

Guillaume Xue

guillaume.xue@outlook.fr | linkedin.com/in/guillaume-xue | github.com/guillaume-xue

ÉTUDES

Université Paris Cité

Paris, France

Master Information et Mobilité :

En cours

Programmations, Algorithmes pour Internet, Répartition et Systèmes

Sep. 2024 – Sep. 2026

Université Paris Cité

Paris, France

License Informatique

Sep. 2021 – Juil. 2024

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELS

Équipier Polyvalen

Juin 2022 – Aout 2022

Mcdonald

Paris, France

- Accueil et service à la clientèle dans un environnement rapide
- Préparation des commandes selon les normes de l'entreprise
- Collaboration efficace avec une équipe diversifiée pour assurer un service de qualité

Ébénisterie et Menuiserie

Sep. 2018 - Juil. 2019

Atelier Fabrice Lavainne, Atelier CMBC et L'Ecorse

Paris, France

- Apprentissage des techniques de travail du bois et de fabrication de meubles
- Participation à la conception et à la réalisation de projets de menuiserie
- Développement de compétences en précision et en souci du détail

PROJETS UNIVERSITAIRES

Jeu Donjon Mystere | Ocaml

2025

- Jeu vidéo avec **génération procédurale** de carte (automates cellulaires, Prim, Voronoï)
- Implémentation d'une **IA de déplacement et de poursuite** du joueur via l'algorithme A*
- Conception du jeu en **programmation fonctionnelle**

Système de réservation de billets | PostgreSQL

2025

- Conception d'un **schéma relationnel avancé** pour un système de réservation complexe
- Développement de **procédures et triggers PLpgSQL** pour la gestion transactionnelle
- Simulation de **scénarios multi-utilisateurs** et **optimisation des performances SQL**

Jeu Bomberman | Langage C

2024

- Développement **client-serveur en réseau (TCP/UDP IPv6)**
- Conception d'un **protocole réseau** et synchronisation en temps réel
- Travail en équipe et **architecture logicielle robuste**

Application Amimaux | Kotlin

2024

- Conception et implémentation d'une **application Android** pour la gestion d'animaux domestiques
- Développement avec **Jetpack Compose** (UI), **ViewModel** (gestion d'état) et **Room** (base de données locale)
- Gestion des **notifications** et de la **persistance des données**

Jeu PieceOut | C++

2024

- Conception **orientée objet** avec implémentation des **design patterns** (Decorator, Visitor)
- Développement d'un **jeu de puzzle 2D** avec interface graphique **SFML**
- Conception **modulaire (MVC)**, versionnement **Git**, et documentation **UML**

COMPÉTANCES

Languages: Java, Python, C/C++, SQL (Postgres), JavaScript, HTML/CSS, PHP, Ocaml

Frameworks: React, JUnit, OUnit

Developer Tools: Git, VS Code, IntelliJ