



Objectif: dessiner un chemin en suivant des contraintes.

Activités préalables: réaliser des parcours en éducation motrice et les représenter.



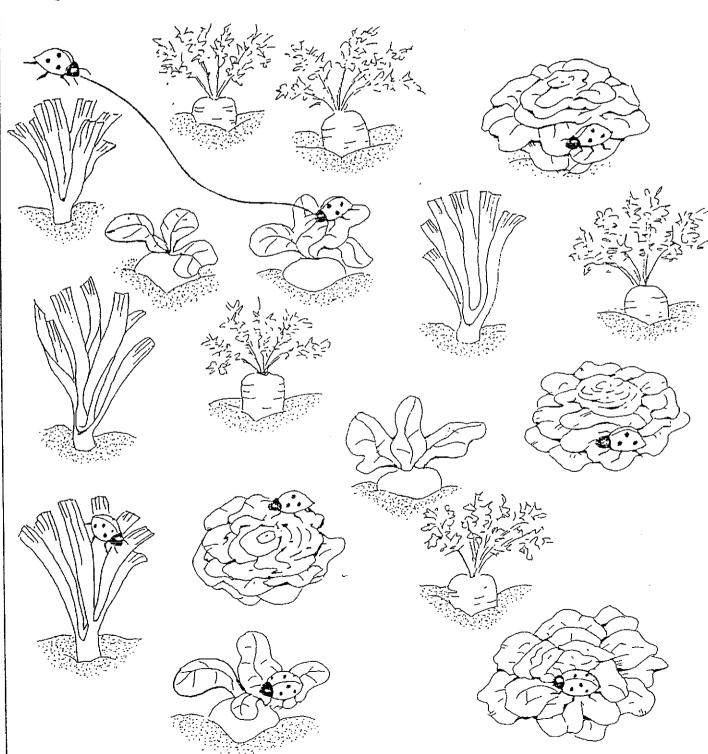
4	Je m'appelle:	 Date:
7 i N	Jo III alphane	

