

Adresse

96 rue de Bagnolet,
75020, Paris, France

Tél & Skype

06 31 97 61 23
guillaume.gomez2

Email

guillaume.gomez846@
gmail.com

Git

github.com/guillaume-
gomez

Langages

Html5,Css3 ★★★★★
JavaScript ★★★★★
Ruby ★★★★★
PHP ★★★★★
C/C++ ★★★★★
Java ★★★★★
Android ★★★★★
Python ★★★★★

Langues

Français ★★★★★
Anglais ★★★★★

Centre d'intérêts

Sports: badminton,
football, running
Cinéma: secrétaire
général de l'asso
CinemUTC
Musique
Jeux Vidéo

GuillaumeGomez

Fullstack Développeur

Formations

- 2012 - 2015 **Diplôme d'ingénieur en Informatique** [Université de Compiègne, France](#)
Sujet traités : Traitement de l'information, Applications mobiles/bureaux,
Application réseaux, Gestion de projet, Réalité virtuelle.
- 2010 - 2012 **DUT informatique spécialité Imagerie numérique** [IUT d'Arles, France](#)
Sujet traités : Programmation, Gestion de projet, Traitement d'image,
Cartographie(Webmapping).
- 2007 - 2010 **Baccalauréat Scientifique** [Lycée Théodore Aubanel, Avignon, France](#)
Option SVT spécialité Physique-Chimie.
Mention Bien.

Expériences

- 01/22 - 01/25 **Tech lead** [Ecotree, Paris, France](#)
Amélioration et maintenance d'un site écologique d'e-commerce. Gestion
d'une équipe allant de 4 à 8 personnes. Implementation de bonnes pratiques
au sein de l'équipe(session de pair programming, TDD, coding style, CI, doc-
umentations techniques)
Stack technique : **Symfony, ReactJs, GraphQL, Typescript**
- 02/19 - 12/21 **CTO** [Amuse, Paris, France](#)
Creation d'un nouveau task manager en prenant en compte plus de configu-
ration. Gestion d'une équipe de 6 personnes.
Stack technique : **Ruby on rails, ReactJs, GraphQL, Typescript**
- 11/17 - 02/19 **Ingénieur BackEnd** [Amuse, Paris, France](#)
Maintenance d'une application de task manager pour contrôler la création de
dessins animés codée en **Ruby** avec **Ruby on rails** et **ReactJs**.
- 08/15 - 11/17 **Ingénieur BackEnd** [Applidget, Paris, France](#)
Améliorer et maintenir l'application principale Mobichekin: une solution pour
les organisateurs d'événements codée en **Ruby** via **Ruby on rails** et **ReactJs**.
- 02/15 - 07/15 **Stage développeur 3D** [Masa Group, Paris, France](#)
Amélioration de la vue 3D codée en **C++/OpenGL** pour un simulateur mili-
taire. La mission fut de rendre celle-ci plus intuitive, tout en ajoutant de nou-
velles fonctionnalités.
- 09/13 - 02/14 **Stage développeur backend** [Multiposting, Paris, France](#)
Maintenance de différents programmes conçus en **PHP** et en **Python**.
Récupération des offres d'emplois sur les sites clients pour les diffuser sur
les sites spécialisés.

Expériences Personnelles

depuis 2014 **Application Android**

Permettre aux utilisateurs de réaliser des tâches basiques rapidement via une interface pensée pour un fonctionnement à un pouce.

Technologies : *Android, Java.*

06/14 - 08/14 **Création d'un application en réseau avec un serveur NodeJS**

Technologies : *NodeJS, Javascript, JQuery, HTML5/ CSS3.*

09/11 - 04/12 **Projet de fin d'études webmapping**

Création d'un site internet et d'un logiciel qui permet la gestion du trafic routier d'une commune.

Technologies : *OpenLayers Qt, C++, PHP.*

depuis 2010 **Autres**

Développement de jeux vidéo/ Traitement d'image

Technologies : *C++, Unity, MiddleVR, OculusRift SDK*