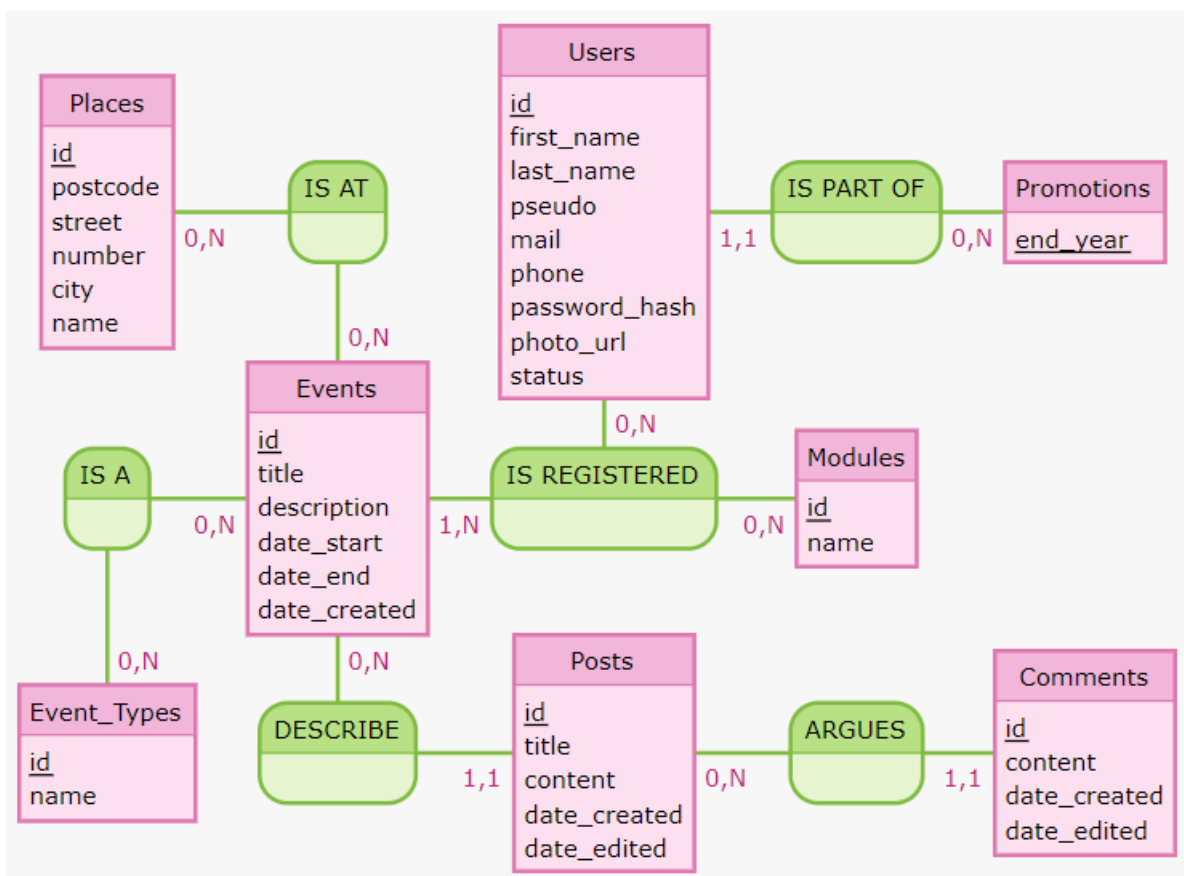


PROJET LOLIMAC

PRÉSENTATION ARCHITECTURE BDD EN MERISE

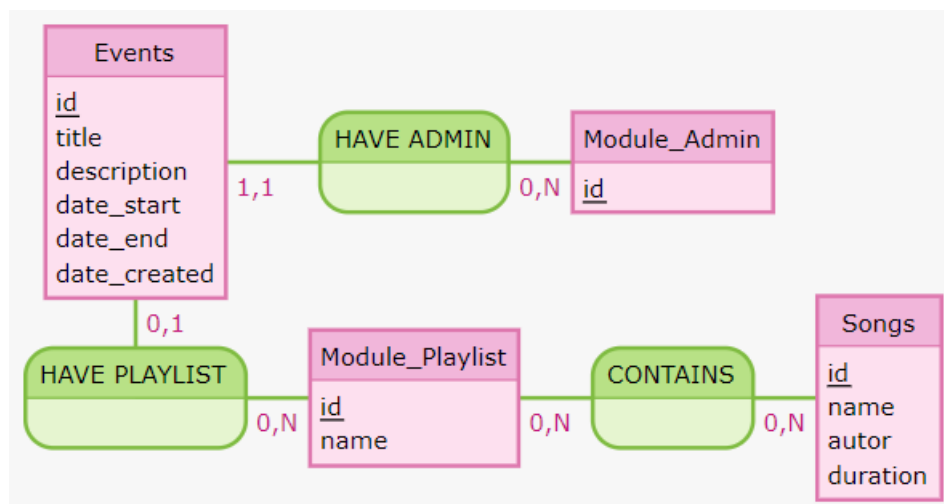
- Notre projet repose principalement sur les éléments suivants :
 - Des utilisateurs disposant d'identifiants pour se connecter sur le site.
 - Des évènements que les utilisateurs peuvent créer ou rejoindre.
 - Des fonctionnalités additionnelles, associées aux évènements.
- Nous avons donc imaginé une architecture principale permettant de gérer les utilisateurs et les évènements sur le site.



- Aux utilisateurs est ici associée une promotion ; aux évènements sont associés plusieurs lieux potentiels, des types, ainsi que des publications, elles-mêmes disposant de commentaires.
- L'ensemble des autres fonctionnalités ont été imaginées comme des modules additionnels que l'on associe à des évènements et les utilisateurs concernés :

- Un module apporte une fonctionnalité à un évènement. (Exemple : l'ajout de playlist musique.)
- Il est également associé dans le même temps à un ou plusieurs utilisateurs, qui auront les droits d'accès à ce module pour un évènement donné (Exemple : pour le gala, Myriam aura accès au module playlist, mais Guillaume surtout pas !!)
- Pour un évènement donné, si plus aucune personne n'est associée à un module, il est supprimé (Eh voilà !! Encore personne pour s'occuper du Module_list_courses).
- Un évènement contient toujours au moins le Module_Admin, avec au moins un utilisateur associé, pour gérer son administration. Sinon l'évènement est supprimé.
- Les membres invités et participants sont comptabilisés via des Modules_invitation et Module_participation qui sont facultatifs. (Le site propose aussi de créer des événements sans principe d'invitation).

- Voici un exemple d'implémentation de deux modules dans l'architecture :



- Un évènement ne comprend jamais plus d'un module de chaque type.
- Pour ce projet nous nous concentrerons sur l'architecture principale et les modules essentiels au fonctionnement du site. Puis en fonction du temps, nous travaillerons sur des modules supplémentaires.