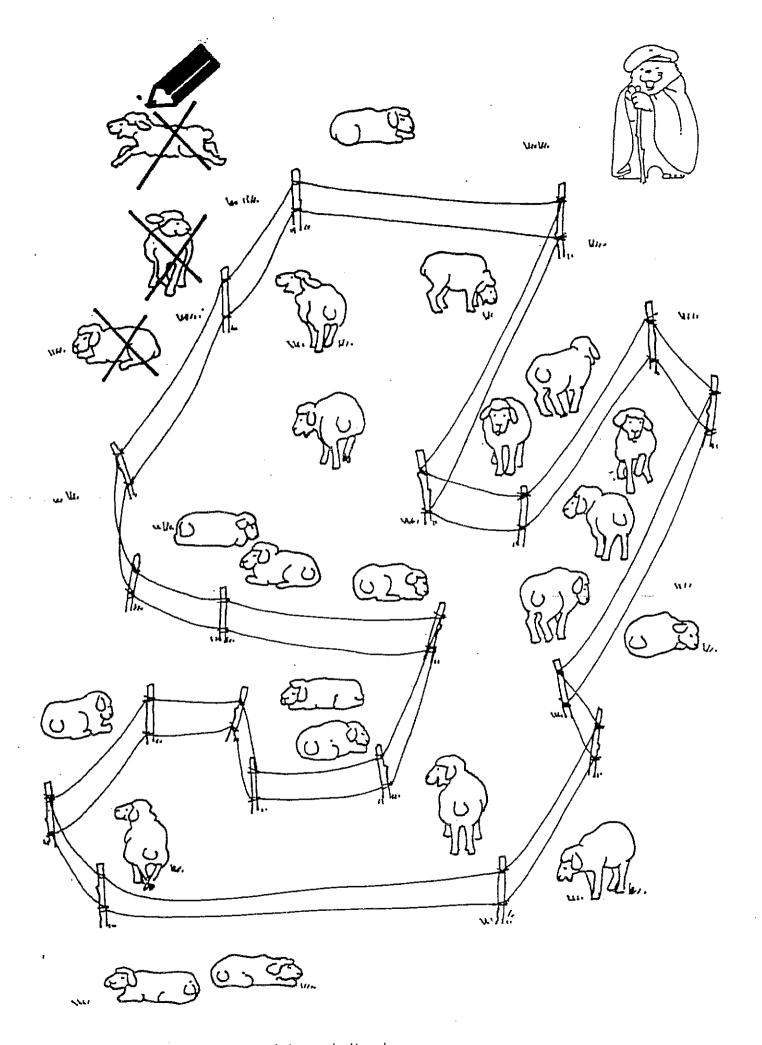


4



• Trace un chemin qui permet à la coccinelle de dire bonjour à toutes ses amies.





Barre les moutons qui sont en dehors de l'enclos. L'enfant apprend à discerner l'extérieur de l'intérieur d'un contour fermé.



Tu apprends à tracer une ligne. Tu relies de O à 🗆 et de 🏶 à 🕷.

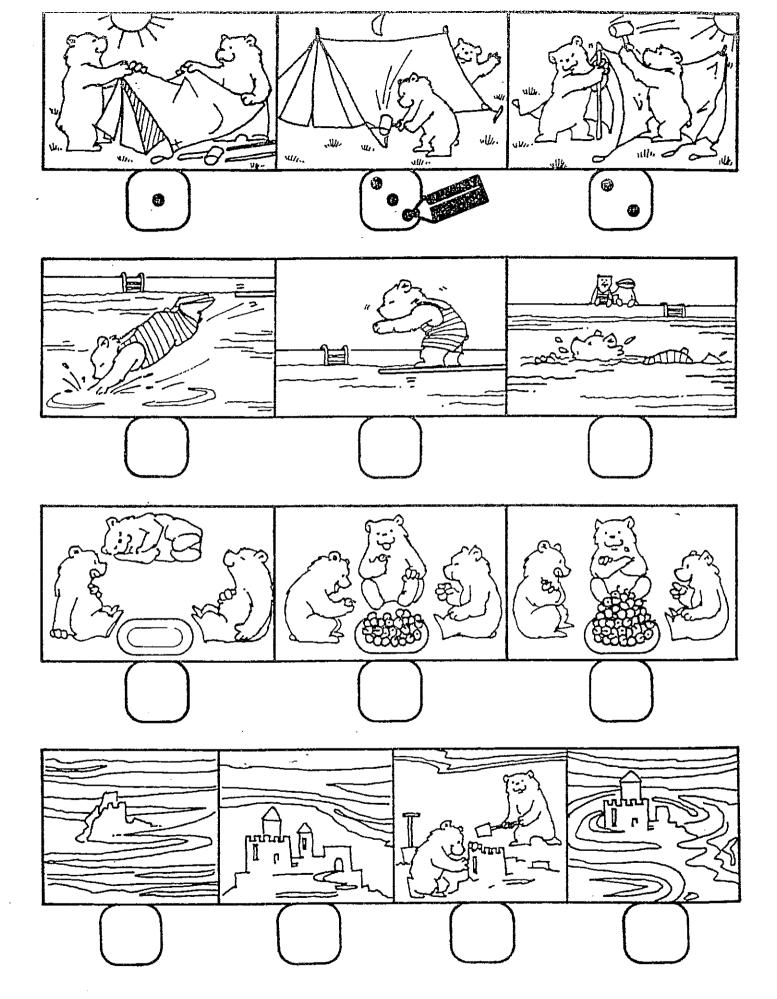
を主義者が、病の対抗性の情報は、他の人がないない。

 $\bigcirc$ 

AD

COI.

cas



Les images de ces petites histoires ont été mélangées. Remets-les dans le bon ordre en écrivant des points.

L'enfant apprend à percevoir la chronologie des faits et à symboliser cet ordre.

## SE REPÉRER DANS UN LABYRINTHE

Objectif: rechercher des parcours dans des labyrinthes simples.

Activités préalables: réaliser des parcours en éducation motrice et les représenter.



