

TD n°9 : mixins & framework

Exercice 1 : mixins simples

Transformez vos alertes du TD précédent pour les fournir sous forme de mixin. Il faudra prévoir :

- un mixin définissant la structure générale des alertes,
- un mixin de spécialisation, permettant notamment de choisir la couleur générale de l'alerte,
- un mixin utilisant les 2 précédents et recevant en paramètre le type de l'alerte (informative, avertissement, danger, succès),
- tous les mixins seront regroupés dans un partial prêt à l'emploi, définissant notamment des valeurs par défaut pour différentes caractéristiques (couleurs ...)

Testez vos mixins sur un petit exemple. Sur cet exemple, essayez de remplacer certaines valeurs par défaut prévues dans votre partial par des valeurs différentes.

Exercice 2 : mixins simples, 2ème couche

Sur le même modèle, construire un ensemble de mixin pour définir des boutons. Les boutons pourront être

- de différentes tailles : small, medium, large
- de différentes couleurs,
- de différents style : classic, flat, outline (border, sans background-color)

Exercice 3 : encore des mixins

Reprendre le menu adaptatif construit en flex au TD 5 et le programmer sous forme de mixin.

Profitez-en pour ajouter quelques possibilités de paramétrage :

- couleur de fond,
- justification à droite ou à gauche lorsque les éléments sont en ligne
- bien sûr n'oubliez pas de prévoir des valeurs par défaut.

Exercice 4 : toujours des mixins

En vous basant sur la grille générique construite en flex au TD6, construire des mixins permettant de définir une grille. Vous aurez besoin :

- 1 mixin pour définir un conteneur de lignes,
- 1 mixin pour définir les éléments de la grille,
- 1 mixin pour dimensionner les éléments ; il recevra en paramètre la largeur de l'élément (en nbre de colonnes) et le nombre total de colonnes de la grille.
- 1 mixin pour les décalages (offset), avec les même paramètres que le précédent.

Testez vos mixins sur le même exemple que celui proposé au TD6.

Exercice 5 : génération de code avec sass

En vous basant sur les mixins de l'exercice précédent, écrire un programme sass qui génère les classes css d'une grille générique (.row, .col, .s1 ..., .m1 ..., .off1 ...).

La largeur des gouttières et le nombre de colonnes de la grille seront définies dans des variables avec des valeurs par défaut.

Exercice 6 : framework sass et css

Vous disposez maintenant d'un micro-framework écrit en sass sous forme de mixin : grille, alertes, boutons, navbar. Chaque composant définit des valeurs par défaut pour certaines caractéristiques. Compléter ce framework avec un fichier permettant à l'utilisateur de configurer l'utilisation de son framework en redéfinissant ces valeurs par défaut.

Fabriquer la version css de ce framework : écrire un programme sass qui définit et génère des classes css permettant d'utiliser le framework. En modifiant la configuration par défaut, construire 2 versions personnalisées du framework.