

Cahier des Charges

Pour le développement de l'application
des ports de Marseille

Sommaire:

- A. Présentation du projet
- B. Objectifs du projet
- C. Cible du projet
- D. Description de l'application
- E. Charte graphique

A. Présentation du Projet

CONTEXTE:

Le port de Marseille, actuellement en plein essor, a besoin d'une application pour remplacer l'outil de gestion utilisé jusqu'alors. Permettre à chacun des employés de connaître sa mission ainsi que le chantier qui pourrait lui être attribué. Une application sécurisée et simple d'utilisation évitera certains problèmes au quotidien et augmentera ainsi l'efficacité des équipes.

PROPOSITION:

L'application étant sous la forme d'un site web utilisé uniquement pour la gestion du port et non pour sa promotion, il est important que seul les employés puissent se connecter et avoir accès aux listings et autres informations privées de l'entreprise et de ses partenaires.

B. Objectifs du projet

L'application sera donc un site internet aillant un portail de connexion, utilisant les identifiants qui seront fournis aux employés. Une fois connecté, l'employé aura accès à des informations en rapport avec son rôle dans l'entreprise: les dockers auront accès à leur mission ainsi que les informations s'y rapportant, quais où se rendre et bateaux à décharger, chantiers auquel ils sont rattachés et le quai/bateau en rapport avec celui-ci. Un chef de quai aura lui accès aux informations se rattachant aux quais et bateaux associés, ainsi qu'aux équipes s'y rattachant. Les équipes administratives pourront attribuer des missions aux marins pour former l'équipage des bateaux sur le départ. Chaque employé aura accès à son profil et ses actualités en rapport avec ses missions journalières.

CHOIX DE L'INFRASTRUCTURE:

L'utilisation d'un site internet plutôt que la mise en place d'une structure plus lourde et coûteuse d'un serveur interne augmente le besoin d'une application sécurisée et fiable.

C. Cible du projet

Les seuls utilisateurs autorisés pour la partie gestion étant des employés de l'entreprise, La partie publique de l'application s'en trouvera réduite au minimum, n'étant pas une application visant à la promotion des Ports de Marseille. On peut donc considérer cette application comme un « extranet » visant à faciliter le travail au quotidien.

D. Description détaillée de l'application

PAGE 1 - ACCUEIL

Suivant l'arborescence du site fournie, l'utilisateur arrive sur une page d'accueil qui incorpore dans son header un lien « connexion » pour avoir accès aux ressources. Quoiqu'il soit principalement un site privé, un soin est apporté à l'aspect graphique en suivant la charte graphique et le code couleur du site promotionnel des Ports de Marseille, incorporant l'emblème de la ville, ainsi que la liste des partenaires des Ports. Une banderole sur une image du port indique le nom du site. Le footer incorpore les mentions légales obligatoires.

PAGE 2 - CONNEXION

Si l'utilisateur tente de se connecter avec le lien précédemment cité, il arrive sur une page de connexion qui incorpore deux champs : celui du login et celui du mot de passe. Sa première connexion sera possible avec les identifiants qui lui seront fournis par l'administration, mais il pourra par la suite le changer, tout en devant suivre les consignes de sécurité (minimum de caractères, utilisation de majuscule, minuscules, chiffres et caractères spéciaux).

Une fois remplis ces deux champs, le langage serveur (PHP) interroge la base de données si un employé existe avec cet identifiant et si le mot de passe qui s'y rattache est celui fourni par l'utilisateur. Si ces deux champs sont validés alors l'utilisateur sera connecté pour une durée d'une heure. Passé ce délai il sera déconnecté automatiquement. Si par contre les deux champs ne sont pas valides, il sera renvoyé vers la page d'accueil avec un message indiquant que ses identifiants ne lui permettent pas de se connecter, et l'invitant s'il pense que c'est une erreur à se rapprocher de l'administration des Ports.

PAGE 3 - ACTUALITÉS PERSONNALISÉES

La connexion réussie, il arrivera sur une page de gestion en rapport avec son statut dans l'entreprise :

- s'il est un docker et qu'il a été attribué à un chantier, il aura un message lui spécifiant sa mission du jour et son lieu. S'il est en repos, il aura un message personnalisé incluant sa date de retour sur les quais,
- s'il est chef de chantier, il aura les identités de son équipe et le quai en question,

- s'il est marin et qu'il fait partie de l'équipage d'un bateau en départ, un message lui indiquera ces informations,
- S'il gère les quais il aura accès au listing de tous les quais et de tous les bateaux amarrés ou en mission.
-

Dans tous les cas, il aura accès à sa page spécifique où il pourra mettre à jour son mot de passe s'il le souhaite.

PAGE 4, 5, 6, 7, 8 -

GESTION DES QUAIS, BATEAUX, EMPLOYÉS/ÉQUIPAGE , CHANTIERS

Les chefs de quais auront donc accès aux listings des quais, des bateaux, des employés marins/dockers et des chantiers en cours. Ils pourront savoir quels sont les bateaux entrant et sortant, leur quai d'amarrage ainsi que le listing de son équipage. Toutes ces pages seront remplies dynamiquement.

Le site sera entièrement « responsive » et pourra aussi bien être utilisé aussi bien sur smartphone que sur ordinateur.

détails techniques de la réalisation

- La partie front sera réalisée en HTML, CSS avec utilisation du framework Bootstrap, avec utilisation de Javascript et sa librairie JQuery,
- La partie Back-end sera réalisé en PHP sur le framework Laravel, communiquant avec la base de donnée en MySQL, système de gestion de base de données.

Charte Graphique

Le logo des Ports de Marseille est conservé et sera visible dans le menu du site. Le bleu du logo est utilisé comme base principale des affichages des pages.

Polices utilisées:

- Pour les titres: Open Sans,
- Pour les données et les textes: Roboto.

Utilisation de ces polices pour leurs lisibilités

(Voir le zoning/wireframe et la maquette fournis de la version mobile en pièces jointes).

Découpage des taches et calendrier de réalisation

- page d'accueil: 1Jour, 2 développeurs,
- page de connexion: 1Jour, 2 développeurs,
- Tests de sécurité: 2 Jours, 2 développeurs
- page de profil: 1/2 Jour, 1 développeur
- pages des quais, listing et dynamique: 1Jour, 2 développeurs
- page de connexion: 1Jour, 2 développeur
- pages des bateaux, listing et dynamique: 1 Jour, 2 développeurs,
- pages des chantiers, listing et dynamique: 1 Jour, 2 développeurs,
- pages des équipages, listing et dynamique: 2 Jour, 2 développeurs,
- Tests de sécurité: 2 Jours, 2 développeurs