

## Adresse

1 rue Joseph Terneau,  
92000, Nanterre,  
France

## Tél & Skype

06 31 97 61 23  
guillaume.gomez2

## Email

guillaume.gomez846@  
gmail.com

## Git

github.com/guillaume-  
gomez

## Langages

C/C++ ★★★★★  
Java ★★★★★  
HTML5, CSS3 ★★★★★  
JavaScript ★★★★★  
Ruby ★★★★★  
PHP ★★★★★  
Android ★★★★★  
Python ★★★★★

## Langues

Français ★★★★★  
Anglais ★★★★★

## Centre d'intérêts

**Sports:** badminton,  
football, running  
**Cinéma:** secrétaire  
général de l'asso  
CinemUTC  
**Musique**  
**Jeux Vidéo**

# Guillaume Gomez

## Ingénieur en informatique

## Formations

- 2012 - 2015 **Diplôme d'ingénieur en Informatique** [Université de Compiègne, France](#)  
Sujets traités : Traitement de l'information, Applications mobiles/bureaux,  
Application réseaux, Gestion de projet, Réalité virtuelle.
- 2010 - 2012 **DUT informatique spécialité Imagerie numérique** [IUT d'Arles, France](#)  
Sujets traités : Programmation, Gestion de projet, Traitement d'image,  
Cartographie (Webmapping).
- 2007 - 2010 **Baccalauréat Scientifique** [Lycée Théodore Aubanel, Avignon, France](#)  
Option SVT spécialité Physique-Chimie.  
Mention Bien.

## Expériences

- 08/15 - now **Ingénieur BackEnd** [Applidget, Paris, France](#)  
Améliorer et maintenir l'application principale Mobichekin: une solution pour  
les organisateurs d'événements codée en Ruby et ReactJS.
- 02/15 - 07/15 **Stage développeur 3D** [Masa Group, Paris, France](#)  
Amélioration de la vue 3D codée en C++/OpenGL pour un simulateur mili-  
taire. La mission fut de rendre celle-ci plus intuitive, tout en ajoutant de nou-  
velles fonctionnalités.
- 09/13 - 02/14 **Stage développeur backend** [Multiposting, Paris, France](#)  
Maintenance de différents programmes conçus en PHP et en Python.  
Récupération des offres d'emplois sur les sites clients pour les diffuser sur  
les sites spécialisés.

## Expériences Personnelles

- depuis 2014 **Application Android**  
Permettre aux utilisateurs de réaliser des tâches basiques rapidement via une  
interface pensée pour un fonctionnement à un pouce.  
Technologies : *Android, Java*.
- 06/14 - 08/14 **Création d'une application en réseau avec un serveur NodeJS**  
Technologies : *NodeJS, Javascript, JQuery, HTML5/ CSS3*.
- 09/11 - 04/12 **Projet de fin d'études webmapping**  
Création d'un site internet et d'un logiciel qui permet la gestion du trafic routier  
d'une commune.  
Technologies : *UML, OpenLayers, PostGIS, Qt, C++, PHP*.
- depuis 2010 **Autres**  
Développement de jeux vidéo/ Traitement d'image  
Technologies : *C++, Java, Javascript, HTML5, Ajax, QT, JawsJs, SFML, SDL,  
Unity, MiddleVR, Oculus Rift SDK*