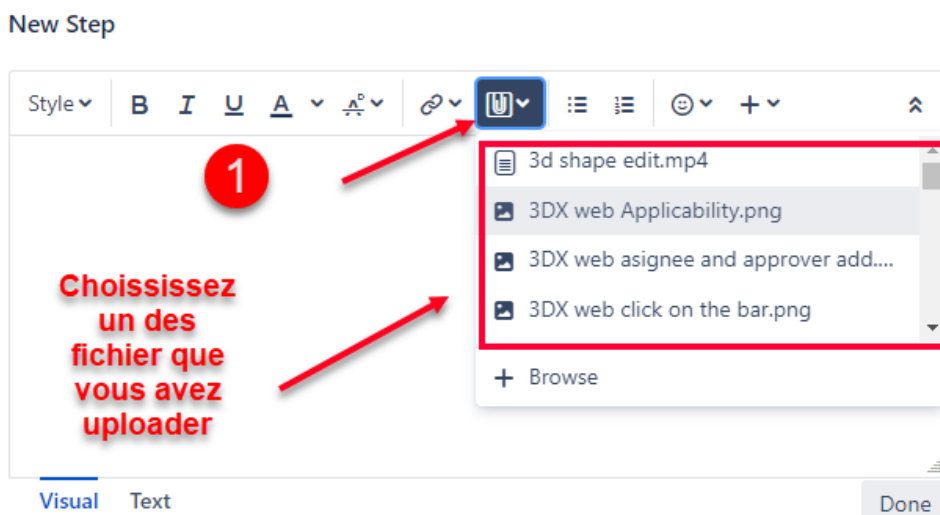


## Ajouter une image

Faites un cliquer glisser sur la fenêtre de Jira avec votre Image/vidéo, votre image apparaîtra ensuite en bas de la page dans l'onglet " Attachments "

Une fois ceci fait, aller dans l'éditeur visuel de la step ou vous voulez inclure votre image, puis cliquez

sur l'icône  puis sur le nom de votre image/vidéo que vous voulez ajouter

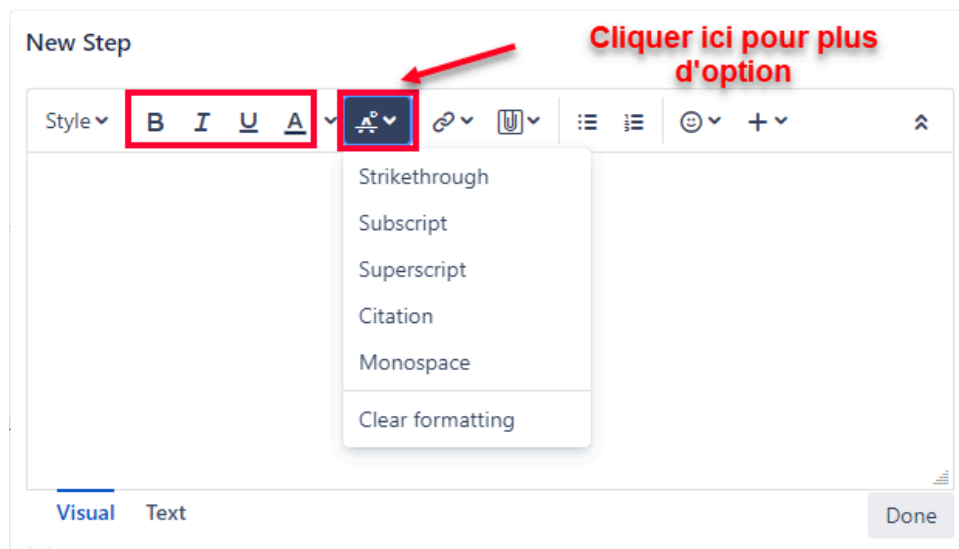


## Mise en forme du texte

Dans l'éditeur visuel vous pouvez mettre facilement votre texte en gras, italique, souligne, etc....

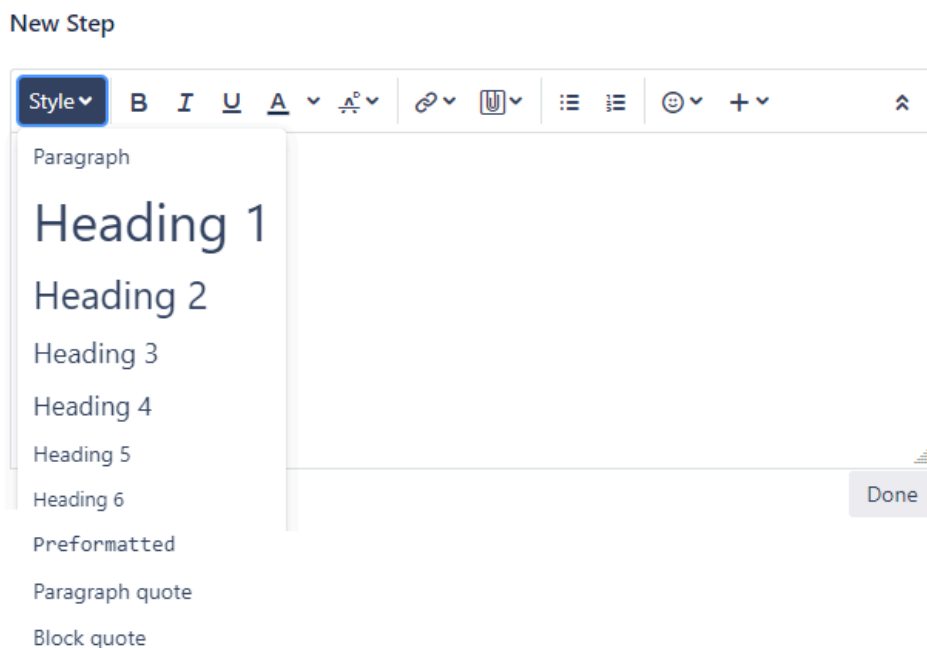
Facilement, c'est comme si vous étiez dans un logiciel de traitement de texte.

