

Adresse

1 rue Joseph Terneau,
92000, Nanterre,
France

Tél & Skype

06 31 97 61 23
guillaume.gomez2

Email

guillaume.gomez846@
gmail.com

Git

github.com/guillaume-
gomez

Programming

C/C++ ★★★★★

Java ★★★★★

HTML5, CSS3 ★★★★★

Javascript ★★★★★

Ruby ★★★★★

PHP ★★★★★

Android ★★★★★

Python ★★★★★

Langues

Français ★★★★★

Anglais ★★★★★

Centre d'intérêts

Sports: Badminton,
football, running

Cinéma: Secrétaire
général de l'asso

CinemUTC

Musique

Jeux Vidéo

Guillaume Gomez

Ingénieur en informatique

Formation

2012 - 2015 **Diplôme d'ingénieur en Informatique** [Université de Compiègne, France](#)
Sujets traités : Traitement de l'information, Applications mobiles/bureaux,
Application réseaux, Gestion de projet, Réalité virtuelle.

2010 - 2012 **Dut informatique spécialité Imagerie numérique** [IUT d'Arles, France](#)
Sujets traités : Programmation, Gestion de projet, Traitement d'image,
Cartographie (Webmapping).

2007 - 2010 **Baccalauréat Scientifique** [Lycée Théodore Aubanel, Avignon, France](#)
Option SVT spécialité Physique-Chimie.
Mention Bien.

Expérience

08/15 - now **Ingénieur BackEnd** [Applidget, Paris, France](#)
Améliorer et maintenir l'application principale Mobichekin: une solution pour
les organisateurs d'événements codée en Ruby et ReactJS.

02/15 - 07/15 **Stage développeur 3D** [Masa Group, Paris, France](#)
Amélioration de la vue 3D codée en C++/OpenGL pour un simulateur mili-
taire. La mission fut de rendre celle-ci plus intuitive, tout en ajoutant de nou-
velles fonctionnalités.

09/13 - 02/14 **Stage développeur backend** [Multiposting, Paris, France](#)
Maintenance de différents programmes conçus en PHP et en Python.
Récupération des offres d'emploi sur les sites clients pour les diffuser sur les
sites spécialisés.

Expérience Personnelle

depuis 2014 **Application Android**
Permettre aux utilisateurs de réaliser des tâches basiques rapidement via une
interface pensée pour un fonctionnement à un pouce.
Technologies : *Android, Java*.

06/14 - 08/14 **Création d'une application en réseau avec un serveur NodeJS**
Technologies : *NodeJS, Javascript, JQuery, HTML5/ CSS3*.

09/11 - 04/12 **Projet de fin d'études webmapping**
Création d'un site internet et d'un logiciel qui permet la gestion du trafic routier
d'une commune.
Technologies : *UML, OpenLayers, PostGIS, Qt, C++, PHP*.

depuis 2010 **Autres**
Développement de jeux vidéo/ Traitement d'image
Technologies : *C++, Java, Javascript, HTML5, Ajax, QT, JawsJS, SFML, SDL,
Unity, MiddleVR, Oculus Rift SDK*