Projet Reservia

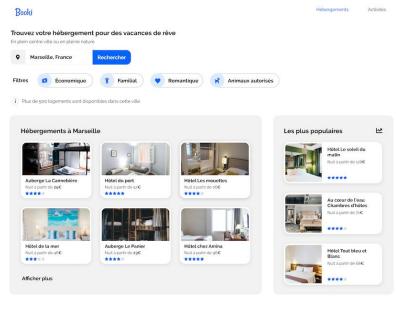
Repo Github => https://github.com/guillaume34110/GuillaumeGaillard_2_07092021

gh-pages => https://guillaume34110.github.io/GuillaumeGaillard_2_07092021/

Réalisation d'une maquette de page web

Pour Reservia, site de réservations d'hébergements et d'activités

Sur la bas e d'une maquette de Loïc designer UI.





A propos Conditions générales de vente Données et confidentialité

Nos hébergements Charte qualité Soumettre votre hôtel

Assistance Centre d'aide Nous contacter

Feuille de route pour realisé le projet

Utilisation de Visual studio code.

Utilisation de git pour créer le repos et la gh-pages.

Utilisation des langages html et css.

Utilisation de la bibliothèque icônes Font Awesome.

Compatibilité chrome et firefox.

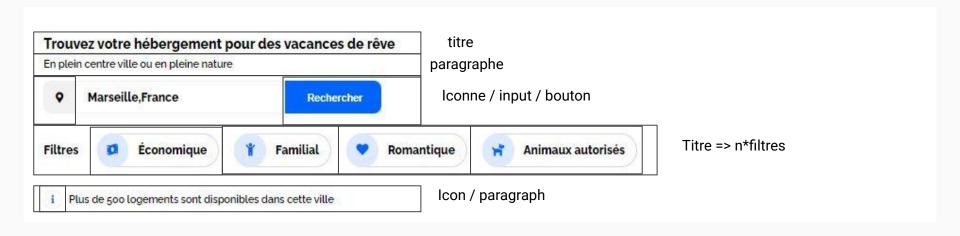
Validation au validateur W3C

Decoupage de la page

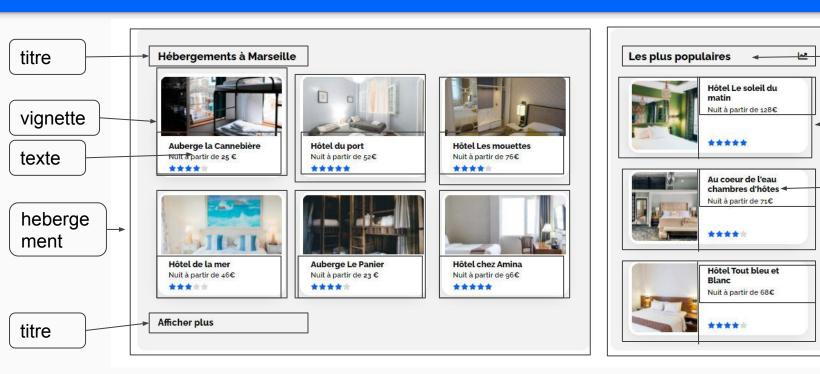
Le header de navigation <header>



La section de navigation <nav>



Section hébergement et populaire



titre

vignette

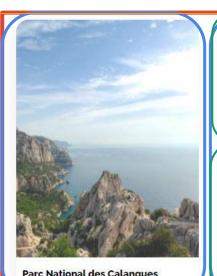
texte

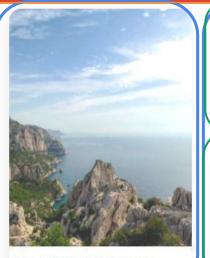
populaire

Section activités

Activités à Marseille











Notre-Dame-de-la-Garde



Parc Lonchamp

Le pied de page <footer>

A propos

Fonctionnement du site

Conditions générales de vente

Données et confidentialité

Nos hébergements

Charte qualité

Soumettre votre hôtel

Assistance

Centre d'aide

Nous contacter

Structure Css

Un fichier css pour les grands écrans "my-elements.css" ou les éléments ne subissent pas de modifications en fonction de la taille des écrans

Un fichier "mini-bootsrap.css" pour gérer le display flex et les dimensions de certains éléments plus rapidement.

Le site est codé de bases pour les grands écrans . Des media Querry ont été utilisées pour les plus petits

- @media entre 1016px et 821px
- @media entre 820px et 501px
- @media en dessous de 500px
- @media entre 1440 et 1000

Optimisations possibles

De nombreuses optimisations sont possibles pour avoir un code css bien plus léger par exemple utilisés des médias querry qui se "superposent" plutôt que des média querry avec des min et max.

Éviter les répétitions dans le css entres certains éléments redondants.

L'utilisation de nommages plus court dans certaines situations.