

# Classe inversée - Cours 10 et 11

## Algorithmique et Programmation 1 - IMAC 1<sup>e</sup> année

*Cours 10 : typedef, énumérations, unions, révisions sur les lsites chainées*

*Cours 11 : entrées-sorties sur fichier*

---

### Cours 10

---

#### Exercice 1. Énumérations

Définissez un type de données pour représenter les 6 types de transformation de couleurs (LUT) du projet de programmation `minigimp` : `addlum`, `dimlum`, `addcon`, `dimcon`, `invert` et `sepia`. Utilisez ce type dans une structure qui représente une transformation de couleurs avec ses paramètres éventuels.

---

### Cours 11

---

#### Exercice 2. Entrées-sorties sur fichier

Faites un programme qui lit l'en-tête d'un fichier `.ppm` :

- le code P6,
- la largeur et la hauteur de l'image,
- la valeur maximale possible 255.

Votre programme doit détecter les données non conformes à ce qui est prévu pour le projet `minigimp`.