Date:

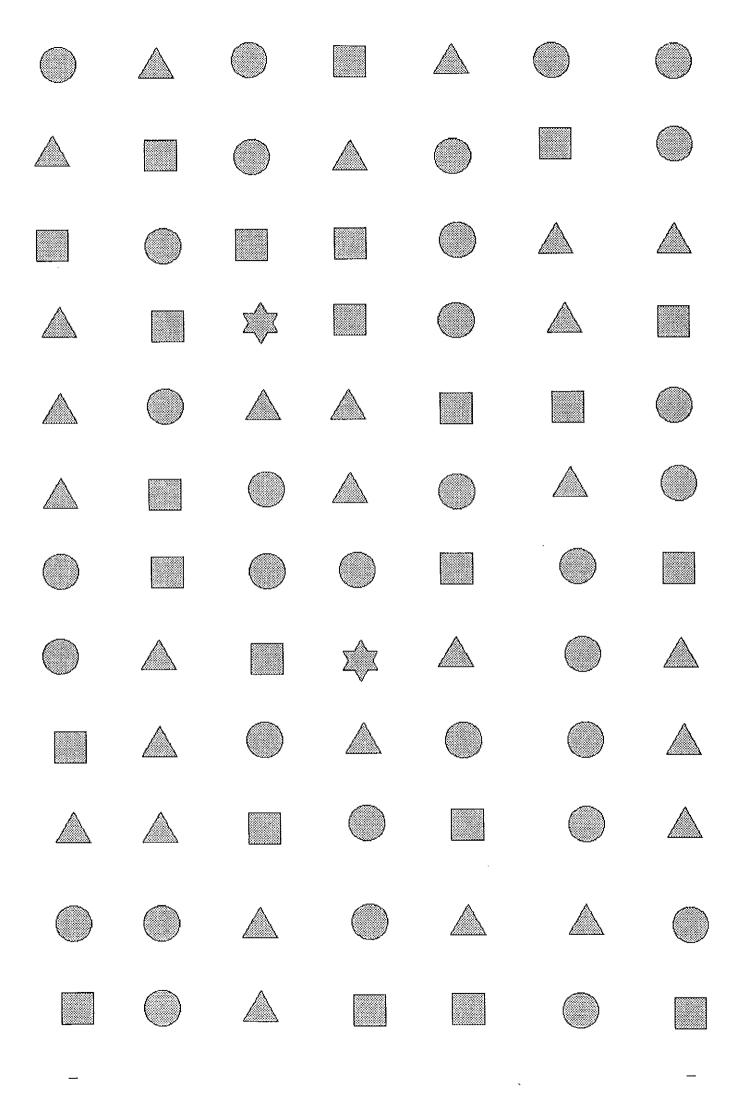


1

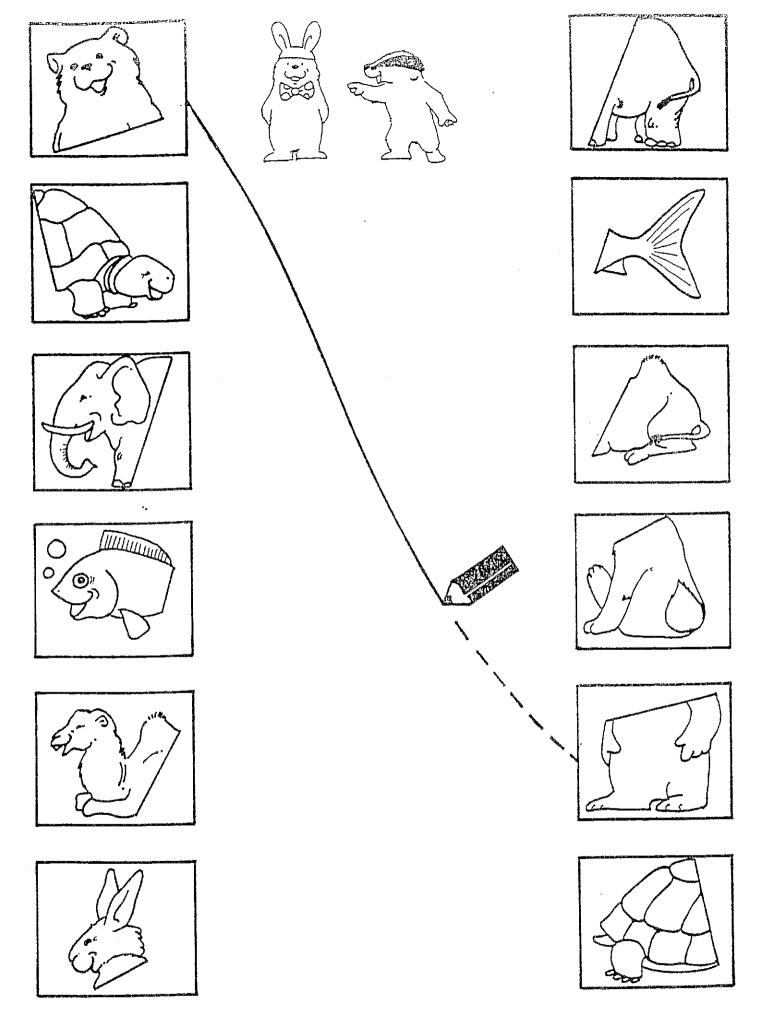
w

• Trace le chemin de Jimmy pour rejoindre sa cabane en évitant les crocodiles.





• •	• •
	• •
	• •
	• •



Relie les deux parties de chaque animal.

L'enfant apprend à associer deux éléments pour former un tout, comme dans une opération.