Vous avez simplement à sélectionner votre texte puis cliquer sur les boutons correspondant à ce que vous voulez faire pour transformer le texte



## Ajouter un style/titre

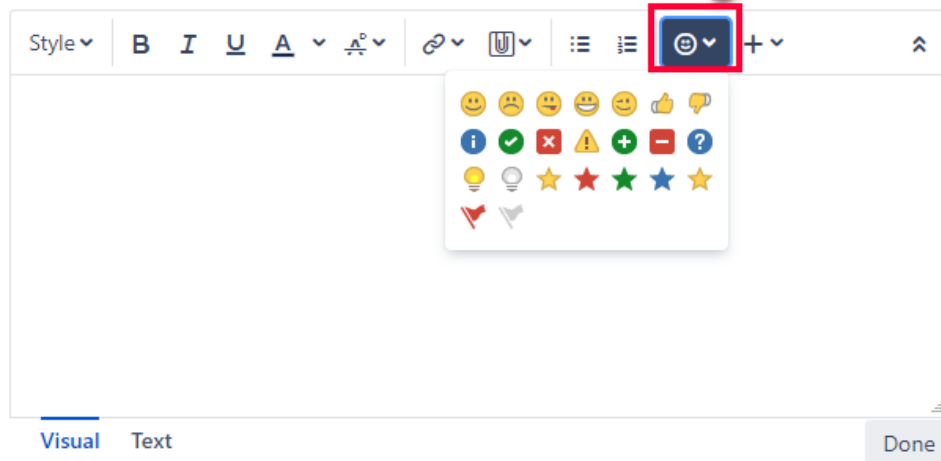
Il est possible de rajouter un style, pour cela il faut sélectionner la phrase que vous voulez changer le style puis cliquer sur "Style"



## Ajout d'émoticon

Dans l'éditeur, il vous faut juste de cliquer sur l'icône des émoticônes puis de sélectionner celle que vous voulez ajouter

New Step



## L'écriture de test avancé

Cette partie va traiter de façon un peu plus technique de l'écriture de test

### Le fonctionnement de l'écriture

Jusqu'ici, j'ai expliqué l'éditeur visuel, mais l'éditeur visuel n'est qu'un support pour faciliter l'écriture et avoir un visuel de l'aperçu final ; l'éditeur visuel va juste "cacher" l'éditeur textuel qui est le vrai format d'écriture. L'éditeur basique est celui sans appuyer sur le bouton, le carré basique







Il y a aussi une version plus grande, pour cela quand vous ouvrez l'éditeur, il suffit d'aller sur "Text" au lieu de "Visual"



## New Step

Style ▾

**B** *I* U A ▾ ° ▾

 ▾  ▾

 ▾  ▾

⤴

Visual

**Text**

Done

Si vous écrivez votre texte dans ce mode, il apparaîtra tel qu'elle, mais si vous voulez rajouter une image, faite de la mise en forme, émoticon, etc... Tout change

Voici une liste de ce qu'il faut écrire pour avoir le format que vous souhaitez (seuls les principaux utilisés sont listés)

*Texte ici*	Met le texte en <b>gras</b>
Toujours un texte d'exemple_	Met le texte en <i>Italique</i>
-je me cache-	Met le texte en <del>barré</del>
+Je suis souligné+	Met le texte en <u>Souligné</u>

Par exemple, si votre texte est :

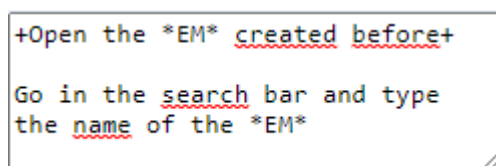
*\*Bonjour\*, ceci est +un texte+ \_d'exemple\_ écrit sans l'éditeur -visuel- de Jira*

Le résultat sera :

**Bonjour**, ceci est un texte d'exemple écrit sans l'éditeur ~~visuel~~ de Jira

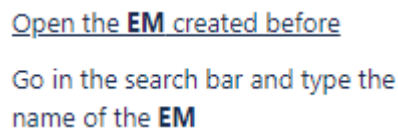
Voici ce que donne l'exemple dans Jira

Pendant l'écriture :



+Open the \*EM\* created before  
Go in the search bar and type  
the name of the \*EM\*




Après l'écriture une fois validé :



Open the **EM** created before  
Go in the search bar and type the  
name of the **EM**

Ceci est pareil pour tout ce qui change la mise en forme.

Maintenant nous allons regarder sur les emotes : c'est le même fonctionnement que la mise en forme, voici quelque exemple

(/)	
(x)	
(i)	

## Les liens

Il est possible de rajouter des liens cliquables et aussi de customiser leur nom !

Pour rajouter un lien, il suffit de copier-coller le lien dans la zone de texte, mais pour le customiser il faut faire quelque chose en plus, et en voici le paterne :

[ nom personnalisé | lien\_ici ]

Le résultat devrait donc avoir le nom personnalisé que vous donné, et surprise, les emotes sont compatibles avec ! En voici un exemple de résultat :

## Naming Rule

Comme vous pouvez le voir, le nom du lien est personnalisé et contient même une emoté !

### Les ancres

La création d'encre est le plus compliqué, car elle est composée de 2 étapes, mais avant tout, qu'est-ce qu'une ancre ?

Une ancre permet d'aller à un point précis de la page quand on clique sur un lien

Pour créer le point d'ancrage (là où on veut que notre lien emmène) :

```
{anchor:anchorname}
```

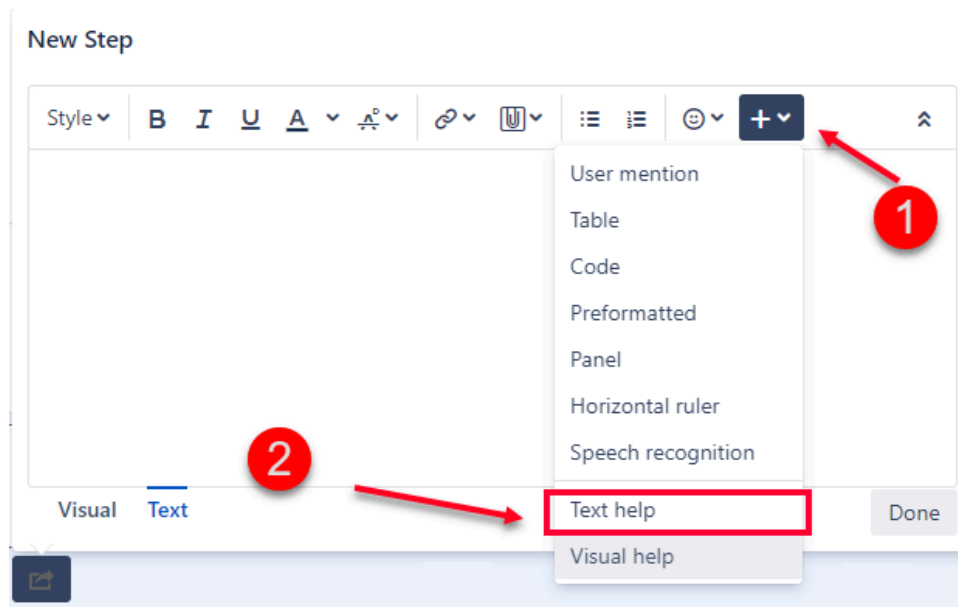
Puis pour utiliser le point d'ancrage, il suffit de mettre cette commande :

```
[#anchorname]
```

## Liens vers le wiki

Pour aller sur le wiki, veuillez suivre les étapes suivantes

+ d'écrit en image à la lettre





## Méthodologie d'écriture

L'écriture d'un test ne se fait pas sans réflexion au préalable et construction d'une structure. Nous allons donc aborder toute la méthodologie de ce à quoi nous devons réfléchir pour écrire un test et comment le structurer.

### Structure

Voici comment il faut structurer son test :

- Grand Titre
- Sous-Titre (pas obligatoire)
- Titre de step

**Grand titre** : Permet de définir ce que l'on va faire en général comme, une connexion, testé une fonctionnalité globale

**Sous-Titre** : permet de faire une catégorie en dessous, par exemple dans une catégorie de fonctionnalité, le sous-titre va dire ce qu'on fait tester plus précisément exemple de sous-titre :

- Création d'une structure de donnée
- Test d'un bouton en particulier

**Titre de step** : ce qu'on va faire dans la step.

3		<a href="#">Data Creation</a>		+ ...
4		<a href="#">EM</a>		+ ...
5	<a href="#">EM Creation</a>		✓ The creation window open	+ ...

### L'écriture de Step

Dans une step, il faudra écrire les actions qui devront être effectuées afin de réaliser le test. Une des choses qu'il faut garder en tête quand on écrit une step est "**Expliquer le plus possible afin que n'importe qui puisse exécuter la step**".

Donc il faut rester le plus simple possible **ET** avec des images si possibles. L'avantage des images c'est qu'elles permettront de montrer l'interface et de montrer ce qu'il faut faire sur cette interface, donc il est recommandé de modifier les images afin de leur rajouter des flèches et des explications textuelles, vous pouvez prendre comme exemple les images de cette documentation.