ce qui est pareil entoure Manual Comment

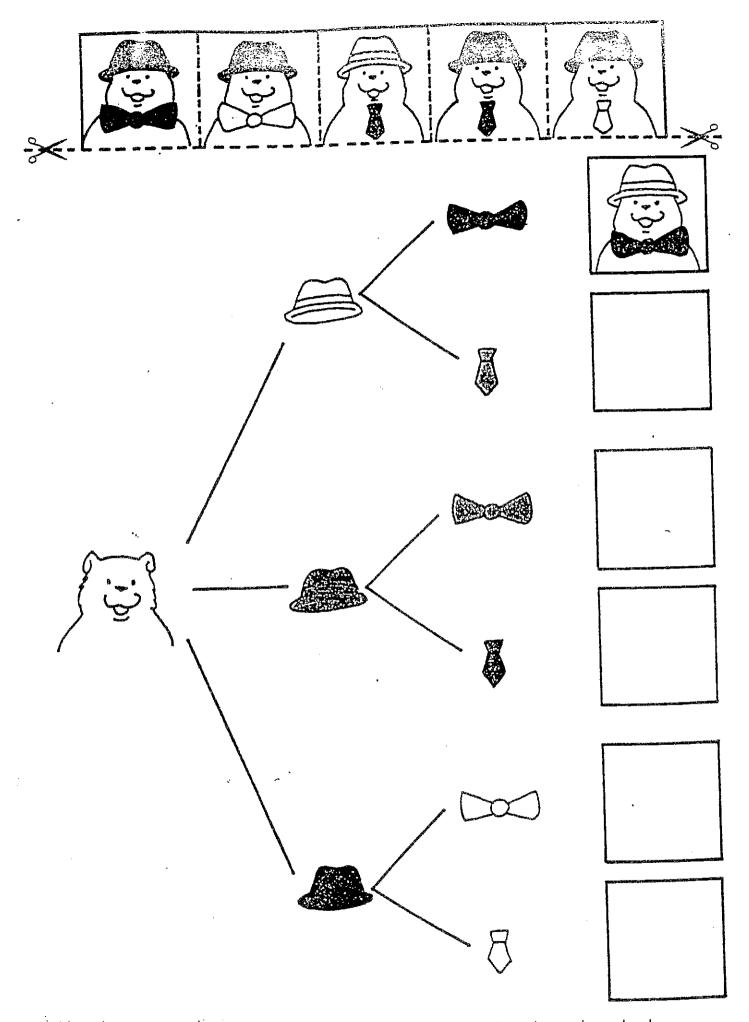
)

\_\_\_

•

P.

## barre l'intrus



Découpe les ours et place-les dans les cases en regardant bien la couleur du chapeau, du nœud et de la cravate.

L'enfant apprend à observer et à reconnaître les propriétés de chaque image.